

BOOMBIT



SKONSOLIDOWANY ROZSZERZONY RAPORT KWARTALNY GRUPY KAPITAŁOWEJ BOOMBIT S.A.

za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku

Gdańsk, 27 maja 2021 roku

Spis treści

I.	Pismo Prezesa Zarządu	3
II.	Wybrane dane finansowe do skonsolidowanego rozszerzonego raportu okresowego Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. za okres zakończony 31 marca 2021 roku	4
III.	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku	6
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów	6
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	8
	Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
1	Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej	10
2	Struktura Grupy Kapitałowej	11
3	Podstawa sporządzenia	11
4	Profesjonalny osąd i istotne szacunki	14
5	Sezonowość działalności	14
6	Segmenty operacyjne	14
7	Przychody ze sprzedaży	14
8	Podatek dochodowy	16
9	Koszt własny sprzedaży	16
10	Nakłady na prace rozwojowe	16
11	Wartość firmy i wartości niematerialne pozostałe	17
12	Kapitały	18
13	Zysk na jedną akcję	18
14	Dywidendy	19
15	Instrumenty finansowe według typu	19
16	Zobowiązania i aktywa warunkowe, zabezpieczenia na majątku	20
17	Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	21
18	Transakcje z podmiotami powiązanymi	21
19	Płatności w formie akcji	22
20	Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy	23
IV.	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe BoomBit S.A. za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku	24
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów	24
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	25
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	26
	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	27
V.	Sprawozdanie Zarządu o działalności Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku ..	28
1	Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy Kapitałowej w okresie sprawozdawczym	28
2	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	34
3	Opis zmian organizacji Grupy Kapitałowej	34
4	Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników	34
5	Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące wraz z zestawieniem stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta	34
6	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem	35
7	Informacje o transakcjach zawartych przez emitenta lub jednostkę od niego zależną z podmiotami powiązanymi na innych warunkach niż rynkowe	35
8	Informacje o udzielonych i otrzymanych poręczeniach i gwarancjach	35
9	Inne informacje, które zdaniem Grupy Kapitałowej są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę... ..	35
10	Wskazanie czynników, które w ocenie Grupy Kapitałowej będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	36

I. Pismo Prezesa Zarządu

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

oddaję w Państwa ręce skonsolidowany raport kwartalny Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. za I kwartał 2021 r.

Podobnie jak w 2020 r. w dalszym ciągu intensywnie rozwijaliśmy nasz segment hyper-casual. Koncentracja na tym segmencie to nasze strategiczne założenie. Pracujemy nad wzmocnieniem naszego portfolio i chcemy, żeby dzięki odpowiednio zeskalowanym i dostosowanym nakładom na User Acquisition były zyskowe przez jak najdłuższy czas.

W pierwszych trzech miesiącach 2021 r. osiągnęliśmy rekordowy poziom przychodów z gier* 43,5 mln zł i były o 28% wyższe niż w IV kwartale 2020 roku r. Około 80% z tych przychodów pochodzi z gier hyper-casual, bez wątpienia ten segment będzie miał kluczowy wpływ na wyniki roku 2021.

W I kwartale 2021 r. mieliśmy 8,2 mln zł EBITDA, a zysk netto wyniósł 3,9 mln zł.

Gry Grupy BoomBit zostały pobrane 43,5 mln razy w pierwszych trzech miesiącach 2021 r., a łączna liczba pobrań naszych gier od momentu powstania firmy przekroczyła próg 900 mln. Zmierzamy w kierunku 1 miliarda pobrań, a przekroczenie tej symbolicznej bariery powinno nastąpić jeszcze w tym roku.

Jednym z najważniejszych wydarzeń ostatnich miesięcy, jest sukces gry Shoe Race wyprodukowanej przez studio Cappuccino, we współpracy z zespołem wydawniczym BoomHits. Wydana w marcu 2021 roku gra stała się światowym hitem osiągając pierwsze miejsce w rankingach gier free-to-play w AppStore w pięciu krajach (w tym w USA i w Niemczech) oraz pozycję w TOP10 w ponad 20 krajach. Pod koniec marca zadebiutował z kolei Hunt Royale, czyli nasza nowa gra Mid-Core, z której dotychczasowych wyników jesteśmy zadowoleni. Hunt Royale uzyskał feature w ponad 140 krajach w Apple App Store oraz ponad 170 krajach w Google Play i osiągnął już ponad 1 mln pobrań.

Konsekwentnie rozwijamy naszą działalność wydawniczą i współpracę z zewnętrznymi studiami specjalizującymi się w grach hyper-casual. Liczymy, że BoomHits, stanie się w przyszłości istotną częścią wyników Grupy. Wśród partnerów BoomHits są twórcy gier hyper-casual z całego świata m.in. Wielkiej Brytanii, USA, Francji, Rosji, Ukrainy, Korei czy Turcji.

W ramach joint venture z TapNice z którym w 2020 r. stworzyliśmy Slingshot Stunt Driver, który pobrano ponad 20 milionów razy, w kwietniu wydaliśmy natomiast Make It Fly, która dotarła do 5 miejsca w Google Play w USA. W kwietniu 2021 r. utworzyliśmy ADC Games- joint venture z brytyjskim studiem App Design Company, które w swoim portfolio ma obiecującą grę SuperHero Race.

Dynamiczny rozwój BoomBit to dla nas powód do satysfakcji. Ciężko pracowaliśmy na nasze rekordowe wyniki w ostatnich miesiącach, które potwierdzają słuszną decyzję o koncentracji na grach hyper-casual oraz rozwoju biznesu wydawniczego. Mamy ponad 10 lat doświadczenia, a nasza marka jest rozpoznawalna i widoczna na całym świecie. Wszystkie te elementy to silne podstawy do tego, abyśmy umacniali naszą pozycję i odnosili kolejne sukcesy wydawnicze.

Zapraszam do lektury niniejszego raportu.

Z wyrazami szacunku,

Marcin Olejarsz

Prezes Zarządu BoomBit S.A.

** W tym przychody z fazy soft launch, które zgodnie z polityką rachunkowości Grupy są kapitalizowane jako nakłady na prace rozwojowe.*

II. Wybrane dane finansowe do skonsolidowanego rozszerzonego raportu okresowego Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. za okres zakończony 31 marca 2021 roku

Wybrane skonsolidowane dane finansowe

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca		Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2021	2020	2021	2020
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Przychody ze sprzedaży usług	42 894	37 793	9 382	8 597
Koszt własny sprzedaży	(36 356)	(28 418)	(7 952)	(6 464)
Wynik brutto ze sprzedaży	6 538	9 375	1 430	2 132
Wynik z działalności operacyjnej	4 970	7 809	1 087	1 776
Wynik przed opodatkowaniem	4 979	7 840	1 089	1 783
Wynik netto	3 882	6 360	849	1 447
Dochody całkowite razem	5 028	6 657	1 100	1 514
Dochody całkowite razem				
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej	3 982	6 666	871	1 516
- przypadające na udziały niekontrolujące	1 046	(9)	229	(2)
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy i rozwodniony)	0,21	0,47	0,05	0,11
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	5 222	4 888	1 142	1 112
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 146)	(2 796)	(469)	(636)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(27)	(12)	(6)	(3)
Przepływy pieniężne netto razem	3 049	2 080	668	473
	31 marca 2021	31 grudnia 2020	31 marca 2021	31 grudnia 2020
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(badane)	(niebadane)	(badane)
Aktywa trwałe	47 470	47 652	10 186	10 326
Aktywa obrotowe	55 314	42 690	11 868	9 251
Razem aktywa	102 784	90 342	22 055	19 577
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej	68 643	64 764	14 729	14 034
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	3 104	2 058	666	446
Razem kapitał własny	71 747	66 822	15 394	14 480
Zobowiązania długoterminowe	3 811	3 684	818	798
Zobowiązania krótkoterminowe	27 226	19 836	5 842	4 299
Razem zobowiązania	31 037	23 520	6 660	5 097
Razem kapitał własny i zobowiązania	102 784	90 342	22 055	19 577

Wybrane jednostkowe dane finansowe

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca		Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2021	2020	2021	2020
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)	(niebadane)
Przychody ze sprzedaży usług	27 030	32 718	5 912	7 442
Koszt własny sprzedaży	(23 205)	(24 985)	(5 075)	(5 683)
Wynik brutto ze sprzedaży	3 825	7 733	837	1 759
Wynik z działalności operacyjnej	2 124	6 775	465	1 541
Wynik przed opodatkowaniem	2 137	6 796	467	1 546
Wynik netto	1 696	5 479	371	1 246
Dochody całkowite razem	1 696	5 479	371	1 246
Wynik przypadający na 1 akcję (w PLN/EUR) (podstawowy i rozwodniony)	0,13	0,41	0,03	0,09
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	3 271	5 283	715	1 202
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 387)	(3 308)	(741)	(752)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(28)	(12)	(6)	(3)
Przepływy pieniężne netto razem	(144)	1 963	(32)	447

	31 marca 2021	31 grudnia 2020	31 marca 2021	31 grudnia 2020
	tys. PLN		tys. EUR	
	(niebadane)	(badane)	(niebadane)	(badane)
Aktywa trwałe	41 131	41 166	8 826	8 920
Aktywa obrotowe	47 033	37 604	10 092	8 149
Razem aktywa	88 164	78 770	18 918	17 069
Razem kapitał własny	62 382	60 471	13 386	13 104
Zobowiązania długoterminowe	4 018	3 604	862	781
Zobowiązania krótkoterminowe	21 764	14 695	4 670	3 184
Razem zobowiązania	25 782	18 299	5 532	3 965
Razem kapitał własny i zobowiązania	88 164	78 770	18 918	17 069

Powyższe dane finansowe za okres 3 miesięcy 2021 i 2020 roku oraz okresy zakończone na dzień 31 marca 2021 roku oraz 31 grudnia 2020 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje sprawozdania z zysków lub strat i innych całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2021 roku - 4,5721 EUR/PLN oraz od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku – 4,3963 EUR/PLN;
- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez Narodowy Bank Polski na dzień 31 marca 2021 roku – 4,6603 EUR/PLN oraz na dzień 31 grudnia 2020 roku – 4,6148 EUR/PLN.

III. Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów

	Nota	Okres 3 miesięcy zakończony	
		31 marca	
		2021 (niebadane)	2020 (niebadane)
Przychody ze sprzedaży usług	7	42 894	37 793
Koszt własny sprzedaży	9	(36 356)	(28 418)
Wynik brutto ze sprzedaży		6 538	9 375
Koszty ogólnego zarządu	9	(2 392)	(2 170)
Przychody operacyjne pozostałe		825	613
Koszty operacyjne pozostałe		(1)	(9)
Wynik z działalności operacyjnej		4 970	7 809
Przychody finansowe		16	40
Koszty finansowe		(7)	(9)
Wynik przed opodatkowaniem		4 979	7 840
Podatek dochodowy	8	(1 097)	(1 480)
Wynik netto		3 882	6 360
Pozostałe dochody całkowite			
Pozycje, które w przyszłości mogą zostać zreklasyfikowane do wyniku:			
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych		1 146	297
Dochody całkowite razem		5 028	6 657
- przypadające na udziałowców jednostki dominującej		3 982	6 666
- przypadające na udziały niekontrolujące		1 046	(9)
Wynik netto			
- przypadające na akcjonariuszy jednostki dominującej		2 836	6 369
- przypadające na udziały niekontrolujące		1 046	(9)
Wynik na akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej w trakcie okresu (wyrażony w złotych na jedną akcję)			
- podstawowy / rozwodniony	13	0,21	0,47

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

		31 marca	31 grudnia
	Nota	2021	2020
		<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe			
Rzeczowe aktywa trwałe		1 474	1 506
Nakłady na prace rozwojowe	10	20 215	21 162
Wartość firmy	11	16 172	15 203
Udziały i akcje	15	6 483	6 483
Aktywa finansowe pozostałe	15	2 155	2 126
Aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego		971	1 172
		47 470	47 652
Aktywa obrotowe			
Należności handlowe	15	23 313	14 618
Należności z tytułu podatku dochodowego		4	3
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe		6 932	6 195
Aktywa finansowe pozostałe	15	1 130	1 126
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	15	23 935	20 748
		55 314	42 690
Aktywa przeznaczone do sprzedaży		-	-
Razem aktywa		102 784	90 342
Kapitał własny			
Kapitał własny przypadający na udziałowców jednostki dominującej			
Kapitał zakładowy	12	6 710	6 710
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	12	32 063	32 063
Różnice kursowe z przeliczenia jednostki zagranicznej		2 261	1 433
Kapitały pozostałe	19	3 462	3 247
Zatrzymane zyski		24 147	21 311
		68 643	64 764
Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące		3 104	2 058
Razem kapitał własny		71 747	66 822
Zobowiązania			
Zobowiązania długoterminowe			
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego		3 691	3 508
Zobowiązania finansowe pozostałe	15	120	176
		3 811	3 684
Zobowiązania krótkoterminowe			
Zobowiązania finansowe pozostałe	15	135	103
Zobowiązania handlowe	15	22 751	15 650
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego		733	549
Zobowiązania pozostałe		3 607	3 503
Rozliczenia międzyokresowe przychodów		-	31
		27 226	19 836
Razem zobowiązania		31 037	23 520
Razem kapitał własny i zobowiązania		102 784	90 342

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

		Przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej							
	Nota	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Różnice kursowe z przeliczenia jednostki	Kapitały pozostałe	Zatrzymane zyski	Razem	Kapitał przypadający na udziały niekontrolujące	Razem kapitał własny
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)		6 710	32 063	1 433	3 247	21 311	64 764	2 058	66 822
Całkowite dochody		-	-	828	-	2 836	3 664	1 046	4 710
Płatności w formie akcji		19	-	-	215	-	215	-	215
Na dzień 31 marca 2021 (niebadane)		6 710	32 063	2 261	3 462	24 147	68 643	3 104	71 747
Na dzień 1 stycznia 2020 (badane)		6 710	32 063	1 115	2 389	8 761	51 038	(17)	51 021
Całkowite dochody		-	-	297	-	6 369	6 666	(9)	6 657
Płatności w formie akcji		19	-	-	215	-	215	-	215
Na dzień 31 marca 2020 (niebadane)		6 710	32 063	1 412	2 604	15 130	57 919	(26)	57 893

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

		Okres 3 miesięcy zakończony	
		31 marca	
		2021	2020
Nota		<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Wynik przed opodatkowaniem		4 979	7 840
Korekty:		243	(2 952)
Amortyzacja	10	3 205	2 600
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych		(408)	58
Odsetki		19	24
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej		-	(398)
Zmiana stanu należności	17	(9 572)	(17 120)
Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	17	7 174	11 479
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	19	140	138
Płatności w formie akcji	19	215	215
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony		(530)	52
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej		5 222	4 888
Działalność inwestycyjna			
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych		5	-
Wpływy ze spłat udzielonych pożyczek		-	505
Odsetki otrzymane		-	14
Środki pieniężne z nabycia spółek		-	29
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i aktywów niematerialnych		(134)	(5)
Nakłady na prace rozwojowe	10	(2 017)	(2 912)
Udzielone pożyczki		-	(424)
Nabycie udziałów		-	(3)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej		(2 146)	(2 796)
Działalność finansowa			
Spłata zobowiązań leasingowych		(25)	(10)
Odsetki		(2)	(2)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej		(27)	(12)
Przepływy pieniężne netto razem		3 049	2 080
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach		138	(46)
Środki pieniężne na początek okresu		20 748	3 530
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:		23 935	5 564
- o ograniczonej możliwości dysponowania		-	-

1 Informacje ogólne dotyczące Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. oraz jej jednostki dominującej

Grupa Kapitałowa BoomBit S.A. („Grupa”) składa się ze Spółki BoomBit S.A. („Spółka”, „jednostka dominująca”), która jest jednostką dominującą Grupy i jej spółek zależnych (patrz nota nr 2). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe BoomBit S.A. obejmuje okres 3 miesięcy zakończony dnia 31 marca 2021 roku oraz zawiera odpowiednie dane porównawcze.

Nazwa:	BoomBit
Forma prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Miasto Gdańsk ul. Zacna 2
Kraj rejestracji:	Polska
Podstawowy przedmiot działalności:	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych
Organ prowadzący rejestr, numer KRS i data rejestracji:	Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ W Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego; KRS nr 0000740933; zarejestrowano dnia 23 lipca 2018r.
Numer statystyczny REGON i data nadania:	REGON 221062100; nadano dnia 14 sierpnia 2010 roku

Czas trwania jednostki dominującej oraz jednostek wchodzących w skład Grupy Kapitałowej jest nieoznaczony.

Spółka założona została w 2010 roku przez Karolinę Szablewską-Olejarkę, która objęła 100% udziałów. Akt założycielski Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 8 lipca 2010 roku przed notariuszem Adamem Wasakiem i zarejestrowano w Rep. A nr 2938/2010. W dniu 23 lipca 2018 roku nastąpiło przekształcenie spółki z ograniczoną odpowiedzialnością Aidem Media sp. z o.o. w spółkę akcyjną BoomBit S.A. Statut Spółki sporządzono w formie aktu notarialnego w Kancelarii Notarialnej w Gdańsku w dniu 9 lipca 2018 roku przed notariuszem Izabelą Fal i zarejestrowano w Rep. A nr 6319/2018. W maju 2019 roku akcje Spółki wprowadzono do obrotu na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie.

Na dzień bilansowy oraz na dzień sporządzenia niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego w skład Zarządu wchodzi:

- Marcin Olejark – Prezes Zarządu,
- Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares – Wiceprezes Zarządu,
- Marek Pertkiewicz – Członek Zarządu

Na dzień bilansowy oraz na dzień sporządzenia niniejszego skonsolidowanego sprawozdania finansowego w skład Rady Nadzorczej wchodzi:

- Karolina Szablewska-Olejark – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Marcin Chmielewski – Członek Rady Nadzorczej,
- Wojciech Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Okoń – Członek Rady Nadzorczej,
- Jacek Markowski – Członek Rady Nadzorczej.

W okresie objętym sprawozdaniem finansowym oraz na dzień niniejszego sprawozdania finansowego skład Zarządu oraz Rady Nadzorczej Spółki nie uległ zmianie.

2 Struktura Grupy Kapitałowej

Niniejszym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym objęte zostały dane jednostek przedstawionych w tabeli poniżej:

Nazwa jednostki	Siedziba	Przedmiot działalności	Charakterystyka powiązania kapitałowego / metoda konsolidacji	% własności i posiadanych praw głosu	Data objęcia kontroli / współkontroli
BoomBit S.A.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	jednostka dominująca	nie dotyczy	nie dotyczy
BoomBit Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
BoomBit Inc.	Las Vegas, USA	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100% - poprzez BoomBit Games	28.02.2018
Play With Games Ltd.	Londyn, Wielka Brytania	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	30.03.2018
PixelMob Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
TapNice Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	70%	16.10.2018
BoomHits Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	16.10.2018
MoonDrip Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	wspólne przedsięwzięcie/ praw własności	50%	22.06.2018
Mindsense Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	28.02.2018
ADC Games Sp. z o.o.	Gdańsk, Polska	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier komputerowych	zależna/pełna	100%	23.02.2021

3 Podstawa sporządzenia

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowym Standardem Rachunkowości nr 34 Śródroczna Sprawozdawczość Finansowa („MSR 34”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie obejmuje wszystkich informacji oraz ujawnień wymaganych w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym i należy je czytać łącznie ze skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupy sporządzonym zgodnie z MSSF za rok zakończony dnia 31 grudnia 2020 roku.

Niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Grupę w dającej się przewidzieć przyszłości, tj. nie krócej niż rok od dnia sporządzenia śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz niewystępowania okoliczności wskazujących na zagrożenie dla kontynuowania działalności. Grupa dostrzega zagrożenie związane z potencjalnym kryzysem epidemiologicznym na świecie, który może wywołać spowolnienie gospodarcze, recesję na rynkach giełdowych oraz spowolnienie w realizacji produktów Grupy. Wiele czynników jest niezależnych od Grupy, jednakże Grupa podejmuje kroki w celu minimalizacji zagrożenia i terminowej realizacji swoich prac. Na dzień publikacji śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania, Grupa nie zidentyfikowała negatywnych skutków koronawirusa COVID-19 w odniesieniu do realizacji projektów Grupy, a także jej wyników finansowych. Na dzień zatwierdzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego nie stwierdza się istnienia okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Grupę.

Walutą funkcjonalną jednostki dominującej oraz walutą prezentacji niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego jest złoty polski (PLN), a wszystkie wartości liczbowe podane są w tysiącach złotych, o ile nie wskazano inaczej.

3.1 Nowe standardy i interpretacje

Zasady (polityka) rachunkowości zastosowane do sporządzenia niniejszego śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy za rok zakończony dnia 31 grudnia 2020 roku, z wyjątkiem zastosowania nowych standardów i zmian do standardów oraz zmian zasad rachunkowości stosowanych przez Grupę opisanych poniżej.

- a) Zmiany do MSSF 9, MSR 39, MSSF 7, MSSF 4 oraz MSSF 16 - reforma IBOR - Faza II, opublikowane 27 sierpnia 2020 i obowiązują za okresy roczne rozpoczynające się 1 stycznia 2021 roku. Przepisy opublikowane w ramach Fazy II reformy IBOR dotyczą:
 - zmian przepływów pieniężnych, wynikających z umów – dodanie do MSSF 9 rozwiązania, które umożliwi ujęcie modyfikacji umownych przepływów pieniężnych ze względu na reformę IBOR poprzez aktualizację efektywnej stopy procentowej kontraktu w celu odzwierciedlenia przejścia na alternatywną stopę referencyjną (nie będzie obowiązku zaprzestania ujmowania lub korygowania wartości bilansowej instrumentów finansowych); analogiczne rozwiązanie dotyczy MSSF 16 w zakresie ujęcia przez leasingobiorców modyfikacji leasingu;
 - rachunkowości zabezpieczeń - nie będzie konieczności zaprzestania stosowania rachunkowości zabezpieczeń tylko ze względu na zmiany wymagane przez reformę, jeśli zabezpieczenie spełnia inne kryteria rachunkowości zabezpieczeń; i
 - ujawnień - spółki będą zobowiązane do ujawnienia informacji o nowych ryzykach wynikających z reformy oraz o tym, jak zarządza przejściem na alternatywne stopy referencyjne.
- b) Zmiany do MSSF 4 Umowy ubezpieczeniowe - odroczenie MSSF 9, opublikowane 25 czerwca 2020, obowiązują za okresy roczne rozpoczynające się 1 stycznia 2021 roku. Zmiany przewidują dwa opcjonalne rozwiązania w celu zmniejszenia wpływu różnych dat wejścia w życie MSSF 9 i MSSF 17;
- c) Zmiany do MSSF 16 Leasing - Ulgi w czynszach związane z COVID-19, opublikowane 28 maja 2020, obowiązują za okresy roczne rozpoczynające się 1 czerwca 2020 roku. Zmiany przewidują możliwość nietraktowania przez leasingobiorców ulg w czynszach jako modyfikacji leasingu, jeżeli są bezpośrednią konsekwencją COVID-19 i spełniają określone warunki.

Powyższe zmiany nie mają istotnego wpływu na śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

3.2 Standardy, zmiany i interpretacje istniejących standardów, które zostały opublikowane, a nie weszły w życie

Następujące standardy i interpretacje zostały opublikowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości, jednak nie weszły w życie do dnia kończącego okres sprawozdawczy:

- a) MSSF 14 Odroczone salda z regulowanej działalności (opublikowano dnia 30 stycznia 2014 roku) – zgodnie z decyzją Komisji Europejskiej proces zatwierdzania standardu w wersji wstępnej nie zostanie zainicjowany przed ukazaniem się standardu w wersji ostatecznej - do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE – mający zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2016 roku lub później;
- b) Zmiany do MSSF 10 i MSR 28 Transakcje sprzedaży lub wniesienia aktywów pomiędzy inwestorem a jego jednostką stowarzyszoną lub wspólnym przedsięwzięciem (opublikowano dnia 11 września 2014 roku) – prace prowadzące do zatwierdzenia niniejszych zmian zostały przez UE odłożone bezterminowo - termin wejścia w życie został odroczony przez RMSR na czas nieokreślony;
- c) MSSF 17 Umowy ubezpieczeniowe (opublikowano dnia 18 maja 2017 roku) w tym Zmiany do MSSF 17 (opublikowano 25 czerwca 2020) - do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzony przez UE - mający zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2023 roku lub później;
- d) Zmiany do MSR 1 Prezentacja sprawozdań finansowych: Podział zobowiązań na krótkoterminowe i długoterminowe (opublikowano dnia 23 stycznia 2020 roku oraz 15 lipca 2020 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2023 roku lub później;
- e) Zmiany do MSSF 3: Zmiany do odniesień do Założeń Konceptyjnych (opublikowano dnia 14 maja 2020 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2022 roku lub później;
- f) Zmiany do MSR 16: Rzeczowe aktywa trwałe: przychody osiągnięte przed oddaniem do użytkowania (opublikowano dnia 14 maja 2020 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2022 roku lub później;
- g) Zmiany do MSR 37: Umowy rodzące obciążenia – koszty wypełnienia obowiązków umownych (opublikowano dnia 14 maja 2020 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2022 roku lub później;
- h) Zmiany wynikające z przeglądu MSSF 2018-2020 (opublikowano dnia 14 maja 2020 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2022 roku lub później;
- i) Zmiany do MSR 1 i Stanowiska Praktycznego 2: Ujawnianie informacji dotyczących zasad (polityki) rachunkowości (opublikowano dnia 12 lutego 2021 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2023 roku lub później;

- j) Zmiany do MSR 8: Definicja wartości szacunkowych (opublikowano dnia 12 lutego 2021 roku) – do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2023 roku lub później;
- k) Zmiany do MSSF 16: Ustępstwa czynszowe związane z Covid-19 po 30 czerwca 2021 (opublikowano dnia 31 marca 2021 roku) - do dnia zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego niezatwierdzone przez UE – mające zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 kwietnia 2021 roku lub później.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Zarząd nie zakończył jeszcze prac nad oceną wpływu wprowadzenia pozostałych standardów oraz interpretacji na stosowane przez Grupy zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

Grupa nie zdecydowała się na wcześniejsze zastosowanie żadnego standardu, interpretacji lub zmiany, która została opublikowana, lecz nie weszła dotychczas w życie w świetle przepisów Unii Europejskiej.

3.3 Ważniejsze stosowane przez Grupę szacunki

Opis stosowanych szacunków przez Grupę został ujęty w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2020 roku.

Stosowana polityka rachunkowości nie uległa zmianie w porównaniu do 31 grudnia 2020 roku.

4 Profesjonalny osąd i istotne szacunki

Sporządzenie śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy wymaga od Zarządu jednostki dominującej osądów, szacunków oraz założeń, które mają wpływ na prezentowane przychody, koszty, aktywa i zobowiązania i powiązane z nimi noty oraz ujawnienia dotyczące zobowiązań warunkowych. Niepewność co do tych założeń i szacunków może spowodować istotne zmiany wartości bilansowych aktywów i zobowiązań w przyszłości. W procesie stosowania zasad (polityki) rachunkowości Zarząd dokonał następujących osądów, które mają największy wpływ na przedstawiane wartości bilansowe aktywów i zobowiązań.

Opis stosowanych osądów i szacunków przez Grupę został przedstawiony w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2020 roku.

5 Sezonowość działalności

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

6 Segmenty operacyjne

Grupa podstawową działalność prowadzi w jednym segmencie, obejmującym produkcję i sprzedaż gier na urządzenia mobilne.

7 Przychody ze sprzedaży

Źródła przychodów

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2021 (niebadane)		2020 (niebadane)	
reklamy	36 168	85%	30 567	81%
mikropłatności i sprzedaż cyfrowych kopii	6 565	15%	6 470	17%
wsparcie techniczne	-	0%	194	1%
pozostałe	161	0%	562	1%
	42 894	100%	37 793	100%
w tym:				
platformy (dystrybucja)	42 733	100%	37 037	98%

Platformy (dystrybucja)

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2021		2020	
	<i>(niebadane)</i>		<i>(niebadane)</i>	
iOS	22 356	52%	17 094	46%
Android	19 467	46%	19 801	53%
pozostałe	910	2%	142	0%
	42 733	100%	37 037	99%

Informacje geograficzne

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2021		2020	
	<i>(niebadane)</i>		<i>(niebadane)</i>	
Ameryka Północna	24 677	58%	17 778	48%
Europa	11 696	27%	11 481	31%
Azja	3 834	9%	5 926	16%
Australia i Oceania	1 336	3%	944	3%
Ameryka Południowa	1 017	2%	741	2%
Afryka	173	0%	167	0%
	42 733	100%	37 037	100%

Wiodący kontrahenci

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca			
	2021		2020	
	<i>(niebadane)</i>		<i>(niebadane)</i>	
Facebook	13 139	31%	10 734	29%
Google	6 618	15%	3 056	9%
Unity Technologist	4 848	11%	6 279	17%
IronSource	4 113	10%	3 837	10%
Applovin	4 057	9%	867	2%
Apple	2 910	7%	3 188	8%
Fyber Monetization Ltd	2 629	6%	942	2%
AdMob	1 605	4%	6 589	17%
Nintendo	891	2%	173	0%
Vungle	605	1%	766	2%
Pangle Tik Tok	549	1%	214	1%
AdColony	429	1%	3	0%
Tapjoy	234	1%	90	0%
pozostali	267	1%	1 055	3%
	42 894	100%	37 793	100%

8 Podatek dochodowy

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2021 (niebadane)	2020 (niebadane)
Zysk brutto	4 979	7 840
Teoretyczny podatek wyliczony według stawek krajowych, mających zastosowanie do dochodów w Polsce (19%)	(946)	(1 490)
Różnica na podatku wg innej stawki	(235)	18
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych	(3)	-
Koszty niestanowiące kosztów uzyskania przychodów	81	(61)
w tym: koszty programów motywacyjnych	-	(60)
Przychody niestanowiące przychodów podatkowych	6	-
Korekty CIT dotyczące lat ubiegłych	-	53
Obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego	(1 097)	(1 480)
efektywna stopa podatkowa	22,0%	18,9%

9 Koszt własny sprzedaży

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2021 (niebadane)	2020 (niebadane)
Amortyzacja	3 205	2 600
Zużycie materiałów i energii	79	43
Usługi obce	34 984	28 733
<i>Prowizje platform dystrybucyjnych</i>	2 105	1 938
<i>Koszty user acquisition</i>	23 491	18 973
<i>Koszty rev share</i>	1 915	2 456
Podatki i opłaty	51	5
Wynagrodzenia	2 789	1 820
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	372	237
Pozostałe koszty rodzajowe	33	62
Razem koszty według rodzaju	41 513	33 500
Nakłady na prace rozwojowe	(2 765)	(2 912)
Koszty ogólnego zarządu	(2 392)	(2 170)
Koszty własny sprzedaży	36 356	28 418

10 Nakłady na prace rozwojowe

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Razem
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)					
Koszt	44 779	14 370	88	9 593	68 830
Umorzenie narastająco	(28 249)	(6 710)	(88)	-	(35 047)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 481)	(1 275)	-	(7 865)	(12 621)
Wartość netto	13 049	6 385	-	1 728	21 162
Zwiększenia*	-	-	-	2 017	2 017
Transfer między kategoriami	1 792	1 309	-	(3 101)	-
Różnice kursowe z przeliczenia	6	29	-	45	80
Amortyzacja	(2 338)	(706)	-	-	(3 044)
Na dzień 31 marca 2021 (niebadane)					
Koszt	46 577	15 708	88	8 554	70 927
Umorzenie narastająco	(30 587)	(7 416)	(88)	-	(38 091)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(3 481)	(1 275)	-	(7 865)	(12 621)
Wartość netto	12 509	7 017	-	689	20 215

**Wartość zwiększeń różni się od wartości nakładów na prace rozwojowe wykazanych w notcie nr 9 o przychody uzyskane w fazie soft launch w kwocie 748 tys. PLN*

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 2 185 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 580 tys. PLN. Wydatki zostały pomniejszone o przychody w fazie soft launch w kwocie 748 tys. PLN. Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

	Prace rozwojowe zakończone - Gry	Prace rozwojowe zakończone - narzędzia wspomagające	Patenty i licencje	Prace rozwojowe niezakończone (aktywa w budowie)	Razem
Na dzień 1 stycznia 2020 (badane)					
Koszt	34 651	12 828	88	11 254	58 821
Umorzenie narastająco	(18 549)	(4 246)	(88)	-	(22 883)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(1 535)	(652)	-	(4 166)	(6 353)
Wartość netto	14 567	7 930	-	7 088	29 585
Zwiększenia	-	-	-	2 912	2 912
Transfer między kategoriami	1 684	392	-	(2 076)	-
Różnice kursowe z przeliczenia	9	26	-	64	99
Amortyzacja	(1 965)	(577)	-	-	(2 542)
Na dzień 31 marca 2020 (niebadane)					
Koszt	36 344	13 246	88	12 154	61 832
Umorzenie narastająco	(20 514)	(4 823)	(88)	-	(25 425)
Odpisy z tytułu utraty wartości	(1 535)	(652)	-	(4 166)	(6 353)
Wartość netto	14 295	7 771	-	7 988	30 054

Na nakłady na prace rozwojowe za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2020 roku składają się wydatki na usługi obce w kwocie 2 380 tys. PLN oraz wydatki na wynagrodzenia i świadczenia z nimi związane w kwocie 531 tys. PLN. Amortyzacja zakończonych prac rozwojowych jest w całości odnoszona w koszt własny sprzedaży.

11 Wartość firmy i wartości niematerialne pozostałe

	Wartość firmy	Oprogramowanie komputerowe	Pozostałe	Razem
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)				
Koszt	15 203	61	25	15 289
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	15 203	-	-	15 203
Różnice kursowe	969	-	-	969
Na dzień 31 marca 2021 (niebadane)				
Koszt	16 172	61	25	16 258
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	16 172	-	-	16 172

Zmiana wartości firmy w porównaniu do 31 grudnia 2020 roku wynika z naliczonych różnic kursowych na dzień kończący okres sprawozdawczy w wysokości 969 tys. PLN.

	Wartość firmy	Oprogramowanie komputerowe	Pozostałe	Razem
Na dzień 1 stycznia 2020 (badane)				
Koszt	14 440	61	25	14 526
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	14 440	-	-	14 440
Zwiększenia	371	-	-	371
Różnice kursowe	312	-	-	312
Na dzień 31 marca 2020 (niebadane)				
Koszt	15 123	61	25	15 209
Umorzenie narastająco	-	(61)	(25)	(86)
Wartość netto	15 123	-	-	15 123

12 Kapitały

Kapitał podstawowy oraz struktura udziałowców na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz na dzień 31 marca 2021 roku przedstawiał się następująco:

	Liczba akcji	Wartość nominalna
Seria A – imienne, uprzywilejowane co do głosu (2 głosy na akcję)	6 000 000	3 000 000
Seria B – zwykłe na okaziciela	6 000 000	3 000 000
Seria C – zwykłe na okaziciela	1 300 000	650 000
Seria D – zwykłe na okaziciela	120 000	60 000
	13 420 000	6 710 000

	Liczba akcji	Wartość nominalna	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 837 208	918 604	13,69%	14,61%
Marcin Olejarz	1 862 500	931 250	13,88%	14,74%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	2 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.	3 725 000	1 862 500	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 995 292	997 646	14,87%	10,27%
	13 420 000	6 710 000	100,00%	100,00%

13 Zysk na jedną akcję

Podstawowy zysk na jedną akcję wylicza się jako iloraz zysku przypadającego na akcjonariuszy jednostki dominującej.

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2021 (niebadane)	2020 (niebadane)
Wynik netto przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (w tys. PLN)	2 836	6 369
Liczba akcji* (w szt.)	13 420 000	13 420 000
Wynik na akcję zwykłą i rozwodnioną (w PLN)	0,21	0,47

* Średnioważona liczba akcji w okresie sprawozdawczym.

14 Dywidendy

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania nie podjęto uchwały o podziale wyniku za 2020 rok.

Zgodnie z art. 191 par. 4 Kodeksu Spółek Handlowych, w przypadku gdy koszty prac rozwojowych zakwalifikowanych jako aktywa spółki akcyjnej nie zostały całkowicie odpisane, nie można dokonać podziału zysku odpowiadającego równowartości kwoty nieodpisanych kosztów prac rozwojowych, chyba że kwota kapitałów rezerwowych i zapasowych dostępnych do podziału i zysków z lat ubiegłych jest co najmniej równa kwocie kosztów nieodpisanych.

Powyższy warunek w przypadku Spółki nie został spełniony na koniec roku 2020, w związku z czym Zarząd rekomendował przeznaczenie zysku netto wypracowanego w roku 2020 w całości na kapitał zapasowy.

15 Instrumenty finansowe według typu

Zarówno na koniec bieżącego, jak i poprzedniego okresu sprawozdawczego w Grupie występowały wyłącznie aktywa i zobowiązania finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu, za wyjątkiem udziałów w SuperScale Sp. z o.o. („SuperScale”), wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy.

Wartość bilansowa instrumentów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu nie odbiegała istotnie od ich wartości godziwej.

	31 marca	31 grudnia
	2021	2020
Aktywa wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Należności handlowe	23 313	14 618
Aktywa finansowe pozostałe	3 285	3 252
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	23 935	20 748
	50 533	38 618
Aktywa wyceniane wg wartości godziwej poprzez wynik finansowy		
Udziały i akcje w jednostkach pozostałych	6 483	6 483
	6 483	6 483
Aktywa finansowe	57 016	45 101

Jako aktywa finansowe pozostałe Grupa wykazuje (kwoty podane poniżej dotyczą kwoty kapitału bez odsetek):

- pożyczki udzielone przez jednostkę dominującą wspólnie kontrolowaną spółce Moondrip sp. z o.o. Na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy wykorzystane zostało 1 077 tys. PLN. Oprocentowanie pożyczek oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczek ustalony został na 30 września 2021 roku.
- pożyczki udzielone przez jednostkę dominującą spółce SuperScale w kwocie 263 tys. USD (oprocentowanie oparte na stawce LIBOR 3M) i 470 tys. EUR (oprocentowanie oparte na stawce EURIBOR 3M). 17 sierpnia 2020 roku zostało podpisane porozumienie („Porozumienie”) dotyczące spłaty pożyczek, w tym harmonogramu spłaty. Pożyczka udzielona w walucie USD została przewalutowana na walutę EUR. W efekcie zawartego Porozumienia, łączna wartość pożyczek udzielonych SuperScale przez Spółkę została ustalona w wysokości 693 tys. EUR.

Zgodnie z zawartym Porozumieniem, do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania, Spółka otrzymała zwrot części kwoty pożyczek w wysokości 250 tys. EUR. Kwota pozostała do spłaty zostanie zwrócona w całości, najpóźniej w terminie 5 lat od dnia zawarcia Umowy inwestycyjnej z dnia 17 sierpnia 2020 roku. Ponadto, w przypadku:

- wystąpienia transakcji nabycia 100% udziałów SuperScale przez osobę niebędącą stroną Umowy inwestycyjnej lub

- podwyższenia kapitału zakładowego SuperScale co najmniej o kwotę minimalną określoną w Porozumieniu,
 SuperScale dokona całkowitej spłaty pożyczki. Na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy kwota niespłaconej pożyczki wyniosła 452 tys. EUR.

Zgodnie z poniższą hierarchią wartości godziwej, udziały w spółce SuperScale zostały zaklasyfikowane do Poziomu 2:

- Poziom 1 – wartość godziwa oparta o ceny notowane (niekorygowane) oferowane za identyczne aktywa lub zobowiązania na aktywnych rynkach, do których Grupa ma dostęp w dniu wyceny,
- Poziom 2 – wartość godziwa oparta o dane wejściowe inne niż ceny notowane uwzględnione na poziomie 1, które są obserwowalne w przypadku danego składnika aktywów lub zobowiązania, albo pośrednio, albo bezpośrednio,
- Poziom 3 - wartość godziwa oparta o nieobserwowalne dane wejściowe dotyczące danego składnika aktywów lub zobowiązania.

Wartość godziwa udziałów w SuperScale została ustalona na podstawie określonej w Umowie Inwestycyjnej ceny subskrypcyjnej dla nowych udziałowców oraz docelowej liczbie udziałów wyemitowanych przez Superscale.

	31 marca	31 grudnia
	2021	2020
Zobowiązania wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Zobowiązania handlowe	22 751	15 650
Zobowiązania finansowe pozostałe	255	279
	23 006	15 929

Jako zobowiązania finansowe pozostałe na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz na dzień 31 marca 2021 Grupa wykazuje:

- zobowiązanie z tytułu leasingu 225 tys. PLN (z czego na dzień bilansowy jako zobowiązanie długoterminowe wykazuje kwotę 120 tys. PLN, natomiast na koniec okresu porównawczego 249 tys. PLN, w tym jako zobowiązanie długoterminowe 146 tys. PLN). Zobowiązania dotyczą dwóch umów najmu samochodów osobowych na okres 3 lat (zawartych w 2019 i w 2020 roku). Umowy zostały rozpoznane jako zobowiązanie finansowe pozostałe oraz prawo do użytkowania (w aktywach trwałych). W okresie sprawozdawczym Grupa nie zawarła nowych umów leasingowych.
- Zobowiązanie z tytułu otrzymanej pożyczki przez spółkę TapNice Sp. z o.o. Pożyczka została udzielona przez udziałowca mniejszościowego. Na dzień kończący bieżący okres sprawozdawczy zobowiązanie z tytułu pożyczki wyniosło 30 tys. PLN (kwota bez odsetek) i zostało zaprezentowane jako zobowiązanie finansowe krótkoterminowe. Oprocentowanie pożyczki oparte jest o stawkę WIBOR 3M, powiększoną o marżę. Termin spłaty pożyczki ustalony został na 3 stycznia 2022 roku.

W dniu 25 października 2019 roku Spółka zawarła umowę o kredyt w rachunku bieżącym do wysokości limitu 2 100 tys. PLN. W dniu 30 listopada 2020 roku Spółka podpisała aneks do powyższej umowy, zgodnie z którym termin ostatecznej spłaty kredytu określono na dzień 30 listopada 2021 roku. Oprocentowanie kredytu oparte jest na stawce WIBOR 1M powiększonej o marżę. Na dzień kończący okres sprawozdawczy kredyt nie został wykorzystany. Zabezpieczenie kredytu zostało opisane w notce nr 16.

16 Zobowiązania i aktywa warunkowe, zabezpieczenia na majątku

Zarówno na dzień kończący okres sprawozdawczy, jak i na koniec okresu porównywalnego nie wystąpiły istotne zobowiązania warunkowe.

Na dzień bilansowy Grupa posiadała aktywo warunkowe. Aktywo dotyczy zabezpieczenia należności handlowych od kontrahenta zagranicznego („kontrahent”). Zabezpieczenie zostało ustanowione na podstawie zawartej umowy między SuperScale Sp. z o.o., a Spółką w dniu 1 kwietnia 2019 roku i obejmowało 100% należności wraz z odsetkami naliczonymi. W ramach umowy inwestycyjnej dotyczącej warunków inwestycji w SuperScale Sp. z o.o. („Umowa inwestycyjna”), zawartej w dniu 17 sierpnia 2020 roku, strony uzgodniły, że w okresie 2 lat od zawarcia niniejszej umowy Spółka nie będzie dochodzić od SuperScale jakichkolwiek roszczeń związanych z udzielonym zabezpieczeniem. Umowa inwestycyjna przewiduje ponadto, iż w przypadku niespełnienia określonych umownie warunków po okresie 2 lat, SuperScale będzie zobowiązany do zapłaty na rzecz Spółki jedynie 50% niespłaconych należności kontrahenta.

Zabezpieczenie

W dniu 25 października 2019 roku Spółka zawarła umowę o kredyt w rachunku bieżącym do wysokości limitu 2 100 tys. PLN (aneksowana w dniu 30 listopada 2020 roku – patrz nota nr 15), w wyniku czego ustanowiono hipotekę zabezpieczającą na majątku Spółki. Na dzień 31 marca 2021 roku wartość bilansowa zabezpieczonego majątku wyniosła 1.002 tys. PLN.

17 Nota objaśniająca do skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2021	2020
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Należności		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	(9 432)	(17 012)
- należności nabyte poprzez przejęcia	-	30
- zmiana stanu rozliczenia kosztów płatności w formie akcji	(140)	(138)
Zmiana stanu należności wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	(9 572)	(17 120)
Zobowiązania		
Zmiana stanu wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej	7 150	11 523
- zmiana stanu zobowiązań leasingowych	24	10
- zobowiązania nabyte poprzez przejęcia	-	(54)
Zmiana stanu zobowiązań wynikająca ze skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	7 174	11 479

18 Transakcje z podmiotami powiązаныmi

Nabycie towarów i usług następuje od podmiotów powiązanych na normalnych warunkach handlowych. Należności od podmiotów powiązanych powstają głównie w wyniku transakcji sprzedaży i są płatne w terminie do 60 dni od daty sprzedaży. Należności te są niezabezpieczone i nieoprocentowane. Nie występują odpisy aktualizujące należności od podmiotów powiązanych. Zobowiązania wobec podmiotów powiązanych wynikają głównie z transakcji zakupu i podlegają spłacie w terminie do 60 dni od daty zakupu. Zobowiązania nie są oprocentowane.

Na dzień 31 marca 2021 roku oraz za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązаныmi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe	Zobowiązania handlowe i pozostałe	Pożyczki udzielone	Pożyczki otrzymane	Przychody	Zakupy
Wspólne przedsięwzięcia						
MoonDrip Sp. z o.o.	32	5	1 131	-	8	-
Podmioty wywierające znaczący wpływ						
Karolina Szablewska Olejarz	1	-	-	-	1	49
Marcin Olejarz	5	23	-	-	3	-
Marek Pertkiewicz	1	-	-	-	2	-
Grzegorz Regliński	-	5	-	30	-	12
	39	33	1 131	30	14	61

Na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2020 roku rozrachunki oraz transakcje z podmiotami powiązanymi wyglądały następująco:

	Należności handlowe i pozostałe	Zobowiązania handlowe i pozostałe	Pożyczki udzielone	Pożyczki otrzymane	Przychody	Zakupy
Wspólne przedsięwzięcia						
MoonDrip Sp. z o.o.	24	-	1 107	-	28	-
SuperScale Sp. z o.o.*	360	-	3 277	-	42	-
Podmioty wywierające znaczący wpływ						
Karolina Szablewska Olejarz	2	-	-	-	2	39
Marcin Olejarz	4	316	-	-	-	-
Grzegorz Regliński	-	-	-	30	-	-
	390	316	4 872	30	70	39

* Superscale przestała być jednostką powiązaną od października 2020 roku

Wynagrodzenia organów oraz kluczowej kadry kierowniczej

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2021	2020
Wynagrodzenia		
Zarząd	430	150
Rada Nadzorcza	78	78
Kluczowa kadra kierownicza	150	84
	658	312

19 Płatności w formie akcji

W Grupie rozliczane są obecnie programy motywacyjne w formie akcji:

- warranty zrealizowane i wydane akcje – Warranty przyznane i wydane Panu Ivanowi Trancikow, który zobowiązał się do współpracy ze Spółką w zakresie Business Intelligence, optymalizacji monetyzacji oraz User Acquisition w okresie 3 lat. Warrant został zrealizowany w maju 2019 roku, akcje zostały wydane w listopadzie 2019 roku, tym samym kapitał podstawowy Spółki został podwyższony o 60 tys. PLN. Warranty wyceniono na kwotę 1 674 tys. PLN i ujęto w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako kapitały pozostałe oraz jako rozliczenia międzyokresowe kosztów. Kwota jest rozliczana w koszty wynagrodzeń przez okres 3 lat począwszy od grudnia 2018 roku. W kosztach wynagrodzeń w bieżącym okresie ujęto 140 tys. PLN, na koniec okresu sprawozdawczego jako rozliczenia międzyokresowe kosztów wykazano kwotę 372 tys. PLN. Na koniec poprzedniego okresu sprawozdawczego jako rozliczenia międzyokresowe kosztów wykazano kwotę 512 tys. PLN jako część krótkoterminową.

- warranty subskrypcyjne - 21 lutego 2019 roku Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie emisji i wydania Pani Kathee Chimowitz do 120 000 imiennych warrantów subskrypcyjnych, pod warunkiem pozostawania w zarządzie podmiotów wchodzących w skład Grupy lub świadczenia usług na rzecz którejkolwiek spółki Grupy, w momencie zaoferowania warrantów. Warranty wyceniono na kwotę 2 224 tys. PLN. Kwota będzie ujmowana systematycznie w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako kapitały pozostałe oraz jako koszty wynagrodzeń przez okres pozostały do realizacji kolejnych transz. Na koniec okresu sprawozdawczego jako kapitały pozostałe wykazano z tego tytułu kwotę 1.788 tys. PLN (z czego w bieżącym okresie sprawozdawczym zostało rozpoznane 215 tys. PLN).

20 Zdarzenia po dniu kończącym okres sprawozdawczy

- W dniu 7 kwietnia 2021 roku zawarta została umowa inwestycyjna z brytyjskim studiem deweloperskim App Design Dot Company Ltd. („ADC”) oraz umowa sprzedaży na rzecz ADC 50% udziałów w spółce ADC Games Sp. z o.o., za cenę w wysokości ich wartości nominalnej, tj. 2 500 PLN.
- W związku z realizacją warunków wynikających z umowy inwestycyjnej zawartej w dniu 1 lipca 2020 roku, dotyczącej sprzedaży udziałów w spółce TapNice sp. z o.o., BoomBit dokonał w dniu 7 kwietnia 2021 roku na rzecz współudziałowca sprzedaży 10 udziałów, stanowiących 10% kapitału zakładowego tej spółki, za cenę w wysokości ich wartości nominalnej, tj. 500 PLN. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania zaangażowanie BoomBit w TapNice sp. z o.o. wynosi 60%.

IV. Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe BoomBit S.A. za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2021	2020
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Przychody ze sprzedaży	27 030	32 718
Koszt własny sprzedaży	(23 205)	(24 985)
Wynik brutto ze sprzedaży	3 825	7 733
Koszty ogólnego zarządu	(2 249)	(2 046)
Przychody operacyjne pozostałe	549	1 092
Koszty operacyjne pozostałe	(1)	(4)
Wynik z działalności operacyjnej	2 124	6 775
Przychody finansowe	16	31
Koszty finansowe	(3)	(10)
Wynik przed opodatkowaniem	2 137	6 796
Podatek dochodowy	(441)	(1 317)
Wynik netto	1 696	5 479
Pozostałe dochody całkowite	-	-
Dochody całkowite razem	1 696	5 479
Wynik na akcję zwykłą / rozwodnioną (w PLN)	0,13	0,41

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

	31 marca 2021	31 grudnia 2020
	<i>(niebadane)</i>	<i>(badane)</i>
Aktywa trwałe		
Rzeczowe aktywa trwałe	1 474	1 506
Nakłady na prace rozwojowe	19 755	19 792
Udziały i akcje w jednostkach zależnych, stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach	11 264	11 259
Udziały i akcje w jednostkach pozostałych	6 483	6 483
Aktywa finansowe pozostałe	2 155	2 126
	41 131	41 166
Aktywa obrotowe		
Należności handlowe	25 367	16 858
Aktywa finansowe pozostałe	1 958	1 560
Należności pozostałe i rozliczenia międzyokresowe	4 075	3 560
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	15 633	15 626
	47 033	37 604
Aktywa przeznaczone do sprzedaży	-	-
Razem aktywa	88 164	78 770
KAPITAŁ WŁASNY		
Kapitał zakładowy	6 710	6 710
Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	32 064	32 064
Kapitały pozostałe	3 462	3 247
Zatrzymane zyski	20 146	18 450
Razem kapitał własny	62 382	60 471
ZOBOWIĄZANIA		
Zobowiązania długoterminowe		
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 898	3 458
Zobowiązania finansowe pozostałe	120	146
	4 018	3 604
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania handlowe	20 633	13 428
Inne zobowiązania finansowe	104	103
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	196	178
Zobowiązania pozostałe	831	986
	21 764	14 695
Razem zobowiązania	25 782	18 299
Razem kapitał własny i zobowiązania	88 164	78 770

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Kapitał zakładowy	Kapitał ze sprzedaży akcji powyżej ceny nominalnej	Kapitały pozostałe	Zatrzymane zyski	Razem kapitał własny
Na dzień 1 stycznia 2021 (badane)	6 710	32 064	3 247	18 450	60 471
Całkowite dochody	-	-	-	1 696	1 696
Płatności w formie akcji	-	-	215	-	215
Na dzień 31 marca 2021 (niebadane)	6 710	32 064	3 462	20 146	62 382
Na dzień 1 stycznia 2020 (badane)	6 710	32 064	2 389	12 001	53 164
Całkowite dochody	-	-	-	5 479	5 479
Płatności w formie akcji	-	-	215	-	215
Na dzień 31 marca 2020 (niebadane)	6 710	32 064	2 604	17 480	58 858

Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	Okres 3 miesięcy zakończony 31 marca	
	2021	2020
	<i>(niebadane)</i>	<i>(niebadane)</i>
Wynik przed opodatkowaniem	2 137	6 796
Korekty:	1 134	(1 513)
Amortyzacja	3 060	2 560
Zyski / (straty) z tytułu różnic kursowych	(173)	(157)
Zmiana stanu należności, innych należności i rozliczeń międzyokresowych	(9 164)	(15 938)
Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	7 050	11 577
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	(12)	(27)
Rozliczenie kosztów płatności w formie akcji	355	356
Podatek dochodowy (zapłacony) / zwrócony	18	116
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	3 271	5 283
Działalność inwestycyjna		
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	5	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(122)	(5)
Nakłady na prace rozwojowe	(2 874)	(2 892)
Wpływy ze spłat udzielonych pożyczek	100	15
Udzielenie pożyczek	(500)	(424)
Odsetki od pożyczek	9	1
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych, stowarzyszonych i współzależnych	(5)	(3)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 387)	(3 308)
Działalność finansowa		
Spłata zobowiązań leasingowych	(25)	(10)
Odsetki zapłacone	(3)	(2)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(28)	(12)
Przepływy pieniężne netto razem	(144)	1 963
Różnice kursowe netto na środkach pieniężnych i ekwiwalentach	151	(61)
Środki pieniężne na początek okresu	15 626	2 325
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	15 633	4 227
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

V. Sprawozdanie Zarządu z działalności Grupy Kapitałowej BoomBit S.A. za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku

1 Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy Kapitałowej w okresie sprawozdawczym

1.1 Omówienie wielkości ekonomiczno-finansowych

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa skupiała się na działalności w segmencie gier hyper - casual. Jednocześnie kontynuowana była produkcja i wydawanie własnych gier midcore w modelu Game as a Service („GaaS”), a także w segmencie Driving Simulator, w którym od wielu lat posiada wiodącą pozycję rynkową, oraz Bridge (gry logiczne typu Puzzle).

Skonsolidowane kwartalne dane wynikowe

	Q1 2020	Q2 2020	Q3 2020	Q4 2020	Q1 2021	zmiana Q1 2021 vs Q1 2020	% zmiana Q1 2021 vs Q1 2020
Przychody, w tym:	37 793	32 389	35 776	34 278	42 894	5 101	13%
Mikropłatności i sprzedaż kopii cyfrowych	6 470	7 330	8 951	5 915	6 565	95	1%
Reklamy	30 567	24 973	26 755	28 053	36 168	5 601	18%
Główne koszty zmienne:	23 367	20 871	22 094	20 312	26 890	3 523	15%
Prowizje platform	1 938	2 202	2 679	1 897	2 105	167	9%
User Acquisition*	18 973	16 276	16 835	16 739	22 870	3 897	21%
Rev share	2 456	2 393	2 580	1 676	1 915	(541)	-22%
Przychody minus główne koszty zmienne	14 426	11 518	13 682	13 966	16 004	1 578	11%
EBITDA	10 409	5 644	6 105	126	8 175	(2 234)	-21%
Przychody/koszty finansowe	31	15	11	8 505	9	(22)	-71%
WYNIK NETTO	6 360	2 011	2 005	4 209	3 882	(2 478)	-39%
Zdarzenia jednorazowe**	-	-	377	(2 299)	-	-	0%
Podatek bieżący/odroczony od zdarzeń jednorazowych	-	-	(72)	437	-	-	0%
EBITDA skorygowana	10 409	5 644	6 482	6 394	8 175	(2 234)	-21%
WYNIK NETTO skorygowany	6 360	2 011	2 310	2 347	3 882	(2 478)	-39%
<i>udziały mniejszości</i>	-	-	924	1 133	1 046	1 046	0%

* Kwoty nie uwzględniają wydatków na User Acquisition z fazy soft launch, które zgodnie z polityką rachunkowości są odnoszone na nakłady na prace rozwojowe

** W 2020 roku – odpisy aktualizujące nakłady na prace rozwojowe, wpływ transakcji dotyczącej SuperScale Sp. z o.o. oraz koszty pozyskania dotacji do projektu Gamelnn.

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem łączne przychody Grupy (42,9 mln PLN) były o 13% wyższe niż w analogicznym okresie ubiegłego roku (37,8 mln PLN). Głównym motorem wzrostu przychodów były gry hyper – casual, które monetyzują się głównie poprzez reklamy - porównując okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku oraz analogiczny okres roku 2020, przychody z reklam wzrosły o 18%.

Wraz ze wzrostem przychodów z gier, zwiększyły się również koszty własne sprzedaży. W analizowanym okresie 2021 roku wyniosły one 36,4 mln PLN i były wyższe o 7,9 mln PLN, tj. o 28% w porównaniu do analogicznego okresu 2020 roku (28,4 mln PLN). Wzrost ten wynikał przede wszystkim z wyższych wydatków na User Acquisition, które wyniosły 22,9 mln PLN i były wyższe o 3,9 mln PLN, tj. 21% w porównaniu do I kwartału 2020 roku. Ponadto zmniejszył się

udział pozostałych głównych kosztów zmiennych w relacji do przychodów ogółem. Koszty rev share w relacji do przychodów, pomniejszonych o wydatki na UA oraz prowizje platform, spadły do 11% w bieżącym okresie w porównaniu do 15% w I kwartale 2020.

Jednocześnie wraz z rozwojem zespołów nieprodukcyjnych, głównie w obszarach User Acquisition, Publishing, Business Intelligence oraz Kreacji Marketingowych, zwiększyły się koszty osobowe, które w I kwartale 2021 roku wyniosły 4,0 mln PLN, czyli o 2,2 mln PLN więcej niż w analogicznym okresie roku poprzedniego. Dodatkowo, ze względu na specyfikę produkcji gier hyper-casual, większa część kosztów produkcji odnoszona była w rachunek zysków i strat, niż miało to miejsce w I kwartale roku poprzedniego. Ponadto Spółka intensywnie inwestowała w obszar współpracy z zagranicznymi zespołami deweloperskimi, wyspecjalizowanymi w gatunku hyper – casual, co skutkowało wzrostem kosztów usług obcych o 1,2 mln PLN.

Premiery nowych gier oraz krótki okres amortyzacji gier hyper-casual przełożyły się z kolei na wzrost kosztów amortyzacji, która wyniosła 3,2 mln PLN (2,6 mln PLN w I kwartale 2020 roku).

Koszty ogólnego zarządu wzrosły o 10% tj. o 0,2 mln PLN w porównaniu do I kwartału 2020 roku i wyniosły 2,4 mln PLN.

EBITDA (liczona jako wynik z działalności operacyjnej pomniejszony o amortyzację) wyniosła w bieżącym okresie 8,2 mln PLN (10,4 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego), zaś zysk netto ukształtował się na poziomie 3,9 mln PLN (6,4 mln PLN w analogicznym okresie roku poprzedniego).

Suma aktywów Grupy na dzień 31 marca 2021 roku wyniosła 102,8 mln PLN, tj. o 12,4 mln PLN więcej niż na koniec roku 2020. Do wzrostu aktywów przyczyniły się przede wszystkim należności handlowe, których saldo wyniosło 23,3 mln PLN, tj. o 8,7 mln PLN więcej niż na dzień 31 grudnia 2020 roku. Wzrost należności wynikał z rekordowej sprzedaży odnotowanej przez Grupę w marcu 2021 roku. W związku z dodatnimi przepływami pieniężnymi wygenerowanymi przez Grupę w I kwartale 2021 roku, saldo środków pieniężnych wyniosło 23,9 mln PLN i było wyższe o 3,2 mln PLN w porównaniu do 31 grudnia 2020 (20,7 mln PLN).

W pozostałych należnościach najbardziej istotną kwotę stanowią należności z tytułu podatku VAT (6,0 mln PLN na koniec bieżącego okresu sprawozdawczego w porównaniu do 5,3 mln PLN na koniec 2020 roku). Wzrost był związany z wyższymi wydatkami na UA, co przełożyło się na wyższą kwotę podatku do zwrotu. Większość należności powinna wpłynąć do Spółki w kolejnym kwartale.

Po stronie pasywów, poziom zobowiązań ogółem wyniósł 31,0 mln PLN i zwiększył się o 7,5 mln PLN w porównaniu do stanu na koniec grudnia 2020 roku. Wzrost wynikał ze zmiany zobowiązań krótkoterminowych (wzrost o 7,4 mln PLN), na co złożyły się w głównej mierze wyższe wydatki na User Acquisition.

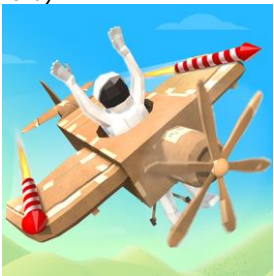
1.2 Obszar produkcji i wydawania gier

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu Grupa i spółki z nią powiązane wydały łącznie 10 gier na platformach iOS oraz Android, w tym 8 gier typu hyper – casual i 2 Mid-Core, oraz 8 gier wydanych w modelu Premium na platformie Nintendo Switch.

Najważniejsze tytuły wydane w I kwartale 2021 roku oraz do dnia publikacji niniejszego sprawozdania zaprezentowano w tabeli poniżej.

Nazwa Gry	Opis	Ilustracje
Base Jump Wing Suit Flying (wydana 26 stycznia 2021 roku) 	Gatunek Hyper - Casual Sport ekstremalny dla najodważniejszych! Gra pozwala wcielić się w skoczka, który w specjalnym kostiumie lata nad najróżniejszymi lokalizacjami. Dzięki intuicyjnej obsłudze każdy może spróbować swoich sił! Główne źródło przychodów: reklamy	
Ski Ramp Jumping (wydana 5 marca 2021 roku) 	Gatunek Hyper - Casual Połączenie kaskaderskich rewolucji i sportów zimowych. W Ski Ramp Jumping skacze się na wielkie odległości na nartach, ale też na sankach i w bobsleju. Wśród zróżnicowanych lokalizacji znajduje się nie tylko zimowa skocznia - jest również tropikalna wyspa czy miejskie wieżowce. Główne źródło przychodów: reklamy	

Extreme Car Sports (wydana 8 marca 2021 roku) 	Gatunek Hyper - Casual Nowe spojrzenie na samochodową kaskaderkę! Gra pełna szybkości, ekscytujących samochodów i skoków na ekstremalne odległości. Wśród zróżnicowanych lokacji, dostępnych graczowi, znajdują się m.in. cyberpunkowe miasto i lotniskowiec! Główne źródło przychodów: reklamy	
Shoe Race (wydana 15 marca 2021 roku) 	Gatunek Hyper - Casual Gra łącząca świat mody i pieszych wyścigów! Zadaniem gracza jest zmienianie butów tak, by pasowały do nawierzchni. Tylko szybkość i umiejętność dobierania stroju pozwolą wygrać wyścig! Główne źródło przychodów: reklamy	

Hunt Royale (wydana 25 marca 2021 roku) 	Gatunek Battle Royale/MOBA Innowacyjna gra multiplayer, która łączy szalenie popularne gatunki Battle Royale i MOBA. Gracz jako łowca walczy z najrozmaitszymi fantastycznymi stworami, rywalizując jednocześnie z innymi graczami. Do wyboru jest 30 wyjątkowych wojowników, oferujących zróżnicowane style zabawy. Główne źródło przychodów: mikropłatności	
Make It Fly (wydana 26 kwietnia 2021 roku) 	Gatunek Hyper - Casual Coś dla kreatywnych miłośników lotnictwa. Gra o konstruowaniu fantastycznych maszyn latających i sprawdzaniu, jak poradzą sobie w powietrzu. Z wykorzystaniem dostępnych części gracz składa własny samolot tak, by poradził sobie w różnych scenariuszach. Intuicyjny interfejs i różnorodność dostępnych możliwości sprawiają, że można tu dać upust swojej pomysłowości! Główne źródło przychodów: reklamy	

Idle Inventor - Factory Tycoon (wydana 29 kwietnia 2021 roku) 	Gatunek Idle Clicker Oryginalna gra idle i efekt ponad roku pracy zespołu developerskiego. Gracz buduje tu różnego rodzaju fabryki, produkujące rozmaite pojazdy - samochody, samoloty, sprzęt wojskowy, a nawet pojazdy kosmiczne! Dzięki dobrze przemyślanemu balansowi rozgrywki zabawy jest tu na długo! Główne źródło przychodów: reklamy	
Idle Gas Station (wydana 24 maja 2021 roku) 	Gatunek Hyper - Casual Idle Gas Station to wyjątkowe połączenie gatunków idle i hyper-casual. Gracz prowadzi tu stację benzynową, dbając o jej rozwój, zarobki i przyciąganie nowych klientów. Do odkrycia jest 5 zróżnicowanych lokacji, a w trakcie rozgrywki gracz odblokowuje kolejne samochody. Główne źródło przychodów: reklamy	

Superhero Race! (wydana 20 maja 2021 roku) 	Gatunek Hyper - Casual Superbohatera wariacja na temat niezwykle popularnego "Shoe Race". Gracz obserwuje zmagania superbohaterów, którym musi wybierać moce odpowiednie do stojącego przed nimi wyzwania. Gra oferuje prostą, angażującą rozgrywkę, która wciągnie nie tylko fanów filmów o superbohaterach. Główne źródło przychodów: reklamy	
--	--	--

2 Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie wystąpiły istotne czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe. Pozostałe istotne czynniki i zdarzenia zostały opisane w punkcie 1.

3 Opis zmian organizacji Grupy Kapitałowej

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie wystąpiły zmiany organizacji Grupy Kapitałowej. Zmiany, które miały miejsce po dniu 31 marca 2021 roku przedstawiono w nocie nr 20 skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4 Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników

Zarząd BoomBit S.A. nie publikował prognoz na 2020 rok.

5 Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące wraz z zestawieniem stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta

Akcjonariusze posiadający co najmniej 5% liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień publikacji niniejszego raportu oraz na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. raportu za rok 2020:

	Liczba akcji	Liczba głosów	Procent kapitału	Procent głosu
Karolina Szablewska-Olejarz	1 863 777	2 863 777	13,89%	14,75%
Marcin Olejarz	1 862 500	2 862 500	13,88%	14,74%
ATM Grupa S.A.	4 000 000	6 000 000	29,81%	30,90%
We Are One Ltd.*	3 725 000	5 725 000	27,76%	29,48%
Pozostali akcjonariusze	1 968 723	1 968 723	14,67%	10,14%
	13 420 000	19 420 000	100,00%	100,00%

*100% udziałów w spółce We Are One Ltd. posiada Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares (Wiceprezes Zarządu)

Stan posiadania akcji przez osoby zarządzające i nadzorujące ujawniono w tabelach powyżej (pozostali członkowie Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki nie posiadają akcji ani uprawnień do nich).

6 Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem

W okresie sprawozdawczym oraz na dzień publikacji niniejszego raportu przeciwko Boombit S.A. ani jednostkom zależnym nie toczą się żadne istotne postępowania sądowe, arbitrażowe ani administracyjne.

7 Informacje o transakcjach zawartych przez emitenta lub jednostkę od niego zależną z podmiotami powiązanymi na innych warunkach niż rynkowe

Transakcje z jednostkami powiązanymi zostały opisane w nocie 18 śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego. W ramach Grupy Kapitałowej nie zawierano umów na warunkach innych niż rynkowe.

8 Informacje o udzielonych i otrzymanych poręczeniach i gwarancjach

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka nie udzieliła ani nie otrzymała żadnych poręczeń ani gwarancji.

9 Inne informacje, które zdaniem Grupy Kapitałowej są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę

W związku z sukcesem wydawanych w roku 2020 gier typu hyper-casual, Grupa planuje utrzymywać zaangażowanie w produkcję oraz kampanie marketingowe w tym gatunku.

Charakterystyka gier hyper-casual:

- Koszt wytworzenia jest znacznie niższy niż w przypadku gier Mid-Core ze względu na krótszy czas produkcji. Istotnie ogranicza to ryzyko związane z zaangażowaniem zasobów na poszczególnych tytułach.
- Gry tego gatunku otwarte są na jak największą grupę potencjalnych użytkowników, dzięki czemu koszt pozyskania użytkowników jest relatywnie niski. Grupa jest w stanie prowadzić efektywne kampanie User Acquisition, ze znacznie krótszym okresem zwrotu niż w przypadku gier Mid-Core, który wynosi zaledwie kilka dni.
- Gry monetyzują się przede wszystkim poprzez reklamy, a zatem od tych przychodów nie są dodatkowo potrącane prowizje mobilnych platform dystrybucyjnych.

Ponadto Grupa nadal będzie intensywnie inwestować w obszar współpracy z zagranicznymi zespołami deweloperskimi, wyspecjalizowanymi w gatunku hyper – casual. Jednocześnie Grupa podjęła decyzję o przeniesieniu tego obszaru działalności do spółki BoomHits sp. z o.o. („BoomHits”), która będzie odpowiedzialna za współpracę z zewnętrznymi deweloperami i wydawanie gier hyper-casual, tworzonych przez te studia. W marcu 2021 roku BoomHits odniósł swój pierwszy światowy sukces – gra Shoe Race, wyprodukowana przez studio Cappuccino, we współpracy z zespołem wydawniczym BoomHits, stała się światowym hitem osiągając 1 miejsce w rankingach gier free-to-play w AppStore w 5 krajach (w tym w USA i w Niemczech) oraz pozycję w TOP10 w ponad 20 krajach.

Mając na uwadze powyższe, Grupa przewiduje, że gry hyper-casual będą miały nadal kluczowy wpływ na wyniki roku 2021.

W marcu 2021 roku wydana została gra Mid-Core - Hunt Royale, zaś w kwietniu 2021 roku – Idle Inventor Factory Tycoon. Patrząc na ich początkowe rezultaty, Grupa zakłada, że będą miały one pozytywny wpływ na wyniki w kolejnych kwartałach.

Ponadto Grupa będzie kontynuowała wydawanie gier na platformę Nintendo Switch (w 2021 roku, do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania na tej platformie zadebiutowały 3 gry) oraz utrzymywała dotychczasowe portfolio gier w gatunkach, w których posiada pozycję wiodącego producenta, tj. Driving Simulator i Bridge.

Z tytułu prowadzonej działalności Grupa narażona jest na ryzyko zmienności kursów walutowych, ponieważ dominującymi walutami rozliczeniowymi są waluty obce, w szczególności dolar amerykański. W konsekwencji, wartość przychodów Grupy jest ujemnie skorelowana z wartością polskiej waluty. Aprecjacja złotego względem walut obcych może niekorzystnie wpłynąć na niektóre prezentowane pozycje skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy, w szczególności na przychody ze sprzedaży, co przy stałych kosztach działalności ponoszonych częściowo w PLN, może mieć negatywny wpływ na wyniki finansowe Grupy.

Istotną kwestią w perspektywie rozwoju działalności Grupy w bieżącym roku obrotowym może być zmiana zasad ochrony prywatności Apple (App Tracking Transparency). Zgodnie z wcześniejszymi zapowiedziami, w kwietniu 2021 roku Apple wprowadził w swoich urządzeniach funkcję, która wyświetla użytkownikowi telefonu pytanie, czy dana aplikacja (w przypadku Grupy – gra) może śledzić użytkownika w innych aplikacjach lub witrynach internetowych firm trzecich w celu dostosowywania reklam lub udostępnić informacje brokerom danych. Brak wyrażenia zgody powoduje, że wyświetlane reklamy nie są sprofilowane. Dokładne określenie wpływu tej zmiany nie jest jeszcze możliwe, Grupa spodziewa się jednak, że w krótkim terminie powyższe może skutkować spadkiem dochodowości reklam (po stronie monetyzacyjnej) przy jednoczesnym spadku cen reklam (po stronie User Acquisition), co może przełożyć się na osiągane wyniki finansowe.

10 Wskazanie czynników, które w ocenie Grupy Kapitałowej będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie co najmniej kolejnego kwartału wpływ na osiągane wyniki będzie miała realizacja strategii Grupy, debiuty nowych gier oraz działania opisane w pkt 9 powyżej.

Niniejszy skonsolidowany rozszerzony raport okresowy za okres 3 miesięcy zakończony 31 marca 2021 roku został zatwierdzony do publikacji w dniu 27 maja 2021 roku.

Marcin Olejarz
Prezes Zarządu

Anibal Jose Da Cunha Saraiva Soares
Wiceprezes Zarządu

Marek Pertkiewicz
Członek Zarządu