

游族网络股份有限公司 2020年第一季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1. 业绩预告期间：2020 年第一季度（2020 年 1 月 1 日至 2020 年 3 月 31 日）。

2. 预计的业绩：☐ 亏损 ☐ 扭亏为盈 ☒ 同向上升 ☐ 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期增长：80%-100%	盈利：17,278 万元
	盈利：31,100 万元 - 34,556 万元	

二、业绩预告预审计情况

公司本次业绩预告未经审计机构审计。

三、业绩变动原因说明

1、公司在 2020 年 1-3 月期间内与上年同期相比增长幅度较大，主要是报告期内，公司老游戏运营平稳，由公司自研自发的经典卡牌手游《少年三国志》的续作《少年三国志 2》于 2019 年 12 月 11 日全平台上线，产品上线后获得游戏玩家的广泛好评，对主营业务收入及利润有积极影响。

2、公司预计 2020 年 1-3 月非经常性损益约 5000 万元，上年同期非经常性损益金额为 107.30 万元。

四、其他相关说明

以上数据经公司财务部门初步测算，具体数据将在公司 2020 年第一季度



度报告中详细披露，敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

游族股份有限公司董事会

2020 年 2 月 28 日