

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – grudzień 2025

Załącznik do Raportu bieżącego 01/2026

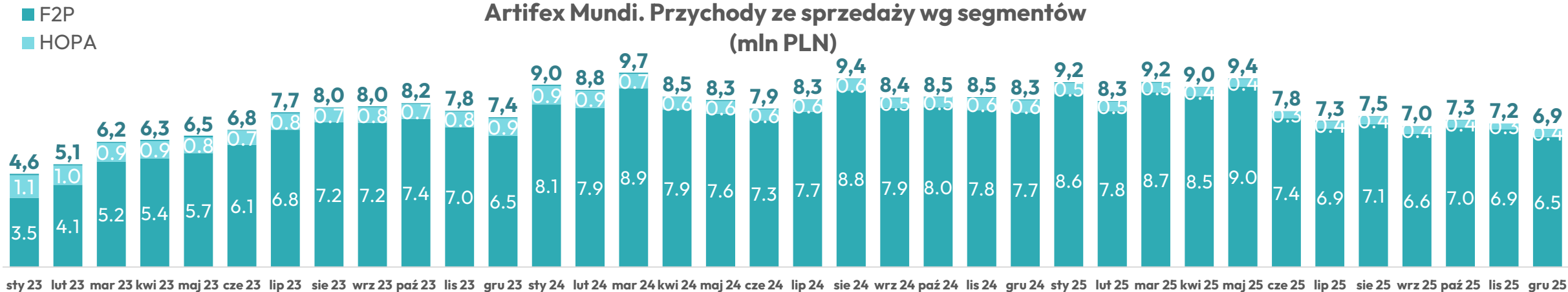
W tys. zł	Grudzień 2025	Listopad 2025	Zmiana mdm.	%	Grudzień 2024	Zmiana rdr.	%	YTD Grudzień 2025	YTD Grudzień 2024	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	6 899	7 174	-275	-4%	8 332	-1 433	-17%	95 980	103 578	-7 598	-7%
Gry free-to-play:	6 477	6 857	-381	-6%	7 698	-1 221	-16%	90 987	95 676	-4 689	-5%
Unsolved	6 433	6 805	-371	-5%	7 640	-1 207	-16%	90 414	95 025	-4 611	-5%
Bladebound	43	53	-10	-18%	58	-15	-25%	573	651	-78	-12%
Gry HOPA	410	302	108	36%	619	-209	-34%	4 822	7 693	-2 871	-37%
Gry premium	12	14	-2	-15%	16	-4	-22%	170	209	-38	-18%
Koszty akwizycji graczy	3 147	3 675	-528	-14%	3 503	-356	-10%	51 646	51 904	-258	0%

- ✦ **Wartość przychodów** osiągnęła poziom **6,9 mln zł**, co oznacza **spadek o 4% miesiąc do miesiąca**. Istotny wpływ na przychody miało m.in. osłabienie dolara (-11% rdr.)
- ✦ **Unsolved wygenerowało 6,4 mln zł przychodów i 3,3 mln zł pierwszej marży**. Koszty akwizycji graczy wyniosły **3,1 mln zł**.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – grudzień 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 01/2026

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów
(mln PLN)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy
(mln PLN)

