

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – październik 2025

Załącznik do Raportu bieżącego 29/2025

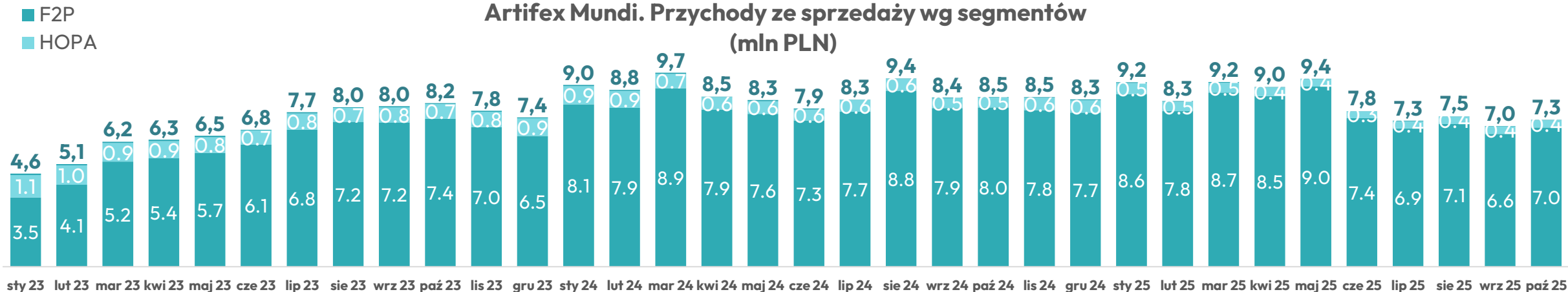
W tys. zł	Październik 2025	Wrzesień 2025	Zmiana mdm.	%	Październik 2024	Zmiana rdr.	%	YTD Październik 2025	YTD Październik 2024	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	7 322	7 017	305	4%	8 467	-1 145	-14%	81 907	86 791	-4 885	-6%
Gry free-to-play:	6 952	6 634	318	5%	7 957	-1 005	-13%	77 653	80 161	-2 508	-3%
Unsolved	6 926	6 613	313	5%	7 904	-978	-12%	77 176	79 619	-2 443	-3%
Bladebound	25	20	5	24%	53	-27	-52%	477	542	-65	-12%
Gry HOPA	361	373	-12	-3%	499	-138	-28%	4 110	6 455	-2 345	-36%
Gry premium	9	11	-2	-15%	11	-2	-15%	144	176	-32	-18%
Koszty akwizycji graczy	3 766	4 197	-431	-10%	4 225	-459	-11%	44 816	44 467	348	1%

- Łączne **przychody** ze sprzedaży gier wyniosły **7,3 mln zł**, co oznacza **wzrost o 4%** w porównaniu z poprzednim miesiącem. Na wartość przychodów wpłynęło m.in. osłabienie dolara (-8% rdr).
- Gra **Unsolved** wygenerowała **6,9 mln zł przychodów** oraz **3,2 mln zł pierwszej marży**. Koszty akwizycji graczy osiągnęły poziom **4,2 mln zł**.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – październik 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 29/2025

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów
(mln PLN)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy
(mln PLN)

