

证券代码：002558

证券简称：世纪游轮

公告编号：2016-定 003

重庆新世纪游轮股份有限公司 2016 年半年度报告摘要

1、重要提示

本半年度报告摘要来自半年度报告全文，投资者欲了解详细内容，应当仔细阅读同时刊载于巨潮资讯网或深圳证券交易所网站等中国证监会指定网站上的半年度报告全文。

公司简介

股票简称	世纪游轮	股票代码	002558
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	屈发兵	向开全	
电话	(021) 33979947	(023) 62949900	
传真	(021) 33979947	(023) 62949900	
电子信箱	wanghongren@ztgame.com	xkq3344@163.com	

2、主要财务数据及股东变化

(1) 主要财务数据

公司是否因会计政策变更及会计差错更正等追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

	本报告期	上年同期	本报告期比上年同期增减
营业收入（元）	1,049,997,440.16	1,066,747,519.43	-1.57%
归属于上市公司股东的净利润（元）	499,672,009.56	10,304,367.27	4,749.13%
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润（元）	468,177,389.52	357,002,589.88	31.14%
经营活动产生的现金流量净额（元）	356,800,778.14	438,284,159.95	-18.59%
基本每股收益（元/股）	1.03	0.09	1,044.44%
稀释每股收益（元/股）	1.03	0.09	1,044.44%
加权平均净资产收益率	16.18%	0.28%	15.90%
	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减
总资产（元）	7,799,716,767.83	1,823,042,857.36	327.84%
归属于上市公司股东的净资产（元）	6,983,219,768.95	1,015,154,548.36	587.90%

(2) 前 10 名普通股股东持股情况表

报告期末普通股股东总数						13,396
前 10 名普通股股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例	持普通股数	持有有限售条件的普通股数量	质押或冻结情况	

			量		股份状态	数量
上海兰麟投资管理有限公司	境内非国有法人	27.87%	156,723,643	156,723,643	质押	36,090,995
上海腾澎投资合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	9.66%	54,326,299	54,326,299		
上海鼎晖孚远股权投资合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	8.36%	46,996,884	46,996,884		
上海铄铄投资咨询中心(有限合伙)	境内非国有法人	8.16%	45,862,513	45,862,513		
彭建虎	境内自然人	7.78%	43,721,700	43,721,700		
上海中董翊源投资咨询中心(有限合伙)	境内非国有法人	7.60%	42,724,440	42,724,440	质押	42,612,977
上海澎腾投资合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	6.81%	38,306,386	38,306,386	质押	1,570,579
弘毅创领(上海)股权投资基金合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	6.27%	35,247,663	35,247,663		
上海孚焯股权投资合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	4.18%	23,498,442	23,498,442		
国寿安保基金-渤海银行-民生信托-中国民生信托至信 170 号世纪游轮定向增发集合资金信托计划	其他	1.89%	10,648,936	10,648,936		
上述股东关联关系或一致行动的说明	1、兰麟投资及腾澎投资均为巨人网络实际控制人史玉柱控制的企业，兰麟投资及腾澎投资构成一致行动人； 2、鼎晖孚远及孚焯投资执行事务合伙人均为上海鼎晖百孚财富管理有限公司，鼎晖孚远及孚焯投资构成一致行动人； 3、中董翊源及澎腾投资执行事务合伙人均为巨源投资，中董翊源及澎腾投资构成一致行动人。					
参与融资融券业务股东情况说明(如有)	不适用					

(3) 前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(4) 控股股东或实际控制人变更情况

控股股东报告期内变更

√ 适用 □ 不适用

新控股股东名称	上海兰麟投资管理有限公司
变更日期	2016 年 04 月 21 日
指定网站查询索引	http://www.cninfo.com.cn/cninfo-new/disclosure/szse_sme/bulletin_detail/true/1202194991?announceTime=2016-04-19
指定网站披露日期	2016 年 04 月 19 日

实际控制人报告期内变更

√ 适用 □ 不适用

新实际控制人名称	史玉柱
变更日期	2016 年 04 月 21 日
指定网站查询索引	http://www.cninfo.com.cn/cninfo-new/disclosure/szse_sme/bulletin_detail/true/1202194991?announceTime=2016-04-19
指定网站披露日期	2016 年 04 月 19 日

3、管理层讨论与分析

本公司定位为一家综合性互联网企业。当前业务以互联网游戏、互联网社区工具为主，正在布局互联网金融、互联网医疗等互联网其它领域。其中互联网游戏未来战略定位为：国际化、精品化、手游化。

在本报告期内业务讨论：

1、完成重大资产重组

本报告期内，公司完成了重大资产重组事项，对公司的未来发展具有里程碑式的意义。2016年3月2日，经中国证监会上市公司并购重组审核委员会召开的2016年第15次并购重组委工作会议公司重大资产重组事项获得了有条件通过。2016年4月5日，公司接到中国证监会《关于核准重庆新世纪游轮股份有限公司重大资产重组及向上海兰麟投资管理有限公司等发行股份购买资产并募集配套资金的批复》的文件（证监许可[2016]658号）。2016年4月19日，公司发布了《重大资产出售及发行股份购买资产并募集配套资金暨关联交易实施情况暨新增股份上市公告书》，新增股份于2016年4月21日上市。2016年5月23日，公司发布了《非公开发行股票发行情况报告及上市公告书》，新增股份于2016年5月24日上市。

本次重大资产重组事项完成后，本公司将向重庆冠达游轮有限责任公司转让全部资产及负债，包括但不限于对其他公司的股权、上市公司自有的动产、不动产等。本公司及彭建虎确认，本次置出资产所涉及的交接及转移交割工作最迟不晚于2017年3月31日前完成。置出资产的财务报表，已不反映在本公司财务报表里。

2、2016年上半年度公司经营管理回顾

在本报告期内，本公司实现营业收入1,049,997,440.16元（其中一季度营业收入443,226,571.43元，二季度营业收入606,770,868.73元），与去年同期基本持平；利润总额589,586,805.60元，比上年同期增长390.26%；归属于上市公司股东的净利润499,672,009.56元，比上年同期增长4,749.13%；利润总额和归属于上市公司股东的净利润大幅增长，主要得益于本报告期内公司移动游戏的拓展以及股份支付费用的下降。去年下半年开始的转型及产品结构调整，到今年二季度末已基本度过阵痛期，并初显成效。本报告期内本公司已经没有单一产品收入占总收入30%以上的状况，有效降低对单一产品的依赖。

（1）手游业务快速成长

公司于2015年下半年开始实施“手游化”研发战略，组建十几个手游研发项目组，并陆续推出《球球大作战》、《征途手机版》、《大主宰》等多款手游，成功实现在移动游戏市场的战略布局。休闲竞技类手游《球球大作战》，上半年取得了突出的成绩，六月份月活跃用户人数（MAU）已达5481万人。《征途手机版》于5月份成功推出，也取得不俗成绩。按玩家充值额计算，本公司在二季度手游充值额首次超过端游（按营业收入计算尚未超过）。

（2）端游基本稳定

巨人网络是国内较早进入客户端网络游戏市场的公司之一，始终坚持自主研发。相继成功向市场推出《征途》、《巨人》、《征途2》、《仙侠世界》等多款自主研发产品，取得不俗的市场成绩与玩家口碑，多次获得“金翎奖十大网络游戏”、“中国游戏行业年会最受欢迎的网络游戏”等荣誉。《征途手机版》的成功推出，对《征途》、《征途2》上线多年的老产品产生一定影响，但依旧保持较高的市场热度。与此同时，公司坚持对上述端游不断优化，本报告期内推出了多次重大更新，提升游戏性，保障核心产品的持续盈利能力。

（3）开拓互联网娱乐社区工具

作为公司发展方向，巨人网络重视互联网社区生态系统业务开拓，在巩固自身游戏生态业务优势的同时，向更广阔的互联网领域发展。目前，巨人网络设立互联网社区研究院，以技术积累为依托，以客户基础为起点，策划开发移动社区工具，已成功向市场推出《嘟嘟语音》、《WIFI共享》等产品，获得市场及用户的普遍认可。《嘟嘟语音》是以互联网互动娱乐运营为主，通过玩家购买虚拟礼物取得收入的互联网社区工具。《嘟嘟语音》平台已经在监控审核、技术保障、主播和用户管理、身份验证等方面建立了相应的管理制度并有效执行。

(4) 自有平台及联合运营平台

巨人网络的主要游戏产品为客户端网络游戏和移动端网络游戏，游戏运营模式主要包括自主运营和游戏平台联合运营，其中客户端网络游戏以自主运营为主，移动端网络游戏以联合运营为主。在近几年中，巨人网络主要通过自有平台运营网络游戏，但随着公司向移动游戏公司转型进程的加快，公司移动端网络游戏的陆续上线，巨人网络的运营模式开始发生变化，在本报告期内，通过联合运营取得的收入比例显著上升。

4、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用 不适用

公司报告期无会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况。

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

2016年2月14日，巨人网络新设上海好连网络科技有限公司，集团100%股权。

2016年1月21日，巨人网络下属控股子公司北京帝江网络科技有限公司新设全资子公司怪咖网络（香港）有限公司。

(4) 董事会、监事会对会计师事务所本报告期“非标准审计报告”的说明

适用 不适用