

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – marzec 2026

Załącznik do Raportu bieżącego 08/2026

W tys. zł	Marzec 2026				Marzec 2025			YTD			
	Marzec 2026	Luży 2026	Zmiana mdm.	%	Marzec 2025	Zmiana rdr.	%	Marzec 2026	Marzec 2025	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	8 584	7 549	1 035	14%	9 211	-627	-7%	24 720	26 671	-1 951	-7%
Gry free-to-play:	8 197	7 247	950	13%	8 693	-496	-6%	23 638	25 089	-1 451	-6%
Unsolved	8 136	7 181	955	13%	8 639	-503	-6%	23 452	24 900	-1 448	-6%
Bladebound	61	65	-4	-6%	54	7	13%	186	189	-3	-2%
Gry HOPA	375	292	82	28%	491	-116	-24%	1 048	1 512	-464	-31%
Gry premium	12	10	2	21%	27	-15	-55%	34	69	-36	-51%
Koszty akwizycji graczy	4 148	3 802	346	9%	5 223	-1 075	-21%	12 650	13 973	-1 323	-9%

- + Szacunkowe **przychody ze sprzedaży** wyniosły **8,6 mln zł**, co oznacza **wzrost o 14% miesiąc do miesiąca**, natomiast pierwsza marża wzrosła do 4,4 mln zł z 3,7 mln zł w lutym, tj. o 18% m/m.
- + W porównaniu z marcem 2025 szacunkowe **przychody ze sprzedaży spadły o 7% r/r**, natomiast **pierwsza marża wzrosła o 10%, tj. 0,4 mln**.
- + Gra **Unsolved** wygenerowała **8,1 mln zł przychodów** oraz **4,0 mln zł pierwszej marży**, przy **kosztach akwizycji graczy na poziomie 4,1 mln zł**.
- + W lutym Spółka **pozyskała 611 tys. nowych użytkowników** do gry Unsolved, wobec 549 tys. w marcu 2025 r. (+11% r/r).

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – marzec 2026 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 08/2026

