

总经理工作报告

尊敬的各位董事：

2016 年度，在公司董事会的领导下，公司全体管理层和所有员工共同奋斗，顺利完成了年度各项既定的经营目标计划，在行业竞争逐渐激烈的情况下，实现了良好的发展势头。

经中国证券监督管理委员会证监许可【2016】1177 号文核准，公司于 2016 年 6 月 15 日首次公开发行人民币普通股（A 股）2,334 万股，并于 2016 年 6 月 24 日在深圳证券交易所创业板挂牌上市，圆满完成 IPO 工作，这是公司新的里程碑。公司全体上下齐心，在公司高速发展的同时，积极回报广大股东，积极履行社会责任。

一、公司 2016 年度总体经营情况

公司主要从事游戏研发和运营，主要产品包括手机游戏许可使用、手机游戏受托开发、游戏自有平台运营、游戏第三方平台联合运营和互联网演艺服务。

2016 年度公司实现营业收入 20,724.85 万元，较上年同期增长 1.72%；归属于母公司股东的净利润 9,967.39 万元，较上年同期增长 8.18%。

二、公司 2016 年度主要工作回顾

1、手机游戏许可使用和受托开发：公司继续推进精品游戏战略，在维护已有老客户的同时，积极开拓新的客户。本报告期，公司游戏产品许可使用和受托开发业务保持稳定，实现收入 17,718.71 万元，占营业收入的比例为 85.49%。

2、游戏运营：本报告期，公司改变了以往同时推广众多游戏的策略，集中资源，重点推广《仙葫》、《萌荒》、《刺影传奇》、《少年三国志》、《万界屠龙战神》等几款精品游戏，实现了游戏运营收入的大幅增长。本报告期，公司游戏运营收入 2,552.80 万元，较上年同期增长 44.67%，占营业收入的比例为 12.17%。

3、互联网演艺服务：研究显示，中国在线直播用户预计到 2016 年底达到 3.12 亿人，

同比增长 61.66%，未来数年内也将维持高速增长，至 2018 年将接近 4.6 亿人；另外，中国手机网民中有 28.2% 的人经常观看直播，52.2% 的人偶尔观看直播，只有 19.6% 的人从未观看直播，全民直播渐成趋势。在市场规模方面，中国娱乐秀场市场规模 2016 年预计达到 100 亿元，同比增长 34.2%，预计 2018 年市场规模将达到 157 亿元，市场前景广阔。正是看到互联网演艺行业广阔的市场前景，依托公司的资金优势，公司组建了管理和运营团队，招聘直播艺人，为互联网用户提供演艺服务。2016 年，公司主要与奇秀平台合作，获得奇秀平台秋季赛“十佳主播”第一名，年度赛“最佳新人奖”、“十佳主播”第四名，年度“十佳工会”第四名，主播个人单项奖“极光女神”等良好成绩。本报告期，公司互联网演艺业务实现收入 290.50 万元。

三、公司发展战略

公司总体发展战略是：顺应游戏行业的发展趋势，倡导以“创新、成长、进取、分享”为核心的企业文化，坚持“以文化为载体，以创意为精髓”的研发理念，注重技术积累与创新，紧贴用户需求，不断延伸产品开发和创新运营模式，致力于成为国内领先的游戏产品提供商，为客户和玩家提供优秀的游戏产品。未来，公司在坚持总体发展战略的同时，通过自营、投资、收购等方式，布局文化娱乐全产业链，把公司打造成为有一定影响力的泛娱乐平台。

四、公司的经营计划

1、手机软件产品方面的经营计划

过去两年，公司手机软件产品业务基本保持了稳定，公司在手机软件产品方面将继续以求稳为主。在维护现有老客户的同时，着力新客户的开发，保持该业务继续稳定发展。

2、游戏运营方面的经营计划

公司 17188 网页游戏运营平台将保持现有的运营节奏，持续进行网页游戏代理运营业务。全新改版的手机游戏发行平台“游福利”已于 2017 年 1 月 16 日正式上线，公司将逐步加强在手机网络游戏发行与联合运营方面的投入，引进更多优秀的游戏产品，争取在游戏运营方面有所突破。

3、互联网演艺方面的经营计划

凭借奇秀平台年度赛获取的人气，公司已逐渐打开互联网演艺业务的局面，未来将通过社会招募和签约经纪合同的方式，扩大主播团队规模，计划在 2017 年底前，奇秀平台实现盈利。此外，公司将复制奇秀平台的模式，争取与更多的直播平台合作，实现多直播平台齐步并进。目前公司已与多个直播平台在磋商合作细节。

各位董事，以上是我 2016 年度工作总结和未来的经营计划。过去的一年中，在董事会的信任和大力支持下，公司各方面工作都有了长足的进步，取得了一定的发展。2017 年，我将继续严格执行董事会各项决议，加强与各部门的沟通协作，不断提高治理水平，为股东创造更多的效益。

谢谢大家！

深圳市盛讯达科技股份有限公司

总经理：_____

陈湧锐

2017 年 3 月 15 日