

Bigben annonce la signature d'un accord de licence avec le studio Appeal pour l'édition du remake du jeu vidéo culte OUTCAST

Lesquin, le 26 mai 2016 – Bigben, éditeur et distributeur de jeux vidéo, est heureux d'annoncer aujourd'hui la signature d'un accord de licence avec le studio Appeal pour l'édition du jeu vidéo **OUTCAST - Second Contact**, remake du jeu PC culte *Outcast*.

Sorti sur PC en 1999, *Outcast* est un jeu d'action-aventure, reconnu comme étant parmi les premiers jeux vidéo proposant un monde ouvert. Plébiscité par la critique et maintes fois récompensé pour la qualité de ses graphismes et son gameplay innovant, *Outcast* demeure une référence incontournable de l'histoire du jeu vidéo.

Actuellement en cours de développement par l'équipe à l'origine même de la création de la franchise, cette version enrichie et actuelle du jeu de 1999 sera disponible début 2017 sous le nom de **OUTCAST - Second Contact**.

« *Outcast a connu un succès allant au-delà de nos espérances et c'est une grande fierté pour nous de constater qu'il demeure parmi les références d'un grand nombre de joueurs encore aujourd'hui.* » déclare Yves Grolet, Co-Fondateur du studio APPEAL. « *C'est avec la même équipe et surtout la même passion que nous travaillons désormais sur le remake que les fans nous réclament depuis des années. Notre objectif est de révéler toute la modernité de ce titre grâce à des graphismes de dernière génération et un gameplay amélioré, tout en conservant le charme du jeu original qui a séduit tant de joueurs.* »

« *Outcast est un jeu culte qui fait partie du répertoire vidéo-ludique* » ajoute Alain Falc, PDG de Bigben. « *Je me réjouis que APPEAL se soit tourné vers Bigben et nous fasse confiance pour suivre l'évolution de cette franchise si populaire que le public aura plaisir à découvrir ou à redécouvrir sur consoles de nouvelle génération* » conclut Alain Falc.

L'intrigue d'Outcast se déroule dans un futur proche où les Hommes viennent de faire la découverte de l'existence d'un monde parallèle, Adelpha. Le gouvernement américain, à l'origine de cette découverte, envoie une sonde enquêter sur place. L'expérience réussie mais un Talan, natif d'Adelpha, attaque la sonde et provoque une distorsion spatio-temporelle menaçant de détruire la Terre.

Vous êtes Cutter Slade, un ancien marin des forces spéciales chargé d'escorter un groupe de scientifique envoyé en mission pour localiser et réparer la sonde. Cependant, rien ne se passe comme prévu et vous voilà embarqué dans une aventure en planète inconnue où l'avenir de deux mondes est entre vos mains.

A propos de Bigben Interactive

Bigben est un acteur européen de l'édition de jeux vidéo, de conception et distribution d'accessoires mobiles et gaming et de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et de création, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses métiers. www.bigben.fr

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment C – Indice : CAC SMALL – Éligible SRD long | ISN : FR0000074072 ; Reuters : BIGPA ; Bloomberg : BIGFP | CHIFFRE D'AFFAIRES 2014-2015 184,9M€ | EFFECTIF : 350 collaborateurs | INTERNATIONAL : 9 filiales et un réseau de distribution dans 50 pays. www.bigben-group.com

A propos de APPEAL

APPEAL est un studio de développement de jeux vidéo franco-belge fondé en 1995. Le studio a développé *Outcast*, l'un des premiers jeux vidéo offrant un monde ouvert, sorti en 1999 et encensé par la critique pour la qualité de ses graphismes et de son gameplay. Relancé en 2015 par Yves Grolet, Yann Robert et Franck Sauer, le studio APPEAL poursuit désormais son activité avec pour objectif de créer des univers ludiques, riches et vivants, en utilisant des systèmes d'intelligence artificielle au profit de la narration interactive. Avec *OUTCAST Second Contact*, APPEAL ambitionne de relancer la franchise, considérée comme culte par une large communauté de fans.