

Rekordkvartal med organisk tillväxt på 9% och marginal på 27%, Plarium-förvärvet förväntas fördubbla koncernens intäkter

Vi har levererat på vår helårsprognos efter ett starkt Kv4. De redovisade intäkterna ökade med 6% under Kv4 jämfört med föregående år och med 3% för helåret i fasta valutakurser och ökade med 15% från Kv3 2024. Utvecklingen under Kv4 drevs till stor del av Snowprint som nästan fördubblade intäkterna jämfört med samma period föregående år, ett starkt kvartal från InnoGames och tillväxt på årsbasis från PlaySimple, driven av geografisk expansion och nya titlar. Våra lönsamma investeringar i användarförvärv (UA) i det säsongsmässigt starka Kv3 gav god effekt och våra totala investeringar i användarförvärv ökade med 11% jämfört med samma period föregående år och med 21% jämfört med Kv3. Vi investerade 40% av de totala intäkterna i UA under kvartalet, understödda av den mer gynnsamma marknadsföringsmiljön. UA-investeringarna var upp från 38% både under Kv4 2023 och Kv3 2024. Justerad EBITDA ökade med 4% jämfört med samma period föregående år och med 17% från Kv3, drivet av Snowprints starka utveckling och försäljningstillväxten i InnoGames och PlaySimple. Vi redovisade en stark marginal på 27% för Kv4 och 28% för helåret. Vi genererade 327 Mkr i kassaflöde från den löpande verksamheten under kvartalet, med en stark kassagenerering på 71% för helåret.

Finansiella höjdpunkter fjärde kvartalet

- Nettoomsättningen ökade med 8% till 1 693 (1 571) Mkr jämfört med föregående år (9% organisk tillväxt) och ökade med 6% i fasta valutakurser
- Kostnader för användarförvärv uppgick till 677 (600) Mkr, motsvarande 40% (38%) av intäkterna
- Justerad EBITDA ökade med 4% jämfört med föregående år till 455 (439) Mkr med en justerad EBITDA-marginal på 27% (28%), inklusive en justering på 138 Mkr för transaktionskostnader och omvärdering av sälj- och köpoptioner
- Redovisad EBITDA uppgick till 317 (420) Mkr och EBIT till 170 (259) Mkr
- Finansnetto om -325 (-187) Mkr, inklusive omvärdering av prestationsbaserade tilläggsköpeskillningar, drivet av underliggande valutakursdifferenser, utestående skuld för C-aktier och omvärdering av sälj-/köpoptioner hänförlig till underliggande resultatförbättring i Snowprint. Ränteintäkterna uppgick till 34 Mkr (36)
- Skatt uppgick till -87 (-184) Mkr
- Totalt nettoresultat uppgick till -242 (-112) Mkr
- Kassaflöde från den löpande verksamheten 327 (292) Mkr
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 3 543 (2 956) Mkr med en kassagenerering på 71% för 12-månadersperioden som slutar 31 december 2024

Finansiella höjdpunkter helåret 2024

- Nettoomsättningen ökade med 3% till 6 015 (5 829) Mkr i både rapporterade och fasta valutakurser
- Kostnader för användarförvärv uppgick till 2 222 (2 254) Mkr, motsvarande 37% (39%) av intäkterna
- Justerad EBITDA uppgick till 1 666 (1 548) Mkr, en ökning med 8% och en justerad EBITDA-marginal på 28% (27%)
- Redovisad EBITDA uppgick till 1 476 (1 439) Mkr och EBIT till 901 (885) Mkr
- Finansnettot uppgick till -719 (-325) Mkr, varav ränteintäkter 129 (162) Mkr
- Totalt nettoresultat -210 (164) Mkr och resultat per aktie före utspädning -1,74 (1,33) kr
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 1 340 (1 258) Mkr
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 3 543 (2 956) Mkr
- Framgångsrikt levererat enligt prognosen för 2024

Finansiell översikt

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Nettoomsättning	1693	1571	6 015	5 829
EBIT/ Rörelseresultat	170	259	901	885
EBITDA	317	420	1476	1439
Justerad EBITDA	455	439	1666	1548
Periodens resultat	-242	-112	-210	164
Kassaflöde från löpande verksamhet	327	292	1340	1258
Resultat per aktie före utspädning, kr	-2,03	-0,91	-1,74	1,33
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-2,02	-0,91	-1,73	1,32
Tillväxt				
Försäljningstillväxt, %	8%	13%	3%	5%
Valutakurseffekter	2%	1%	0%	5%
Försäljningstillväxt rensat för valutaeffekter	6%	12%	3%	0%
varav organisk tillväxt	9%	3%	-1%	-2%

Koncernchef & VD har ordet



**Fokuserad högkvalitativ
portfölj levererar stark
organisk tillväxt och
rekordvinst under Kv4**

Jag är mycket nöjd över att idag presentera ett starkt fjärde kvartal. Vi avslutade 2024 på en hög nivå och levererade på vår

helårsprognos. Under fjärde kvartalet tog vi också ett stort kliv på vägen mot att nå vår ambition att bli en ledande internationell spelkoncern med relevant skala, genom att teckna ett avtal om att förvärva Plarium, utveckla av den internationella mobilsuccén RAID: Shadow Legends.

Under det fjärde kvartalet hade vi en intensiv period både i termer av speluppdateringar, vår live-ops-kalender och antalet events i våra spel. Detta gjorde det möjligt för oss att fortsätta generera positivt momentum i de flesta av våra studios och leverera på de höga förväntningar vi haft för detta år, och det andra halvåret i synnerhet.

Vi redovisade en stark organisk tillväxt på 9% under fjärde kvartalet, med en organisk försäljning på -1% för året. Vår tillväxt drevs av en enastående prestation från Snowprint, ett mycket starkt kvartal från InnoGames och bra momentum från PlaySimple, drivet av den geografiska expansionen av deras ordspel på lokala språk och nya casualtitlar.

Snowprint inkluderades för första gången i vår organiska tillväxt i detta kvartal, då vi förvärvade dem i oktober 2023. Vi fortsätter att vara både nöjda och imponerade över den höga takt och kvaliteten på det innehåll som studion levererar.

Försäljningen i fasta valutakurser ökade med 6% under fjärde kvartalet jämfört med föregående år och med 3% för året. Försäljningen ökade också med 15% sekventiellt i fasta valutakurser, vilket drivs av ett positivt momentum i vår marknadsföring och monetarisering. Detta gjorde att vi kunde leverera en försäljningstillväxt i fasta valutakurser i mitten av vårt prognosspann på 1-5%.

Vi fortsätter att bygga positivt momentum i verksamheten

Intäkterna från PlaySimple ökade jämfört med föregående år och var påtagligt högre än under tredje kvartalet 2024, tack vare resultaten från de lokala språkversionerna av Crossword Jam och Word Search Explorer, samt studions nya spel som lanserats tidigare under året. Den starka ökningen från tredje kvartalet 2024 återspeglade också att en intäktsbokning från en tredje part försenades från Kv3 till Kv4. Prisdynamiken för digitala annonsvisningar fortsatte att vara något dämpad under fjärde kvartalet, och vi såg en något lägre ökning av eCPM¹-nivåerna efter Thanksgiving än under föregående år.

InnoGames hade ett positivt kvartal och redovisade högre försäljning både jämfört med föregående år och från tredje kvartalet 2024, drivet av starka events i Forge of Empires. Studion förbättrade framgångsrikt resultaten för enskilda events under kvartalet och lanserade ett extra event i spelet jämfört med fjärde kvartalet 2023. InnoGames nya titel Heroes of History har haft bra tidig dynamik och har presterat bättre än studions tidigare lanserade nya spel på jämförbar basis.

Snowprints intäkter fördubblades nästan under fjärde kvartalet jämfört med föregående år och växte kraftigt från tredje kvartalet, tack vare fortsatt mycket stark prestation från Warhammer 40,000: Tacticus. Tillväxten återspeglade en stark live-ops-kalender i kombination med kontinuerliga uppdateringar av innehåll i spelet. Snowprint fortsatte också att arbeta på en desktopversion av spelet, som kommer att lanseras i år.

Hutch redovisade lägre intäkter både jämfört med föregående år och sekventiellt. Studion fortsatte att utveckla innehållet i F1 Clash och Top Drives under kvartalet och är fokuserade på en större uppdatering av Forza Customs, som lanserades fjärde kvartalet 2023. Shaun Rutland, som är medgrundare av Hutch, tillträdde som styrelseordförande för studion i början av 2025. Han fortsätter att vara involverad i verksamheten och arbetar nära tillsammans med koncernens ledningsgrupp och MTG:s CPO Oliver Bulloss som har tillträtt som interim Co-CEO tills en permanent ersättare hittats.

Ninja Kiwis intäkter minskade under fjärde kvartalet både jämfört med samma period föregående år och från det tredje kvartalet 2024. Bloons TD 6 introducerade två något mindre uppdateringar under kvartalet, medan studion fokuserade på den lanseringen av större nedladdningsbart innehåll (DLC) för spelet som kom ut två dagar sen. Bloons Card Storm mjuklanserades i oktober och studion fortsätter att utveckla spelet baserat på tidiga lärdomar. Ninja Kiwi tillkännagav också två nya spel under fjärde kvartalet. Det första är Fightland, vilket kommer att vara ett spel där ett stort antal spelare slåss för att vinna på en gemensam arena. Det andra är Zombie Assault: Resurgence, som bygger vidare på framgången med SAS Zombie Assault 4 från 2017.

Vi redovisar en stark lönsamhet samtidigt som vi fortsätter att investera i vår framtid genom disciplinerade användarförvärv

Vi investerade totalt 677 Mkr i användarförvärv (s.k. user acquisition eller UA) under kvartalet. Detta motsvarade 40% av våra totala intäkter och var upp från 38% under både fjärde kvartalet 2023 och tredje kvartalet 2024. Det var också en ökning med 11% jämfört med samma period föregående år och en ökning med 21% från tredje kvartalet 2024 i fasta valutakurser, då vi såg goda möjligheter att investera i UA både i våra midcore- och

¹ Effektiv kostnad per tusen exponeringar

casual-spel. Ökningen var relativt jämnt fördelad mellan Snowprint, InnoGames och PlaySimple.

Vi redovisade en rekordhög justerad EBITDA under kvartalet trots de ökade kostnaderna för användarförvärv. Detta berodde främst på en stark tillväxt av mobil- och browserintäkter, kombinerat med högre volym av, och överlag mer framgångsrika, events i våra större spel. Vi gynnades också av förseningen av intäkter från en tredje part som jag nämnde tidigare, vilket påverkade vår lönsamhet positivt under kvartalet.

Vår totala justerade EBITDA uppgick därför till 455 Mkr under fjärde kvartalet och 1 666 Mkr för helåret 2024. Detta motsvarade en ökning med 4% under fjärde kvartalet jämfört med föregående år och en ökning med 8% för helåret. Det är värt att notera att vi gynnades av vissa positiva effekter under fjärde kvartalet 2023, vilket innebar att den underliggande vinstökningen jämfört med föregående år skulle ha varit ännu starkare.

Vår verksamhet fortsatte att vara kraftigt kassagenererande och vi uppnådde en stark kassagenerering på 71% för helåret 2024, vilket var långt över vår långsiktiga förväntan på 50-60%. Det höga resultatet återspeglade positiva timingeffekter på rörelsekapitalet, en positiv effekt från ökade ränteintäkter under kvartalet, samt vår disciplinerade kapitalallokering och låga CAPEX-nivåer. Detta möjliggjorde en god underliggande konvertering från vinst till kassa. Det är värt att påpeka att även om timingeffekterna var till vår fördel under fjärde kvartalet och helåret, förväntar vi oss att de kommer att fluktuera under 2025 och vi fortsätter därför att vara bekväma med vårt långsiktiga intervall.

Vi utvecklas mot att bli en ledande branschaktör med avancerad teknik och förstklassiga verktyg

Våra resultat för 2024 demonstrerar tydligt styrkan och expertisen som finns i våra studios. På midcore-sidan har vi uppvisat en stark förmåga att anpassa oss till rådande marknadsförhållanden, genom att alltid försöka nå nästa nivå när det gäller kvalitet och volym på live-ops och innehåll och events i spelen. Samtidigt bibehåller vi en stark marknadsföringsdisciplin. Tack vare detta har spelarna i genomsnitt spenderat mer i många av våra mest framgångsrika titlar. På casual-sidan behövde vi anpassa oss till Googles förändringar av annonsbudgivningen, och PlaySimple agerade på ett imponerande sätt genom att anpassa flera av sina populära spel för att nå nya geografiska målgrupper, vilket ökade vår användarbas och framtida förmåga till monetarisering.

Vi går nu in i en otroligt spännande tid för vår koncern. I november 2024 tecknade vi ett avtal om att förvärva Plarium, utvecklarna av den globala superhiten RAID: Shadow Legends. Det här är en transformativ affär som adderar en av världens bästa långlivade midcore-titlar till vår portfölj. Plarium har också starka verktyg för både marknadsföring och monetarisering. Genom att slå ihop MTG och Plarium kommer vi att kunna dra nytta av en av vår industris bästa portföljer av teknologier, verktyg och kunskap för att accelerera och driva våra spel.

Förvärvet kommer att göra det möjligt för oss att ta ett stort kliv mot att uppfylla vår ambition att bli en ledande gamingkoncern med relevant skala. Det innebär också att vi skapar ett gemensamt ekosystem med branschledande verktyg som kan erbjuda gamingbolag möjligheten att driva tempot i sin utveckling och accelerera tillväxten.

Vi räknar med att stänga affären under de närmaste veckorna. Detta kommer att vara startpunkten för nästa kapitel i vår transformativa resa som koncern.

Vi har mycket jobb framför oss. Vårt mål är att ge våra studios möjligheten att arbeta tillsammans på ett nytt sätt. Ett sätt som gör det möjligt för dem att fortsätta skapa fantastiska, populära spel, samtidigt som vi ser till att de kan dra nytta av några av branschens bästa verktyg för långsiktig monetarisering av sina IP:n.

Vi fortsätter vi att exekvera på det aktieåterköpsprogram som godkändes av årsstämman 2024. Vi kommer även att ansöka om ett nytt mandat för återköp av aktier från årsstämman 2025.

Tack för att ni har följt våra framsteg. Jag ser fram emot att dela ytterligare nyheter och uppdateringar med er framöver.

Maria Redin

Koncernchef & VD, Modern Times Group MTG AB

Levererad prognos för 2024

MTG:s prognos för 2024 var att den redovisade försäljningstillväxten för helåret skulle landa inom intervallet 1 till 5% på en valutajusterad basis. Prognosen för den redovisade justerade EBITDA-marginalen för helåret var mellan 26% och 29%. MTG har levererat på denna prognos och redovisade en försäljningstillväxt på 3% på en valutajusterad basis och en justerad EBITDA-marginal på 28% för helåret 2024.

Vår målsättning är att presentera det nya MTG för våra investerare och andra intressenter under en kapitalmarknadsdag, som vi nu förväntar oss kommer att äga rum under tredje kvartalet 2025.

Viktiga händelser

24 januari – MTG tillkännager att Oliver Bulloss anslutit till koncernen i den nya rollen som Chief Product Officer. Oliver har med sig erfarenhet från en bred uppsättning ledarskapsroller inom mobilspelsbranschen. Senast jobbade han som General Manager på NaturalMotion Zynga.

30 januari – MTG:s extra bolagsstämma accepterade samtliga förslag, inklusive en överlåtelse av B-aktier till säljarna av PlaySimple samt överlåtelse av B-aktier på reglerad marknad eller genom accelererade bookbuilding-förfaranden.

8 februari – MTG tillkännager att man tecknat avtal om att avyttra Kongregate genom en sammanslagning med den amerikanska spelutvecklingsstudion Monumental för en aktieandel om 30% i bolaget på en fullt utspädd basis.

16 april - MTG tillkännager att dess helägda studio Ninja Kiwi förvärvat AutoAttack Games, utvecklarna bakom den framgångsrika tower defense-titeln Legion TD 2, som finns tillgänglig på Steam.

24 april - MTG tillkännager ett aktieåterköpsprogram om 100 miljoner kronor som inleds den 24 april och pågår till den 15 maj 2024. MTG har för avsikt att söka ytterligare godkännande vid årsstämman 2024, och lansera ett till återköpsprogram efter årsstämman, om aktieägarna ger styrelsen det nödvändiga godkännandet.

16 maj - Årsstämman beslutade om följande förslag, bland annat om att anta ett incitamentsprogram för 2024, att välja Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB till ny revisor och att minska bolagets aktiekapital genom indragning av återköpta egna B-aktier.

16 maj - Avslut av MTG:s aktieåterköpsprogram som inleddes den 24 april 2024. MTG köpte tillbaka totalt 586 755 B-aktier under programmet, till ett totalt värde av 55 miljoner kronor.

16 maj - MTG tillkännager ett aktieåterköpsprogram om 400 miljoner kronor. Programmet kommer att löpa mellan den 17 maj och den 30 april 2025. Styrelsens uppfattning är att aktieåterköpsprogram ger ett flexibelt och hållbart ökat värdeskapande för MTG:s aktieägare samtidigt som MTG kan fortsätta att driva sina strategiska M&A-mål.

4 juni - MTG tecknar en ny icke-säkerställd revolverande kreditfacilitet om 1 miljard kronor med en löptid på 2 år, med möjlighet till förlängning med ytterligare ett år.

3 oktober – MTG tillkännager att Oliver Bulloss, MTG:s Chief Product Officer, tillträder som interim Co-CEO för studion från 2 januari 2025. Shaun Rutland, medgrundare av Hutch, lämnar sin roll som operativ Co-CEO för att bli styrelseordförande för studion från och med den 2 januari 2025.

9 oktober - MTG tillkännager att koncernens finanschef Nils Mösko lämnar sin roll med omedelbar verkan. Beslutet har fattats i godo och i samförstånd. MTG:s VD Maria Redin kommer att ta över ansvaret för finanschefens uppdrag medan MTG söker efter en ny finanschef.

11 november - MTG tillkännager att man har tecknat ett avtal med Aristocrat Leisure Limited ("Aristocrat") om att förvärva 100% av Plarium Global Ltd ("Plarium"), den internationella studion bakom det populära RPG-spelet RAID: Shadow Legends, ett framgångsrikt IP som finns på flera plattformar.

Mer information om viktiga händelser i koncernen finns på MTG:s hemsida på www.mtg.com

Resultat från koncernens verksamheter

Nettoomsättning

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Nettoomsättning	1 693	1 571	6 015	5 829
Försäljningstillväxt, %	8%	13%	3%	5%
Valutakurseffekter	2%	1%	0%	5%
Försäljningstillväxt rensat för valutaeffekter	6%	12%	3%	0%
varav organisk tillväxt	9%	3%	-1%	-2%

Vi har en stark, fokuserad portfölj med 42 mobilspel under aktiv utveckling från våra fem studios. Koncernens redovisade nettoomsättning ökade med 8% under fjärde kvartalet jämfört med samma period föregående år till 1 693 Mkr, med en positiv valutaeffekt på 2%. Ökningen drevs av starka resultat från Snowprint, PlaySimple och InnoGames, vilket mer än väl kompenserade för lägre intäkter från Ninja Kiwi och Hutch för båda perioderna. Koncernens försäljning för helåret ökade med 3% jämfört med föregående år till 6 015 Mkr, drivet av Strategy & Simulation-franchisen.

Rapporterad försäljning per franchise

(Mkr)	Kv4 2024	Kv3 2024	Kv2 2024	Kv1 2024	Kv4 2023
Word Games	671	552	561	575	630
Strategy & Simulation	674	524	507	521	539
Racing	135	161	166	129	149
Tower Defense	101	120	120	114	137
Other smaller franchises	112	81	84	108	117
Total försäljning	1 693	1 438	1 437	1 447	1 571

Intäkterna från **Word Games**-franchisen ökade med 4% jämfört med föregående år och ökade med 17% sekventiellt i fasta valutakurser, drivet av geografisk expansion med lokaliserade spel och tillväxtinitiativ samt ökade UA-utgifter under andra halvåret. Resultatet påverkades också positivt av att bokningen av en intäkt från en tredjepartsplattform förflyttades till Kv4 från Kv3. Den viktigaste drivkraften bakom kvartalets starka resultat var en förbättrad förmåga att skala upp UA under kvartalet. Resultatet gynnades dessutom av ökade investeringar i UA och den resulterande ökningen av antalet spelare i det tredje kvartalet 2024.

PlaySimple fokuserade fullt ut på att få franchisen att återvända till tillväxt. Under kvartalet lanserade studion en rad nya funktioner i sina etablerade spel för att förbättra användarnas engagemang och monetarisering. Word Trip introducerade säsongsbetonade events, medan Crossword Explorer lade till tematiskt innehåll för att uppmuntra till längre speltid. Daily Themed Crossword förbättrade monetariseringen genom tidsbegränsade erbjudanden i spelet, medan Word Roll lanserade nya funktioner som ämnar öka både användarengagemanget och intäkterna.

PlaySimple fortsatte också att arbeta med funktionalitet för att förbättra Tile Match och Two Square: 2048 Numbers Merge under kvartalet, eftersom båda spelen fortfarande är i tidig uppskalningsfas. Det nya spelet Crossword Go lanserades dessutom på Apple App Store under kvartalet.

Intäkterna från **Strategy & Simulation** ökade med 25% jämfört med föregående år och med 28% sekventiellt i fasta valutakurser, främst drivet av den fortsatta framgångsrika skalningen av Warhammer 40,000: Tacticus och flera viktiga events i Forge of Empires.

Forge of Empires, som fortfarande är vårt största spel, hade tre events under kvartalet, jämfört med två events under fjärde kvartalet 2023. Det ökade antalet event, i kombination med en stark exekvering, stod för majoriteten av InnoGames försäljningstillväxt under kvartalet. Fjärde kvartalet inleddes starkt med Fellowship-eventet, som fick ett bra mottagande och ledde till återaktivering av betalande spelare. I oktober lanserade Forge of Empires också sin 23:e ålder, Space Age Space Hub, vilket återaktiverade etablerade spelare. Fellowship eventet, i kombination med lanseringen av Space Age Space Hub, gjorde oktober till InnoGames bäst presterande månad på två år. Året avslutades på topp med vintereventet, som var engagerande och uppskattat bland spelarna.

Det nylanserade Heroes of History fortsatte sin starka utveckling med events designade för att öka spelarnas engagemang. I november introducerade InnoGames en webbläsarversion av spelet, vilket skapar nya möjligheter att förbättra lönsamheten genom att minska beroendet av appbutiker.

Tribal Wars uppnådde sin högsta årliga intäkt 2024, vilket understryker livslängden och lönsamheten för mid-core-spel, även med minimala resurser för aktiv utveckling.

Snowprint fortsatte att skala upp Warhammer 40,000: Tacticus genom att introducera nytt innehåll och nya events för att engagera spelarna. Spelet belönades med PocketGamers utmärkelse *"Best Game We're Still Playing"*, ett bevis på spelarnas fortsatta entusiasm för titeln. För att fira Halloween lade Snowprint till fraktionen Genestealer Cults och utökade spelläget Survival. Julevent "Grotmas", med grinchén Da Red Gobbo, genererade stort intresse och högt spelardeltagande.

Snowprint fördubblade nästan sina intäkter jämfört med föregående år, vilket betonar den starka tillväxtkurvan för Warhammer 40,000: Tacticus. Spelet gynnades också av den bredare populariteten för Warhammer-franchisen, som stärktes av framgångarna med andra spelreleaser och nyligen lanserat innehåll för videostreaming.

Intäkterna från **Tower Defense**-franchisen minskade med -25% jämfört med samma kvartal föregående år och med -15% sekventiellt i fasta valutakurser.

Ninja Kiwi lanserade två uppdateringar för Bloons TD 6 under kvartalet. Dessa inkluderade två nya kartor och en ny boss och ett nytt torn – The Tack Shooter Paragon. Den senare mottogs särskilt väl av spelarna och drev starkt engagemang. BT6 fick PocketGamers utmärkelse *"Mobile Game of the Year 2024"*, sex år efter sin lansering, vilket är ett testament till spelets exceptionella kvalitet, engagemang och lojalitet från spelarna.

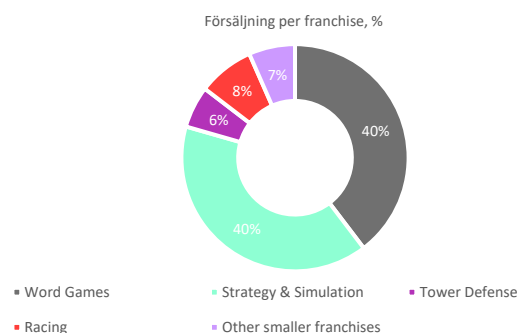
Ninja Kiwis nylanserade kortspel Bloons Card Storm släpptes i oktober. Spelet erbjuder både PVP- och PVE-lägen och utökades genom en innehållsuppdatering i slutet av året, med en ny hjälte och flera nya kort. Spelet är för närvarande i mjuklansering och teamet arbetar aktivt

med att förfina innehåll och spelupplägg för att ta vara på dess fulla potential.

Intäkterna från **Racing**-franchisen minskade med -14% jämfört med samma kvartal föregående år och med -17% sekventiellt i fasta valutakurser.

Hutch lanserade nya spelmoment i F1 Clash för att förbättra monetariseringen och aktiviteten i spelet. Funktionen togs väl emot av spelarna och studion utvärderar för närvarande dess inverkan på spelets prestation.

Top Drives-teamet lanserade Lamborghini-uppdateringen med flera nya modeller, balanserade om bilars prestanda i spelet och lanserade även nya, premium, "Iconic Variant"-bilar i spelet. I december lanserade Hutch även sin titel från 2016, Hot Wheels: Race Off, på Apple Arcade.



Nya spel i tidig skalning eller mjuklansering

Titel/plattformsexpansion	Studio	Typ
Forza Customs	Hutch	Tidig skalning
NASCAR Manager	Hutch	Tidig skalning
Hot Wheels	Hutch	Apple Arcade lansering
Crossword Go	PlaySimple	Mjuklansering, Apple endast
Cryptogram	PlaySimple	Mjuklansering, endast Android
Two Square: 2048 Numbers Merge	PlaySimple	Kommersiell lansering
Tile Match	PlaySimple	Kommersiell lansering
Word Trip	PlaySimple	Mjuklansering
Heroes of History	InnoGames	Tidig skalning
New title	InnoGames	Nytt spel lanseras
New title	InnoGames	Nytt spel lanseras
Bloons Card Storm	Ninja Kiwi	Tidig skalning
Fightland	Ninja Kiwi	Nytt spel lanseras
Bloons TD 6	Ninja Kiwi	Switch lansering
Zombie Assault: Resurgence	Ninja Kiwi	Nytt spel lanseras

Nyckeltal

	Kv4 2024	Kv3 2024	Kv2 2024	Kv1 2024	Kv4 2023
DAU, miljoner	6,3	6,1	5,8	6,5	6,5
MAU, miljoner	30,5	28,3	22,7	31,9	32,3
ARPDau, kr	2,9	2,6	2,7	2,5	2,6
Omsättning av topp 3-spel, %	41%	39%	38%	40%	41%
Nettoomsättning per plattform, %					
Mobile	78%	77%	76%	75%	78%
Browser	19%	19%	19%	20%	19%
Övrigt	3%	5%	5%	4%	3%
Nettoomsättning per marknad, %					
Europa	34%	35%	33%	32%	33%
Nordamerika	60%	59%	61%	63%	62%
Asien och Stilla-havsområdet	5%	5%	5%	4%	4%
Övriga världen	1%	1%	1%	1%	1%
Nettoomsättning per monetarisering typ, %					
Europa	60%	62%	61%	59%	58%
Nordamerika	36%	32%	33%	35%	36%
Övrigt	4%	6%	6%	5%	6%
Utgifter för användarförvärv (UA), Mkr	677	548	470	527	600

Koncernens totala antal dagliga aktiva användare (DAU) ökade sekventiellt med 3% under fjärde kvartalet, främst drivet av de nyligen lanserade ordspelen på lokala språk och nya pusselspel. Strategy & Simulation redovisade en sekventiell tillväxt i DAU drivet av Heroes of History, det populära Fellowship-eventet i Forge of Empires, och Warhammer 40,000: Tacticus. Koncernens totala DAU växte jämfört med föregående år, justerat för avyttringen av Kongregate i februari 2024. Ökningen jämfört med föregående år drevs främst av våra lokaliserade ordspel.

Genomsnittlig intäkt per daglig aktiv användare (ARPDau) ökade med 14% sekventiellt och med 9% jämfört med föregående år. Den sekventiella tillväxten drevs av högre ARPDau-nivåer i fyra av våra fem studios. Tillväxten jämfört med föregående år drevs av InnoGames och Hutch. Snowprint har efter förvärvet i det fjärde kvartalet 2023 framgångsrikt ökat sin ARPDau på sekventiell basis under varje kvartal 2024, tack vare en aktiv pipeline av nytt spelinnehåll och en stark live-ops-kalender.

Koncernens tre största spel under fjärde kvartalet var Forge of Empires, Warhammer 40,000: Tacticus och Word Trip. Dessa spel genererade tillsammans 41% av koncernens intäkter under det fjärde kvartalet, jämfört med 39% under det tredje kvartalet 2024. Mobilintäkter stod för 78% (78%) av de totala intäkterna under fjärde kvartalet, medan browser motsvarade för 19% (19%).

Justerad EBITDA, EBITDA och rörelseresultat (EBIT)

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
EBIT/ Rörelseresultat	170	259	901	885
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	132	144	516	487
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	15	17	59	67
EBITDA	317	420	1476	1439
Jämförelsestörande poster	0	0	0	40
Nedskrivning av egenupparbetade tillgångar	8	-	8	-
Icke återkommande bonusprogram	3	6	24	33
Förvärvskostnader och omvärdering av put/ call optioner	127	13	158	36
Justerad EBITDA	455	439	1666	1548
<i>Justerad EBITDA marginal</i>	<i>27%</i>	<i>28%</i>	<i>28%</i>	<i>27%</i>

De totala kostnaderna för användarförvärv (UA) motsvarade 40% av koncernens intäkter under fjärde kvartalet, en ökning från 38% under både fjärde kvartalet 2023 och tredje kvartalet 2024. Ökningen av UA drevs av Snowprint, InnoGames och

PlaySimple, både sekventiellt och jämfört med föregående år. Vår förbättrade förmåga att investera i lönsam UA i det säsongsmässigt starka fjärde kvartalet stöttades även av en något mer positiv marknadsföringsmiljö. Warhammer 40,000: Tacticus kunde skala upp sina UA-investeringar tack vare ett starkt engagemang från spelarna och nådde en ny nivå av totala marknadsföringsutgifter under kvartalet.

Vi redovisade en ökning av justerad EBITDA med 4% till 455 (439) Mkr under fjärde kvartalet och en ökning med 8% till 1 666 (1 548) Mkr för helåret, med en rörelsemarginal på 27% under fjärde kvartalet och 28% för helåret, främst drivet av högre mobil- och browserintäkter i nästan alla vår franchises.

Koncernens justeringar av redovisad EBITDA uppgick till 138 Mkr (19) under kvartalet. Detta inkluderade en justering för bonusstrukturer av engångskaraktär om 3 (6) Mkr och en justering för transaktionskostnader för M&A om cirka 90 Mkr. Koncernens justeringar av rapporterad EBITDA innefattade även den prestationsbaserade omvärderingen av sälj- och köpoptioner som innehas av två av Snowprints grundare.

Avskrivningarna uppgick till 147 Mkr (161) och inkluderade avskrivningar på förvärvsanalyser (PPA) om 102 Mkr (101). Exklusive PPA uppgick avskrivningarna till 45 (60) Mkr.

Koncernens EBIT uppgick till 170 Mkr (259) under kvartalet, vilket motsvarade en EBIT-marginal på 10% (16%). Rörelsekostnaderna före avskrivningar ökade med 27% jämfört med föregående år och uppgick till 1 467 (1 151) Mkr.

Finansnetto

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Räntenetto	34	36	129	162
Omvärderingseffekter tilläggsköpeskilling	-216	-81	-690	-496
Omvärdering PlaySimple skuld (C aktier)	-109	-76	-68	18
Put/ call option	-106	-	-111	-
Valutakurseffekt	79	-65	35	-3
Övrigt	-7	-1	-14	-6
Summa finansnetto	-325	-187	-719	-325

Finansnettot uppgick under kvartalet till totalt -325 Mkr (-187), varav räntenettot uppgick till 34 Mkr (36) och övriga finansiella poster uppgick till -359 Mkr (-223). Övriga finansiella poster bestod av diskonteringseffekter, omvärdering och valutakurseffekter på tilläggsköpeskillingar och uppgick till -216 (-81) Mkr, främst till följd av valutakursdifferenser mellan SEK och USD under kvartalet. Som ett resultat av sin kassabalans har MTG en naturlig valutasäkring av sina tilläggsköpeskillingar. Koncernens kassareserver hålls dock både på huvudkontorsnivå i USD och på lokal bolagsnivå i lokal valuta och det är endast omvärderingar av huvudkontorets saldon som påverkar koncernens finansnetto. De lokala balanserna redovisas som en del av koncernens OCI (Other Comprehensive Income).

Övriga finansiella poster inkluderade även en omvärdering av den finansiella skulden på -109 Mkr (-76) avseende de C-aktier som koncernen innehar som slutlikvid i avtalet om att förvärva PlaySimple. MTG innehar dessa C-aktier som en post utanför balansräkningen och en framtida överföring av aktier till PlaySimple kommer inte att ha någon kassapåverkan. Omvärderingen av den finansiella skulden hänförlig till C-aktierna påverkades av kursuppgången i MTG:s B-aktie under kvartalet.

I övriga finansiella poster ingick även omvärdering av sälj- och köpoptioner om -106 Mkr i kvartalet, vilket påverkades av bättre underliggande resultat i Snowprint. Valutakursdifferenser uppgick under kvartalet till 79 Mkr (-65), varav 30 Mkr (-12) avser VC-fonder.

Skatter

Koncernens skatt uppgick till -87 Mkr (-184) under kvartalet. Skillnaden i skattekostnader mellan åren återspeglade främst två engångsjusteringar under fjärde kvartalet 2023 som ökade skattekostnaderna för denna period, och en justering som minskade skattekostnaderna för fjärde kvartalet 2024. Justeringarna i fjärde kvartalet 2023 inkluderade nedskrivningen av en uppskjuten skattefordran och en omvärdering av uppskjutna skattefordringar och skatteskulder på grund av justeringar av skattesatser för två av MTG:s dotterbolag. Justeringarna för fjärde kvartalet 2023 uppgick till totalt -73 Mkr. Engångsjusteringen för fjärde kvartalet 2024 uppgick till 18 Mkr på grund av redovisningen av underskottsavdrag som en uppskjuten skattefordran i en av koncernens studios. På underliggande basis var koncernens skatt under perioden därför relativt stabil jämfört med föregående år.

VC fond-investeringar

MTG:s VC-fond har hittills investerat totalt 424 Mkr (40 USD) i sammanlagt 26 företag. VC-investeringarna kompletterar MTG:s majoritetsinvesteringar i InnoGames, Hutch, Ninja Kiwi, PlaySimple och Snowprint.

Portföljtillgångarna sträcker sig från nystartade spelutvecklare inom flera spelgenrer och plattformar för spelskapande i USA och Europa till renodlade bolag med fokus på esport. VC-investeringar relaterade till esport kvarstod i MTG efter avyttringen av ESL Gaming.

Finansiell ställning

Kassaflöde

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av skatt och rörelsekapital	377	430	1599	1714
Betalda skatter	-151	-120	-522	-431
Förändringar i rörelsekapitalet	101	-18	264	-25
Kassaflöde från löpande verksamhet	327	292	1340	1258
Kassaflöde från investeringsaktiviteter	-43	-978	-551	-2 353
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter	-119	-209	-388	-536
Total förändring i likvida medel	165	-894	401	-1630
Likvida medel vid periodens början	3 196	3 989	2 956	4 733
Omräkningsdifferens likvida medel	182	-138	186	-147
Likvida medel vid periodens slut	3 543	2 956	3 543	2 956

Kassaflöde från löpande verksamheten

Det totala kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 327 Mkr (292) under kvartalet. Koncernen redovisade förändringar i rörelsekapitalet på 101 Mkr (-18) under kvartalet. Förändringen i rörelsekapitalet jämfört med föregående år inkluderar transaktionskostnader om 72 Mkr, 22 Mkr i skatteåterbäring och timingeffekter i kundfordringar samt ökade leverantörsskulder till följd av högre UA-kostnader i PlaySimple. Den sammanlagda nettoeffekten av kundfordringar och leverantörsskulder uppgick till 98 Mkr under kvartalet. Betald skatt uppgick till -151 Mkr (-120) under kvartalet.

Kassaflöde från investeringsaktiviteter

Det totala kassaflödet avseende investeringsverksamheten uppgick till -43 (-978) Mkr under kvartalet. I investeringsverksamheten ingick även investeringar i materiella och immateriella tillgångar om -39 (-42) Mkr, främst bestående av aktiverade utvecklingskostnader för spel och plattformar. Därutöver uppgick övriga investeringar till -4 (-454) Mkr och tilläggsköpeskillningar till 0 (-482) Mkr.

Kassaflöde från finansieringsaktiviteter

Det totala kassaflödet avseende finansieringsverksamheten uppgick till -119 Mkr (-209) och bestod främst av återköp av aktier om -110 Mkr (-199) och koncernens leasingbetalningar.

Nettoförändringen av likvida medel uppgick till 165 Mkr (-894) under kvartalet och koncernen hade vid periodens slut likvida medel om 3 543 Mkr (2 956).

Nettoskuld

Nettoskulden avser summan av räntebärande skulder med avdrag för likvida medel. Räntebärande skulder såsom tilläggsköpeskillningar eller leasingskulder ingår inte.

Nettoskulden per den 31 december 2024 uppgick till -3 543 (-2 956) Mkr. I beräkningen av nettoskulden ingår extern finansiering om 0 (0) Mkr med avdrag för likvida medel om 3 543 (2 956) Mkr.

Moderbolaget

Koncernens moderbolag, Modern Times Group MTG AB, ansvarar för koncernövergripande ledning, administration och finansiering.

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Nettoomsättning	15	15	59	61
Räntenetto och övrigt finansnetto	85	-61	157	-128
Resultat före skatt och bokslutsdispositioner	38	-101	-1	-264

Räntenettet och övriga finansiella poster för kvartalet uppgick till 85 Mkr (-61). Räntenettet uppgick till 17 Mkr (23). Orealiserade och realiserade valutakursdifferenser uppgick till 75 Mkr (-83) och övriga finansiella poster till -7 Mkr (-1).

Moderbolagets likvida medel uppgick vid periodens slut till 1 344 Mkr (1 599).

Det totala antalet utestående aktier vid periodens slut uppgick till 118 306 464 (121 681 404), exklusive de 3 679 820 B-aktier och de 6 324 343 C-aktier som MTG innehar som egna aktier.

Övrig information

Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport för koncernen har upprättats genom tillämpning av 'IAS 34 Delårsrapportering' och 'Årsredovisningslagen'. Delårsrapporten för moderbolaget har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagens 9:e kapitel 'Delårsrapport'.

Koncernens och moderbolagets finansiella rapporter har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen 2023.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter samt övriga delar av delårsrapporten.

Transaktioner med närstående

Inga transaktioner mellan MTG och närstående har väsentligt påverkat koncernens ställning och resultat under perioden.

Risker och osäkerheter

Koncernen och moderbolaget står inför betydande risker och osäkerheter. Dessa faktorer inkluderar rådande ekonomiska och affärsmässiga förutsättningar, kommersiell risk i samband med expansionen till nya territorier, övrig politisk och regleringsmässig risk kopplad till förändringar i regler och lagar i de olika länder där bolaget har verksamheter, exponering mot valutakursförändringar, i synnerhet gällande den amerikanska dollarn och valutor peggade mot euron, framväxt av ny teknik och konkurrenter, samt cyberattacker.

Koncernens spelutvecklingsverksamheter är beroende av sin förmåga att fortsätta utveckla framgångsrika titlar som lockar till sig betalande spelare, omständigheter som koncernen inte styr över.

Risker och osäkerhetsfaktorer beskrivs mer detaljerat i årsredovisningen för 2023, som finns tillgänglig på www.mtg.com

Stockholm, 6 februari 2025

Maria Redin

Koncernchef & VD, Modern Times Group MTG AB

Koncernens resultaträkning i sammandrag

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Kvarvarande verksamheter				
Nettoomsättning	1693	1571	6 015	5 829
Kostnad för sålda varor och tjänster	-417	-486	-1554	-1577
Bruttoresultat	1276	1085	4 462	4 252
Försäljningskostnader	-690	-620	-2 302	-2 344
Administrationskostnader	-427	-194	-1275	-1071
Övriga rörelseintäkter	17	-	37	61
Övriga rörelsekostnader	-5	-11	-21	-14
EBIT/ Rörelseresultat	170	259	901	885
Räntenetto	34	36	129	162
Övrigt finansnetto	-359	-223	-847	-486
Resultat före skatt	-155	72	182	561
Skatt	-87	-184	-392	-397
Totalt resultat för perioden	-242	-112	-210	164
Periodens resultat hänförligt till:				
Moderbolagets aktieägare	-242	-112	-210	164
Innehav utan bestämmande inflytande	-	-	-	-
Resultat för perioden	-242	-112	-210	164
Totalt resultat per aktie före utspädning, kr	-2,03	-0,91	-1,74	1,33
Totalt resultat per aktie efter utspädning, kr	-2,02	-0,91	-1,73	1,32
Antal aktier				
Utestående aktier vid periodens slut	118 306 464	121 681 404	118 306 464	121 681 404
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	118 883 611	122 673 759	120 500 977	123 189 366
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	119 639 057	123 204 634	121 137 914	123 710 735

Rapport över totalresultat för koncernen

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Periodens resultat	-242	-112	-210	164
Övrigt totalresultat				
skatt:				
Årets omräkningsdifferenser	391	-804	592	-270
<i>Poster som inte kan omföras till periodens resultat, netto efter skatt:</i>				
Verkligt värdeförändring på eget kapitalinstrument	-34	-	-55	-
Totalresultat	116	-916	327	-107
Total resultat hänförligt till:				
Moderbolagets aktieägare	116	-916	327	-107

Rapport över finansiell ställning för koncernen i sammandrag

(Mkr)	31dec 2024	31dec 2023
Anläggningstillgångar		
Goodwill	10 383	10 418
Övriga immateriella tillgångar	1 761	2 440
Summa immateriella tillgångar	12 145	12 859
Summa materiella tillgångar	28	39
Nyttjanderättstillgångar	150	172
Aktier och andelar i intresse- och övriga bolag	1 289	399
Övriga finansiella tillgångar	124	289
Summa finansiella tillgångar	1 412	687
Summa anläggningstillgångar	13 735	13 758
Kortfristiga fordringar		
Övriga fordringar	790	787
Likvida medel	3 543	2 956
Summa kortfristiga fordringar	4 333	3 743
Summa tillgångar	18 068	17 500
Eget kapital		
Eget kapital	13 736	13 714
Summa eget kapital	13 736	13 714
Långfristiga skulder		
Leasingskulder	115	138
Summa långfristiga räntebärande skulder	115	138
Avsättningar	422	610
Villkorad köpeskilling	670	1 007
Övriga ej räntebärande skulder	184	166
Summa långfristiga ej räntebärande skulder	1 276	1 784
Summa långfristiga skulder	1 391	1 921
Kortfristiga skulder		
Villkorad köpeskilling	1 004	432
Leasingskulder	36	36
Övriga räntebärande skulder	602	534
Övriga ej räntebärande skulder	1 300	863
Summa kortfristiga skulder	2 941	1 865
Summa skulder	4 332	3 786
Summa eget kapital och skulder	18 068	17 500

Rapport över kassaflöden för koncernen i sammandrag

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Arets resultat före skatt	-155	72	182	561
Justering för poster som ej ingår i kassaflödet	531	358	1417	1153
Betalda skatter	-151	-120	-522	-431
Förändringar i rörelsekapitalet	101	-18	264	-25
Kassaflöde från löpande verksamhet	327	292	1340	1258
Investeringar/avyttringar i bankdeposition	-	-	114	-118
Förvärv / försäljning av dotterbolag och intressebolag samt övriga investeringar	-4	-454	-46	-601
Tilläggsköpeskilling, betalning	-	-482	-521	-1421
Investeringar i andra anläggningstillgångar	-39	-42	-98	-212
Kassaflöde från investeringsaktiviteter	-43	-978	-551	-2 353
Återköp av aktier	-110	-199	-304	-499
Aktieswap avseende aktie-incitamentsprogram	-	-	-47	-
Övrigt kassaflöde från/ använt i finansiella aktiviteter	-10	-11	-38	-38
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter	-119	-209	-388	-536
Total förändring i likvida medel	165	-894	401	-1 630
Likvida medel vid periodens början	3 196	3 989	2 956	4 733
Omräkningsdifferens likvida medel	182	-138	186	-147
Likvida medel vid periodens slut	3 543	2 956	3 543	2 956

Rapport över förändring i eget kapital i sammandrag

(Mkr)	31 dec 2024	31 dec 2023
Ingående balans	13 714	13 934
Periodens resultat	-210	164
Övrigt totalresultat för perioden	536	-270
Summa totalresultat för perioden	327	-107
Effekter av aktieprogram	45	37
Nyemission	-	347
Aktieswap avseende aktieincitamentsprogram	-47	-
Återköp av aktier	-304	-499
Utgående balans	13 736	13 714

Moderbolagets resultaträkning i sammandrag

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Nettoomsättning	15	15	59	61
Bruttoresultat	15	15	59	61
Administrationskostnader	-61	-56	-217	-198
EBIT/ Rörelseresultat	-46	-41	-158	-137
Räntenetto och övrigt finansnetto	85	-61	157	-128
Resultat före skatt och bokslutsdispositioner	38	-101	-1	-264
Bokslutsdispositioner	-217	127	-217	127
Periodens resultat	-179	26	-218	-137

Periodens resultat överensstämmer med totalresultat för moderbolaget.

Moderbolagets balansräkning i sammandrag

(Mkr)	31 dec 2024	31 dec 2023
Anläggningstillgångar		
Maskiner och inventarier	1	1
Nyttjanderättstillgångar	3	5
Aktier och andelar	13 821	13 821
Övriga finansiella tillgångar	14	3
Summa anläggningstillgångar	13 839	13 830
Omsättningstillgångar		
Kortfristiga fordringar	122	163
Likvida medel	1344	1599
Summa omsättningstillgångar	1466	1762
Summa tillgångar	15 305	15 592
Eget kapital		
Bundet eget kapital	642	658
Fritt eget kapital	14 343	14 850
Summa eget kapital	14 984	15 508
Obeskattade reserver	-	9
Långfristiga skulder		
Avsättningar	11	12
Leasingskulder	2	3
Summa långfristiga skulder	13	16
Kortfristiga skulder		
Leasingskulder	1	1
Räntebärande skulder	-	2
Ej räntebärande skulder	307	55
Summa kortfristiga skulder	308	59
Summa eget kapital och skulder	15 305	15 592

Verkligt värde på finansiella instrument

De redovisade värdena anses vara rimliga uppskattningar av verkligt värde för samtliga finansiella tillgångar och skulder, förutom för aktier och investeringar i andra bolag samt villkorad tilläggsköpeskilling för vilka värderingsmetoden beskrivs nedan.

(Mkr)	31 dec 2024				31 dec 2023			
	Verkligt värde	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3 ¹	Verkligt värde	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3 ¹
Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde								
Aktier och investeringar i andra bolag	1287	-	-	1287	397	-	-	397
Finansiella skulder till verkligt värde								
Villkorad köpeskilling	1674	-	-	1674	1439	-	-	1439

¹⁾ Orealiserade vinster/förluster i resultaträkningen ingår i finansnettot.

Värderingstekniker

Aktier och investeringar i andra företag – anskaffningsvärde bedöms initialt utgöra en representativ uppskattning av verkligt värde. Därefter omvärderas investeringen till verkligt värde och vinster/förluster redovisas när det finns en efterföljande finansiering där en tredje part deltar och där priset per aktie i den finansieringen används eller när det finns en realiserad exit eller när det finns indikationer på att anskaffningsvärdet inte är representativt för verkligt värde och det finns tillräckligt med ny information för att mäta verkligt värde. Noterade innehav värderas till aktuell aktiekurs.

(Mkr)	31 dec 2024	31 dec 2023
Ingående balans 1 januari	397	408
Redovisade vinster och förluster i periodens resultat	8	-23
Redovisade vinster och förluster i periodens totalresultat	-105	-
Förvärv	908	17
Omräkningseffekt i periodens resultat	30	-33
Omräkningseffekt i periodens totalresultat	50	-
Lån konverterade till aktier	-	27
Utgående balans	1287	397

¹⁾ Köpeskillingen för Kongregates sammanslagning med Monumental under 2024 uppgår till 889 miljoner kronor

Villkorad köpeskilling – förväntade framtida värden diskonteras till nuvärde. Diskonteringsräntan är riskjusterad. De mest kritiska parametrarna vid värderingen är prognostiserad försäljningstillväxt och framtida rörelsemarginaler.

(Mkr)	31 dec 2024	31 dec 2023
Ingående balans 1 januari	1439	2 703
Årets förvärv	66	0
Reglerade betalningar, likvidavräknad	-521	-1421
Reglerade betalningar, aktiereglerad	-	-347
Omvärdering	346	326
Räntekostnader	216	212
Omräkningseffekt	128	-33
Utgående balans	1674	1439

(Mkr)	2024	2025	2026	2027+	Totalt
Köpeskilling kontant	-	1004	605	66	1674
Total köpeskilling	-	1004	605	66	1674

Avyttring av dotterbolag

Kongregate dekonsoliderades i början av första kvartalet i år till följd av sammanslagningen av Kongregate och Monumental. MTG:s innehav i Monumental beräknas som en köpeskilling som uppgick till 30% av aktierna i verksamheten. MTG:s aktier representerar mindre än 20 % av rösterna i Monumental och innehavet redovisas därför som en finansiell tillgång som en del av andelarna i intresseföretag och andra företag i koncernens balansräkning. Ingångsvärdet baseras på en bedömning av verkligt värde.

Effekter på kassaflödet från försäljningen framgår nedan:

	Kv1 2024
(Mkr)	
Tillgångar	993
(Mkr)	15
Summa tillgångar	1008
Skulder och avsättningar	119
Summa skulder och avsättningar	119
Köpeskilling	889
Kontantavräkning genom aktier ¹	889
Likvida medel Kongregate	-15
Påverkan på koncernens likvida medel	-15

¹) Erhållit aktier i Monumental, bokfört som finansiell tillgång

Alternativa resultatmått

Syftet med alternativa resultatmått är att underlätta analysen av affärsresultat och branschtrender som inte direkt kan härledas från de finansiella rapporterna. MTG använder följande alternativa resultatmått:

- Justerad EBITDA
- Förändring av nettoomsättningen från organisk tillväxt

Avstämning justerad EBITDA

Justerad EBITDA används för att bedöma MTG:s underliggande lönsamhet. Justerad EBITDA definieras som EBITDA justerad för effekter av jämförelsestörande poster, icke återkommande bonusprogram, förvärvsrelaterade transaktionskostnader och nedskrivningar av kapitaliserat internt arbete. Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis. Under året har koncernen ändrat sin definition av justerad EBITDA. Den nya definitionen av justerad EBITDA inkluderar även omvärderingseffekter av sälj- och köpoptioner.

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
EBIT/ Rörelseresultat	170	259	901	885
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	132	144	516	487
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	15	17	59	67
EBITDA	317	420	1476	1439
Jämförelsestörande poster	0	0	0	40
Nedskrivning av egenupparbetade tillgångar	8	-	8	-
Icke återkommande bonusprogram	3	6	24	33
Förvärvskostnader och omvärdering av put/ call optioner	127	13	158	36
Justerad EBITDA	455	439	1666	1548

Avstämning av försäljningstillväxt

Då huvuddelen av koncernens försäljning sker i andra valutor än rapportvalutan (svenska kronor) och valutakurserna har varit relativt rörliga, analyseras försäljningen som förändringar i organisk försäljningstillväxt. Organisk försäljningstillväxt representerar jämförbar försäljningstillväxt eller -minskning i svenska kronor och möjliggör diskussioner kring effekten av

kursförändringar, förvärv och avyttringar. Tabellen nedan ger förändringen i organisk försäljningstillväxt avstämd med förändringen i totalt rapporterad försäljning.

(Mkr)	Kv4 2024	Kv4 2023	Helår 2024	Helår 2023
Koncern				
Organisk tillväxt	9%	3%	-1%	-2%
Förvärvade/ avvecklade enheter	-3%	9%	4%	2%
Valutakurseffekter	2%	1%	0%	5%
Rapporterad tillväxt	8%	13%	3%	5%

Händelser efter rapportperiodens slut

Det finns inga övriga väsentliga händelser efter rapportperiodens slut.

Definitioner

ARPDau

Genomsnittlig nettoomsättning per daglig aktiv användare.

DAU

Daglig aktiv användare.

EBITDA

Periodens resultat från kvarvarande verksamheter före övriga finansiella poster, skattekostnader, räntenetto och avskrivningar.

IAA

Annonsering i apparna.

IAP

Köp i apparna.

Investeringar (CAPEX)

Investeringar är en ekonomisk satsning som görs med förhoppning om framtida avkastning.

Justerad EBITDA

EBITDA, justerad för jämförelsestörande poster, bonusstrukturer av engångskaraktär, förvärvsrelaterade transaktionskostnader, omvärderingar av sälj- och köpoptioner samt nedskrivning av eget aktiverat arbete.

Jämförelsestörande poster

Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

Kassagenerering (cash conversion)

Kassaflöde från den löpande verksamheten inklusive investeringar med avdrag för realiserade valutakurseffekter, i procent av justerad EBITDA.

Kassaflöde från den löpande verksamheten

Kassaflöde från den löpande verksamheten visar på förändringar i det operativa rörelsekapitalet inklusive årets resultat justerat för resultatposter som inte har påverkat förändringar i kassaflödet.

MAU

Månatlig aktiv användare.

Nettoskuld

Med nettoskuld avses summan av räntebärande skulder exklusive leasingskulder minus likvida medel.

Omräkningsvalutaeffekt

Omräkning från en valuta till en annan, ofta i samband med det finansiella resultatet för utländska dotterbolag till moderbolagets och/eller koncernens funktionella valuta.

Organisk tillväxt

Förändringen i nettoomsättning jämfört med motsvarande period föregående år, exklusive förvärv, avyttringar och justerat för valutaeffekter.

Resultat per aktie

Resultat per aktie uttrycks som resultat hänförligt till moderbolagets aktieägare delat med det genomsnittliga antalet aktier.

ROAS (return on ad spend)

Avkastning på annonsinvesteringar.

Rörelseresultat (EBIT)

Periodens nettoresultat från kvarvarande verksamheter före övriga finansiella poster, räntenetto och skattekostnader.

Transaktionsvalutaeffekt

Effekten som valutakursfluktuationer kan ha på en avslutad transaktion innan avtalet löses. Det är växelkursen eller valutarisken som är specifikt förknippad med tidsfördröjningen mellan att handel eller ett kontrakt ingås och att det avslutas.

UA

Användarförvärv.

Aktieägarinformation

MTG:s årsstämma 2025

Årsstämma hålls den 15 maj 2025 i Stockholm. Aktieägare som önskar få ett ärende behandlat på årsstämman ska inkomma med förslag skriftligen antingen via post till "Bolagssekreteraren", Modern Times Group MTG AB, Årsstämma, Box 2094, 103 13 Stockholm, Sverige eller via e-post till agm@mtg.com minst sju veckor före årsstämman för att garantera att ärendet kan inkluderas i kallelsen till årsstämman. Ytterligare information om hur och när registrering ska ske kommer att offentliggöras före årsstämman.

Valberedning inför årsstämma 2025

I enlighet med den process som godkändes av MTG:s aktieägare avseende processen för valberedningen har valberedning sammankallats för att ta fram förslag till årsstämma 2025.

Valberedningen består av:

- Christian Rauda, utsedd av EHM Holding GmbH
- Klaus Roehrig, utsedd av Active Ownership Corporation
- Malin Björkmo, utsedd av Handelsbanken Fonder AB and
- Simon Duffy, styrelsens ordförande

I enlighet med tidigare praxis utnämnde valberedningens ledamöter Christian Rauda, som representerade den största aktieägaren den sista vardagen i augusti 2024, till valberedningens ordförande.

Se följande [sektion](#) på MTG.com för information om valberedningens arbete.

Aktieägare som önskar få ett ärende behandlat på årsstämman ska inkomma med förslag skriftligen till agm@mtg.com eller till "Bolagssekreteraren", Modern Times Group MTG AB, Årsstämma, Box 2094, 103 13 Stockholm, Sverige.

Finansiell kalender

Post	Datum
Kvartalsrapport Kv1 2025	29 april 2025
Årsstämma 2025	15 maj 2025
Halvårsrapport 2025	18 juli 2025
Kvartalsrapport Kv3 2025	23 oktober 2025

Frågor?

Anton Gourman, VP Communications
Direkt: +46 73 661 8488, anton.gourman@mtg.com

Följ oss: [mtg.com](https://www.mtg.com) / [LinkedIn](#)

Telefonkonferens

MTG bjuder in till en livestreaming och telefonkonferens klockan 10:00 CET idag, den 6 februari 2025. Telefonkonferensen kommer att hållas på engelska.

Hur du deltar:

- För att delta via livestream, använd [denna länk](#).
- För att delta via telefon, registrera dig på [denna länk](#). Efter att du har registrerat dig får du ett telefonnummer och ett konferens-ID för att kunna delta i telefonkonferensen.
- Du kan ställa frågor via telefon under telefonkonferensen eller genom att använda Q&A-verktyget via livestream.



Modern Times Group MTG AB (publ) - org.nr: 556309-9158 – Telefon: +46 (0) 8-562 000 50

MTG (Modern Times Group MTG AB (publ)) (www.mtg.com) är en internationell mobilspelskoncern som äger och driver spelutvecklingsbolag med populära globala IP inom ett stort antal genrer för casual-spel och mid-core-segmentet. Koncernen har fokus på att öka portföljbolagens tillväxt samt stödja grundare och entreprenörer. MTG är en aktiv drivkraft inom konsolideringen av gamingbranschen och en strategisk köpare av gamingbolag över hela världen. MTG har sina rötter i Sverige och bygger på en internationell kultur med globalt fotfäste. Våra aktier är noterade på Nasdaq Stockholm ("MTGA" och "MTGB").

Denna information är sådan information som Modern Times Group MTG AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 6 februari 2025 kl. 07.30 CET.

Denna delårsrapport innehåller uttalanden som bland annat gäller MTG:s finansiella ställning och resultat som till sin natur är framåtblickande. Sådana uttalanden utgör inga historiska fakta utan representerar framförallt MTG:s framtida förväntningar. MTG anser att förväntningarna som återspeglas i dessa framåtblickande uttalanden grundar sig på rimliga antaganden. Trots det finns inneboende risker och säkerhetsfaktorer i framåtblickande uttalanden, och ett antal viktiga faktorer skulle kunna leda till att de faktiska resultaten eller utfallen skiljer sig väsentligt från vad som uttrycks i eventuella framåtblickande uttalanden. Sådana viktiga faktorer kan bland annat utgöras av MTG:s marknadsställning, tillväxt i gamingbranschen samt effekterna av konkurrens och andra ekonomiska, affärsrelaterade, konkurrensmässiga och/eller regulatoriska faktorer som påverkar verksamheten i MTG, dess koncernbolag och gamingbranschen som helhet. Framåtblickande uttalanden gäller bara per det datum då de gjordes, och utöver vad som krävs enligt gällande lag, tar MTG inte på sig något ansvar för att uppdatera några av dessa uttalanden mot bakgrund av ny information eller framtida händelser.