

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – listopad 2025

Załącznik do Raportu bieżącego 31/2025

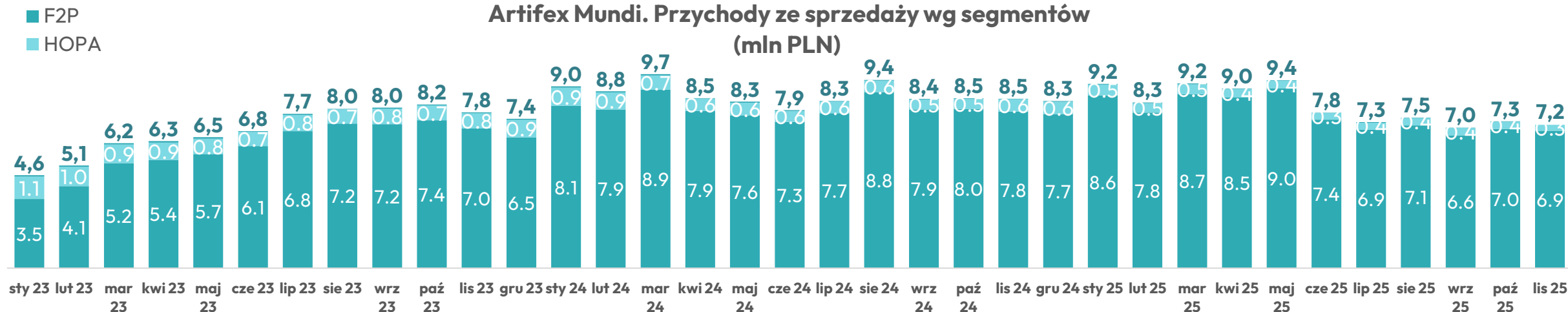
W tys. zł	Listopad 2025	Październik 2025	Zmiana mdm.	%	Listopad 2024	Zmiana rdr.	%	YTD Listopad 2025	YTD Listopad 2024	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	7 174	7 322	-148	-2%	8 455	-1 281	-15%	89 081	95 246	-6 165	-6%
Gry free-to-play:	6 857	6 952	-94	-1%	7 818	-960	-12%	84 510	87 978	-3 468	-4%
Unsolved	6 805	6 926	-122	-2%	7 766	-962	-12%	83 981	87 385	-3 404	-4%
Bladebound	53	25	27	108%	51	2	4%	530	593	-64	-11%
Gry HOPA	302	361	-59	-16%	620	-318	-51%	4 412	7 075	-2 662	-38%
Gry premium	14	9	5	54%	17	-3	-18%	158	193	-35	-18%
Koszty akwizycji graczy	3 675	3 768	-93	-2%	3 934	-259	-7%	48 493	48 401	92	0%

- † Łączne **przychody** ze sprzedaży gier wyniosły **7,2 mln zł**, co oznacza **spadek o 2%** w porównaniu z poprzednim miesiącem. Na wartość przychodów wpłynęło m.in. osłabienie dolara (-10% rdr).
- † Gra **Unsolved** wygenerowała **6,8 mln zł przychodów** oraz **3,2 mln zł pierwszej marży**. Koszty akwizycji graczy osiągnęły poziom **3,7 mln zł**.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – listopad 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 31/2025

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów
(mln PLN)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy
(mln PLN)

