



GAMING

F A C T O R Y

SKONSOLIDOWANY RAPORT PÓŁROCZNY GRUPY KAPITAŁOWEJ GAMING FACTORY S.A.

- skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2025 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2025 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej.

Warszawa, dnia 25 września 2025 roku

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	5
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	6
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	6
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	9
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	11
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za I półrocze 2025 roku.....	12
1.	Informacje ogólne o Emitencie	12
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	12
2.1.	Jednostki zależne	12
2.2.	Jednostki stowarzyszone	12
3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	13
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.....	13
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	13
6.	Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	13
7.	Segmenty operacyjne	14
7.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych.....	14
7.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych.....	14
7.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	15
8.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	15
9.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.....	15
10.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych.....	15
11.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	15
12.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje.....	15
13.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy.....	15
14.	Instrumenty finansowe.....	16
14.1.	Aktywa finansowe.....	16
14.2.	Zobowiązania finansowe	17
14.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	17
15.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia.....	18
16.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	18
17.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu.....	19
18.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	19
19.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw.....	19
20.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	19
21.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	19
22.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	19
23.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	19
24.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów.....	19
25.	Informacje na temat skorygowanych danych porównawczych	19
26.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi w I półroczu 2025 roku	19
26.1.	Transakcje z osobami powiązanymi Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.	19
26.2.	Transakcje w Grupie Kapitałowej Gaming Factory S.A.	20
26.3.	Transakcje Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonymi.....	20

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

27.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	20
28.	Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	20
29.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	20
30.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	20
31.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	20
32.	Wybrane informacje objaśniające	20
32.1.	Wartości niematerialne	20
32.2.	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	21
32.3.	Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	22
IV.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	23
V.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	24
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	24
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	25
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	26
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	28
VI.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	29
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	29
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	29
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	29
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	29
5.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów.....	29
6.	Informacje na temat skorygowanych danych porównawczych	29
VII.	Półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej	30
1.	Opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego.....	30
2.	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	31
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	31
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	32
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	32
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.	32
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	33
8.	Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe, wraz ze wskazaniem ich wartości	33
9.	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	33
10.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	33
11.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	33

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

12.	Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny Grupy i jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę.....	34
VIII.	Oświadczenie Zarządu	34

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2025 do 30.06.2025	od 01.01.2024 do 30.06.2024 OPUBLIKOWANE	od 01.01.2024 do 30.06.2024 SKORYGOWANE	od 01.01.2025 do 30.06.2025	od 01.01.2024 do 30.06.2024 OPUBLIKOWANE	od 01.01.2024 do 30.06.2024 SKORYGOWANE
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	EUR'000	EUR'000	PLN'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	9 440	1 738	1 738	2 236	403	403
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	3 984	(832)	(913)	944	(193)	(212)
EBITDA*	5 352	(754)	(288)	1 268	(175)	(67)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	3 525	(733)	(814)	835	(170)	(189)
Zysk (strata) netto	3 501	(753)	(835)	829	(175)	(194)
- przypadający na Jednostkę dominującą	3 530	(744)	(825)	836	(173)	(191)
- przypadający na udziały niedające kontroli	(29)	(9)	(9)	(7)	(2)	(2)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	4 186	(1 785)	2 342	992	(414)	543
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 329)	855	(3 271)	(789)	198	(759)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(43)	(605)	(605)	(10)	(140)	(140)
Przepływy pieniężne netto – razem	815	(1 534)	(1 534)	193	(356)	(356)
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 077 700	6 043 085	6 043 085	6 077 700	6 043 085	6 043 085
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	0,58	(0,12)	(0,14)	0,14	(0,03)	(0,03)

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2025 EUR'000	Na dzień 31 grudnia 2024 EUR'000
Aktywa / Pasywa razem	24 980	20 411	5 889	4 776
Aktywa trwałe	17 558	14 915	4 139	3 490
Aktywa obrotowe	7 421	5 496	1 749	1 286
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	17 235	13 717	4 063	3 210
Zobowiązania razem	7 639	6 559	1 801	1 535
Zobowiązania długoterminowe	5 252	5 767	1 238	1 350
Zobowiązania krótkoterminowe	2 387	792	563	185
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 077 700	6 077 700	6 077 700	6 077 700
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	2,85	2,28	0,67	0,53

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2025 r. – 4,2419 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2024 r. – 4,2730 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r. – 4,2208 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r. – 4,3109 PLN/EUR.

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN`000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 OPUBLIKOWANE PLN`000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 SKORYGOWANE PLN`000
Działalność kontynuowana			
Przychody			
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	9 440	1 738	1 738
Pozostałe przychody	153	-	-
Koszty działalności operacyjnej			
Zmiana stanu produktów	-	3 661	-
Amortyzacja	1 368	78	625
Zużycie materiałów i energii	49	56	56
Usługi obce	3 417	4 003	1 244
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	736	1 959	592
Pozostałe koszty według rodzaju	26	122	122
Pozostałe koszty operacyjne	12	13	13
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	3 984	(832)	(913)
Przychody finansowe	195	497	497
Koszty finansowe	634	205	205
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(20)	(57)	(57)
Wynik na utracie kontroli	-	(136)	(136)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	3 525	(733)	(814)
Podatek dochodowy	24	21	21
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	3 501	(753)	(835)
Działalność zaniechana			
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-
Zysk (strata) netto	3 501	(753)	(835)
- przypisany Jednostce dominującej	3 530	(744)	(825)
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(29)	(9)	(9)
Inne całkowite dochody	(11)	65	65
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	(14)	-	-
Podatek odroczony od wyceny do wartości godziwej	(3)	-	-
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	81	81
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	15	15
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	3 490	(688)	(769)
- Jednostkę dominującą	3 519	(679)	(760)
- udziały niedające kontroli	(29)	(9)	(9)

Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)

Podstawowy, w tym:	0,58	(0,12)	(0,14)
- z działalności kontynuowanej	0,58	(0,12)	(0,14)
- z działalności zaniechanej	-	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,58	(0,12)	(0,14)
- z działalności kontynuowanej	0,58	(0,12)	(0,14)
- z działalności zaniechanej	-	-	-

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.
Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024 OPUBLIKOWANE	Na dzień 30 czerwca 2024 SKORYGOWANE
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	17 558	14 915	3 557	18 267
Wartości niematerialne	15 523	13 468	193	14 903
Rzeczowe aktywa trwałe	60	73	70	70
Prawo do użytkowania aktywów	392	456	-	-
Aktywa finansowe wyceniane metodą praw własności	762	54	1 935	1 935
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	739	631	607	607
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	-	64	-	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	82	169	752	752
Aktywa obrotowe	7 421	5 496	23 297	8 317
Zapasy	-	-	14 980	-
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 915	897	1 699	1 699
Należność z tytułu podatku dochodowego	-	-	-	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	3 614	2 800	5 981	5 981
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	280	280	280	280
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	325	280	357	357
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	288	1 239	-	-
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	7 134	5 496	23 297	8 317
Aktywa razem	24 980	20 411	26 854	26 585

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.
Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

PASYWA	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024 OPUBLIKOWANE	Na dzień 30 czerwca 2024 SKORYGOWANE
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	17 340	13 852	22 283	22 014
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	17 235	13 717	21 989	21 720
Kapitał akcyjny	608	608	608	608
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	22 171	22 172	22 171	22 171
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 245	1 256	1 017	1 017
Zyski zatrzymane	(6 789)	(10 319)	(1 807)	(2 076)
- w tym zysk (strata) netto	3 530	(9 068)	(744)	(825)
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	105	135	294	294
Zobowiązania długoterminowe	5 252	5 767	1 084	1 084
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	420	513	1 084	1 084
Zobowiązania z tytułu leasingu	282	316	-	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 550	4 938	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	2 387	792	3 486	3 486
Kredyty bankowe i pożyczki	-	-	2	2
Zobowiązania z tytułu leasingu	67	65	-	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 292	727	3 484	3 484
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	28	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	2 387	792	3 486	3 486
Zobowiązania razem	7 639	6 559	4 571	4 571
Pasywa razem	24 980	20 411	26 854	26 585

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	608	22 172	1 256	(10 319)	13 717	135	13 852
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	608	22 172	1 256	(10 319)	13 717	135	13 852
Całkowite dochody:	-	-	(11)	3 530	3 519	(29)	3 490
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	3 530	3 530	(29)	3 501
Inne całkowite dochody	-	-	(11)	-	(11)	-	(11)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(11)	3 530	3 519	(29)	3 490
Stan na 30 czerwca 2025 roku	608	22 171	1 245	(6 789)	17 235	105	17 340

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2024 roku

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 236	5 824	1 348	23 275	318	25 593
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(285)	285	-	-	-
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	(188)	(188)	-	(118)
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	5 539	(1 251)	23 087	318	23 405
Całkowite dochody:	-	-	91	(9 068)	(8 977)	(169)	(9 146)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(9 068)	(9 068)	(169)	(9 237)
Inne całkowite dochody	-	-	91	-	91	-	91
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)	-	(607)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(14)	(14)
Zwiększenie (zmniejszenie) w skutek innych zmian	-	-	214	-	214	-	214
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 283)	(9 068)	(9 370)	(183)	(9 553)
Stan na 31 grudnia 2024 roku	608	22 172	1 256	(10 319)	13 717	135	13 852

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.
Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 roku – OPUBLIKOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 236	5 824	(1 348)	23 275	318	23 593
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(285)	285	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	5 539	(1 063)	23 275	318	23 593
Całkowite dochody:	-	-	(65)	(744)	(679)	(9)	(688)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(744)	(744)	(9)	(753)
Inne całkowite dochody	-	-	(65)	-	(65)	-	(65)
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)	-	(607)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(14)	(14)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 522)	(744)	(1 286)	(23)	(1 309)
Stan na 30 czerwca 2024 roku	608	22 171	1 017	(1 807)	21 989	294	22 283

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 roku – SKORYGOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 236	5 824	(1 348)	23 275	318	23 593
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(285)	285	-	-	-
Zmiany zasad rachunkowości	-	-	-	(188)	(188)	-	(188)
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	5 539	(1 251)	23 087	318	23 404
Całkowite dochody:	-	-	(65)	(825)	(760)	(9)	(769)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(825)	(744)	(9)	(753)
Inne całkowite dochody	-	-	(65)	-	(65)	-	(65)
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)	-	(607)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(14)	(14)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 522)	(825)	(1 367)	(23)	(1 390)
Stan na 30 czerwca 2024 roku	608	22 171	1 017	(2 076)	21 720	294	22 014

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 OPUBLIKOWANE	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 SKORYGOWANE
	PLN`000	PLN`000	PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
Zysk / strata brutto	3 525	(733)	(814)
Korekty	661	(1 050)	3 157
Amortyzacja	1 368	78	625
Przychody z tytułu odsetek	(12)	(13)	(13)
Koszty z tytułu odsetek	11	-	-
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji niepowodującej utraty kontroli	-	(174)	(174)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	20	57	57
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	136	136
Wycena aktywów finansowych do wartości godziwej	268	-	-
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	-	(67)	(67)
Zmiana stanu zapasów	-	(3 661)	-
Zmiana stanu należności	(2 518)	(310)	(310)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 678	2 902	2 902
Inne korekty	(153)	2	2
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	4 186	(1 783)	2 343
Podatek dochodowy zapłacony	-	(2)	(2)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	4 186	(1 785)	2 342
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ			
Zbycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	617	617
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	259	259
Spłata pożyczek udzielonych pozostałym stronom	19	2	2
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(3 347)	-	(4 126)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	-	(23)	(23)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 329)	855	(3 271)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ			
Spłata kredytów bankowych i pożyczek	-	2	2
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu	(32)	-	-
Zapłacone odsetki od leasingu	(11)	-	-
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	(607)	(607)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(43)	(605)	(605)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	815	(1 534)	(1 534)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	815	(1 534)	(1 534)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	2 800	7 516	7 516
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	3 614	5 981	5 981
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	9	9

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za I półrocze 2025 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Gaming Factory S.A. (dalej także „Jednostka dominująca”, „Emitent”) została zawiązana w dniu 13 listopada 2017 roku w Warszawie na czas nieokreślony. Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ulicy Marszałkowskiej 87/102.

Jednostka dominująca została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000707300 w dniu 4 grudnia 2017 r.

Jednostka dominująca posiada numer NIP: 5272829488 oraz symbol REGON 368897485 i działa na podstawie przepisów Kodeksu spółek handlowych oraz w oparciu o statut Jednostki dominującej.

Na dzień 30 czerwca 2025 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Adamkiewicz – Prezes Zarządu,
 - Marcin Przymus – Wiceprezes Zarządu,
- **Rada Nadzorcza:**
 - Tomasz Pasiut – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Kamila Dulcka-Maksara – Członek Rady Nadzorczej,
 - Elżbieta Paliga – Członek Rady Nadzorczej,
 - Daniel Kostecki – Członek Rady Nadzorczej,
 - Jolanta Golicka – Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów Emitenta nie uległ zmianie. 5 sierpnia 2025 roku Zarząd został powołany na nową kadencję.

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 czerwca 2025 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2025	31.12.2024
Vision Edge Entertainment sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	90,00%	90,00%

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony. Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2025	31.12.2024
Quest Craft S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	21,70%	21,70%
Demolish Games S.A.*	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	27,47%	0,03%

**na dzień 31 grudnia 2024 r. spółka stanowiła jednostkę pozostałą; wzrost udziału w danej spółce jest wynikiem zwrotu pożyczonych w poprzednim roku obrotowym akcji Demolish Games S.A.*

3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2025 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 czerwca 2025 roku i obejmuje okres pierwszych 6 miesięcy 2025 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej, skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2024 roku oraz 30 czerwca 2024 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2024 roku do 30 czerwca 2024 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (z wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r., opublikowanego 24 kwietnia 2025 r. Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie III.32. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2024, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2025 roku:

- Zmiany do MSR 21 „Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany”.

Nowe lub zmienione regulacje MSSF / MSR oraz interpretacje KIMSF zatwierdzone w UE, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu 1 stycznia 2026 roku:

- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11),

- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Umowy na energię elektryczną uzależnione od natury*,”
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych*”.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 30 czerwca 2025 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- MSSF 19 „*Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- MSSF 18 „*Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 19 „*Jednostki zależne niepodlegające wymogom nadzoru publicznego: ujawnienie informacji*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole Nintendo, Sony i Microsoft,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, podejmuje decyzję o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Nintendo Switch, Xbox Store, PS Store z konta własnego lub za pośrednictwem Ultimate Games S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par. 33 MSSF 8 Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 30.06.2025	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2024 do 30.06.2024	Udział %
Sprzedaż gier na Nintendo Switch	102	1,1%	215	12,3%
Sprzedaż gier na Xbox	311	3,3%	373	21,5%
Sprzedaż gier na platformie Steam	-	-	640	36,8%
Sprzedaż gier na PlayStation	383	4,1%	442	25,4%
Sprzedaż gier na PC	6 861	72,7%	30	1,7%
Rozliczenie 4Divinity	1 710	18,1%	-	-
Pozostałe	73	0,7%	38	2,3%
Razem:	9 440	100,0%	1 738	100,0%

8. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W bieżącym okresie śródrocznym nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

10. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W I półroczu 2025 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2025
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	169	(87)	-	82
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	513	(93)	-	420
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	911	-	108	1 019
Wycena praw do zwrotu akcji do wartości godziwej*	1 239	(951)	-	288
Odpisy aktualizujące wartości niematerialne	(733)	-	-	(733)
Odpisy aktualizujące wartości pożyczek	(35)	-	-	(35)

* zmniejszenie wynika z okresowej wyceny praw oraz zwrotu pożyczonych akcji

11. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W prezentowanym okresie śródrocznym spółki Grupy kapitałowej nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

12. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje.

W I półroczu 2025 r. nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

13. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

11 września 2025 roku spółka podpisała umowę o współpracy marketingowej przy grze Pizza Slice z Ultimate Games S.A. W ocenie Spółki wspólna promocja tytułu może zwiększyć potencjał sprzedaży Gry.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14. Instrumenty finansowe

14.1. Aktywa finansowe

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	739	-	-	739
Udziały i akcje	739	-	-	739
Aktywa obrotowe	280	288	6 854	7 421
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 915	2 915
Udzielone pożyczki	-	-	325	325
Udziały i akcje	280	-	-	280
Prawo do zwrotu akcji	-	288	-	288
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	3 614	3 614
Razem:	1 019	288	6 854	8 160

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	631	-	64	695
Udziały i akcje	631	-	-	631
Udzielone pożyczki	-	-	64	64
Aktywa obrotowe	280	1 239	3 977	5 495
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	897	897
Udzielone pożyczki	-	-	280	280
Udziały i akcje	280	-	-	280
Prawo do zwrotu akcji	-	1 239	-	1 239
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	2 800	2 800
Razem:	911	1 239	4 041	6 190

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	607	-	-	607
Udziały i akcje	607	-	-	607
Aktywa obrotowe	280	-	8 037	8 317
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 699	1 699
Udzielone pożyczki	-	-	357	357
Udziały i akcje	280	-	-	280
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	5 981	5 981
Razem:	887	-	8 037	8 924

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14.2. Zobowiązania finansowe

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania długoterminowe	-	-	4 832	4 832
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	282	282
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 550	4 550
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	2 359	2 359
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	67	67
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 292	2 292
Razem:	-	-	7 191	7 191

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania długoterminowe	-	-	5 254	5 254
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	316	316
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 938	4 938
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	792	792
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	65	65
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	727	727
Razem:	-	-	6 046	6 046

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			Razem
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	3 486	3 486
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 484	3 484
Kredyty i pożyczki	-	-	2	2
Razem:	-	-	3 486	3 486

14.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			Wartość bilansowa
	Wartość godziwa			
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	132	-	-	132
Udziały i akcje nienotowane	-	280	607	887
Prawo do zwrotu akcji	288	-	-	288
Razem:	420	280	607	1 307

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	24	-	-	24
Udziały i akcje nienotowane	-	280	607	887
Prawo do zwrotu akcji	1 239			1 239
Razem:	1 263	280	607	2 149

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Udziały i akcje nienotowane	-	280	607	887
Razem:	-	280	607	887

Poziom 1Akcje notowane

- na dzień 30 czerwca 2025 r. – wycena w oparciu o notowania akcji;
- na dzień 31 grudnia 2024 r. – wycena w oparciu o notowania akcji;
- na dzień 30 czerwca 2024 r. – nie dotyczy;

Prawo do zwrotu akcji

- na dzień 30 czerwca 2025 r. - wycena w oparciu o notowania akcji;
- na dzień 31 grudnia 2024 r. - wycena w oparciu o notowania akcji;

Poziom 2Udziały i akcje nienotowane

- na dzień 30 czerwca 2025 r. – wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży;
- na dzień 31 grudnia 2024 r. – wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży;
- na dzień 30 czerwca 2024 r. – wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży;

Poziom 3Udziały i akcje nienotowane

- na dzień 30 czerwca 2025 r. – od dnia nabycia udziałów w Spirit Games Studio S.A. nie dochodziło do podwyższenia kapitału w danej spółce oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danej spółki, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta udziałów na poziomie ceny nabycia/ostatniej emisji;
- na dzień 31 grudnia 2024 r. – od dnia nabycia akcji Spirit Games Studio S.A. nie dochodziło do podwyższenia kapitału oraz nie występowały istotne transakcje na akcjach danej spółki, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta akcji na poziomie ceny nabycia;
- na dzień 30 czerwca 2024 r. – od dnia nabycia udziałów w Spirit Games Studio S.A. nie dochodziło do podwyższenia kapitału w danej spółce oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danej spółki, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta udziałów na poziomie ceny nabycia/ostatniej emisji.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie dokonała przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

15. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W I półroczu 2025 roku nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

16. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W I półroczu 2025 roku Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

17. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W I półroczu 2025 roku Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

18. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W bieżącym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

19. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W I półroczu 2025 roku nie wystąpiły istotne zmiany stanu rezerw.

20. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W I półroczu 2025 roku nie miały miejsca istotne zmiany aktywów i rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego (patrz punkt III.10. niniejszego raportu).

21. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I półroczu 2025 roku Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

22. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I półroczu 2025 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

23. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 30 czerwca 2025 r. nie występują istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

25. Informacje na temat skorygowanych danych porównawczych

Zarząd Jednostki dominującej z końcem poprzedniego roku obrotowego dokonał zmiany w przyjętych zasadach (polityce) rachunkowości dot. wyceny oraz prezentacji nakładów na wytworzone gry komputerowe oraz gry komputerowe będące w toku produkcji. W wyniku zmiany zasad rachunkowości konieczne było zaktualizowanie danych opublikowanych w raporcie za I półrocze 2024 r. Szczegółowe informacje na temat skutku wprowadzonej zmiany zasad rachunkowości przedstawiono w nocie III. 3.4.2. „Zmiany zasad rachunkowości” jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2024.

W poprzednim roku obrotowym, w okresie po opublikowaniu raportu za I półrocze 2024 r., dokonano korekty błędów poprzednich okresów w związku z nieprawidłowym odniesieniem w wynik finansowy wpływu wyceny do wartości godziwej aktywów finansowych. W wyniku korekty błędów lat poprzednich konieczne było zaktualizowanie danych opublikowanych w raporcie za I półrocze 2024 r. Szczegółowe informacje na temat danej korekty zaprezentowano w nocie III.8.7. „Informacja o korektach błędów poprzednich okresów” skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2024.

26. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi w I półroczu 2025 roku

26.1. Transakcje z osobami powiązanymi Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.

Nie wystąpiły.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.2. Transakcje w Grupie Kapitałowej Gaming Factory S.A.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Typ operacji
Gaming Factory S.A.	Vision Edge Entertainment sp. z o.o.	500	Zakup udziału w prawach sprzedaży gry JDM - umowa inwestycyjna zawarta 18 marca 2025 r.

26.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Typ operacji
Vision Edge Entertainment sp. z o.o.	Quest Craft S.A. (d. Ultimate VR S.A.)	5	Grafiki do gry Ghost Keeper
Demolish Games S.A.	Gaming Factory S.A.	52	Testowanie JDM
Quest Craft VR S.A. (d. Ultimate VR S.A.)	Gaming Factory S.A.	320	Pizza Slice zgodnie z aneksem 02.01.2025
Razem:		372	

27. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W I półroczu 2025 roku nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

28. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

W I półroczu 2025 roku nie wystąpiły.

29. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W I półroczu 2025 roku nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

30. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

W I półroczu 2025 roku nie wystąpiły.

31. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności

Nie dotyczy.

32. Wybrane informacje objaśniające

32.1. Wartości niematerialne

Wartości niematerialne stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 czerwca 2025 r. udział w sumie bilansowej stanowił 62,1 %).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
Wytworzone gry komputerowe	11 491	1 191	1 724
Gry komputerowe w toku wytwarzania	3 949	12 139	12 986
Inne wartości niematerialne	83	138	193
Razem:	15 523	13 468	14 903

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości:

Wartości niematerialne są ujmowane, jeżeli jest prawdopodobne, że w przyszłości spowodują one wpływ do Grupy korzyści ekonomicznych, które mogą być powiązane z tymi aktywami. Początkowe ujęcie wartości niematerialnych następuje według cen nabycia lub kosztu wytworzenia. Po ujęciu początkowym wartości niematerialne są wyceniane według cen nabycia lub kosztu wytworzenia pomniejszonych o umorzenie i odpisy z tytułu utraty wartości.

Wartości niematerialne są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej

użyteczności. Wartość amortyzacji wartości niematerialnych odnosi się w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów do pozycji „Amortyzacja”.

Stawki amortyzacji odpowiadające okresowi ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych:

- Oprogramowanie komputerowe: od 2 lat do 5 lat,
- Prace rozwojowe: do 5 lat.

Grupa zalicza nakłady na tworzenie gier do pozycji w ramach „Wartości niematerialnych”. Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako „Gry komputerowe w toku wytwarzania”. Nakłady te obejmują wydatki pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem.

W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z pozycji „Gry komputerowe w toku wytwarzania” na „Wytworzone gry komputerowe”.

Grupa amortyzuje wartość projektów metodą liniową przy zastosowaniu stawki 40%.

Amortyzację rozpoczyna się w momencie, gdy składnik aktywów jest gotowy do użycia, tj. w momencie, w którym gra komputerowa jest kompletna i zakończona (potwierdzeniem czego jest protokół zakończenia produkcji gry) oraz może zostać udostępniona do sprzedaży. Odpisy amortyzacyjne za każdy okres ujemne się w ciężar skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów.

Grupa przyjmuje, iż wartość końcowa wartości niematerialnych wynosi 0 zł. Okres i metodę amortyzacji składnika wartości niematerialnych o określonym okresie użytkowania weryfikuje się co najmniej na koniec każdego roku obrotowego. Jeśli oczekiwany okres użytkowania składnika aktywów różni się znacząco od poprzednich szacunków, odpowiednio zmienia się okres amortyzacji.

Jeśli nastąpiła zmiana oczekiwanego sposobu czerpania korzyści ekonomicznych ze składnika aktywów, zmienia się metodę amortyzacji, aby odzwierciedlić tę zmianę. Tego typu zmiany ujemne się jako zmiany wartości szacunkowych zgodnie z MSR 8.

32.2. Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 czerwca 2025 r. udział w sumie bilansowej stanowił 14,5%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	3 614	1 799	2 469
Rachunki bieżące VAT (split payment)	-	-	9
Lokaty bankowe (do 3 miesięcy)	-	1 001	3 504
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty brutto	3 614	2 800	5 981
<i>Odpis na oczekiwane straty kredytowe</i>	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty netto	3 614	2 800	5 981
<i>- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	9

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości:

„Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Obejmują one depozyty bankowe płatne na żądanie, inne krótkoterminowe inwestycje z pierwotnym terminem wymagalności do 3 miesięcy (licząc od dnia ich założenia), o dużej płynności, łatwo wymieniane na określone kwoty środków pieniężnych oraz nienarażone na istotną zmianę wartości godziwej. Środki pieniężne zgromadzone na rachunkach VAT Grupa klasyfikuje jako ekwiwalenty oraz środki o ograniczonej możliwości dysponowania, z uwagi na występujące ograniczenia regulacyjne w zakresie regulowania bieżących zobowiązań za pomocą środków zgromadzonych na tych rachunkach, jak również zasilania nimi pozostałych rachunków bieżących (konieczne złożenie odpowiedniego wniosku do Urzędu Skarbowego).

32.3. Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe

Należności z tytułu dostaw i usług stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 30 czerwca 2025 r. udział w sumie bilansowej stanowił 11,7 %).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
Należności z tytułu dostaw i usług	2 274	234	314
Należności publicznoprawne (inne niż dot. CIT)	220	214	358
Zaliczki na dostawy	-	17	36
Rozliczenia międzyokresowe kosztów	40	25	28
Należności z tytułu sprzedaży akcji i udziałów	-	-	734
Prowizje	361	391	208
Kaucje	19	-	15
Inne	-	17	5
Razem	2 915	897	1 699

Zasady rachunkowości:

Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Należności z tytułu dostaw i usług to należności od odbiorców usług Grupy, utrzymywane do czasu ich spłaty. Na dzień bilansowy należności wycenia się według zamortyzowanego kosztu, uwzględniając odpisy z tytułu utraty wartości. Należności o terminie zapadalności poniżej 12 miesięcy (licząc od daty ich ujęcia) nie podlegają dyskontowaniu. W ramach pozostałych należności ujmowane są głównie należności publicznoprawne (inne niż dotyczące podatku dochodowego), krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe kosztów oraz zaliczki.

IV. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2025 do 30.06.2025	od 01.01.2024 do 30.06.2024 OPUBLIKOWANE	od 01.01.2024 do 30.06.2024 SKORYGOWANE	od 01.01.2025 do 30.06.2025	od 01.01.2024 do 30.06.2024 OPUBLIKOWANE	od 01.01.2024 do 30.06.2024 SKORYGOWANE
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	EUR'000	EUR'000	EUR'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	9 435	1 738	1 738	2 235	403	403
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	4 273	(779)	(860)	1 012	(181)	(200)
EBITDA*	5 577	(701)	(235)	1 321	(163)	(55)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	1 122	(551)	(632)	266	(128)	(147)
Zysk (strata) netto	1 098	(581)	(662)	260	(135)	(154)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	4 913	(1 784)	2 343	1 164	(414)	543
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 278)	1 003	(3 123)	(777)	233	(724)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	400	(605)	(605)	95	(140)	(140)
Przepływy pieniężne netto – razem	2 035	(1 385)	(1 385)	482	(321)	(321)
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 077 700	6 043 085	6 043 085	6 077 700	6 043 085	6 043 085
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,18	(0,10)	(0,11)	0,04	(0,02)	(0,03)

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2025 EUR'000	Na dzień 31 grudnia 2024 EUR'000
Aktywa / Pasywa razem	25 619	22 513	6 039	5 269
Aktywa trwałe	18 256	18 295	4 304	4 281
Aktywa obrotowe	7 363	4 219	1 736	987
Kapitał własny	17 626	16 539	4 155	3 871
Zobowiązania razem	7 993	5 974	1 884	1 398
Zobowiązania długoterminowe	5 272	5 252	1 243	1 229
Zobowiązania krótkoterminowe	2 722	722	642	169
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 077 700	6 077 700	6 077 700	6 077 700
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	2,90	2,72	0,68	0,64

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2025 r. – 4,2419 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2024 r. – 4,2730 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r. – 4,2208 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r. – 4,3109 PLN/EUR.

V. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN'000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 OPUBLIKOWANE PLN'000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 SKORYGOWANE PLN'000
Działalność kontynuowana			
Przychody			
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	9 435	1 738	1 738
Pozostałe przychody	153	-	-
Koszty działalności operacyjnej			
Zmiana stanu produktów	-	3 661	-
Amortyzacja	1 304	78	625
Zużycie materiałów i energii	37	56	56
Usługi obce	3 275	4 021	1 262
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	671	1 888	521
Pozostałe koszty według rodzaju	17	122	122
Inne koszty operacyjne	11	13	13
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	4 273	(779)	(860)
Przychody finansowe	188	488	488
Koszty finansowe	3 319	152	152
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(20)	(108)	(108)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	1 122	(551)	(632)
Podatek dochodowy	24	30	30
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 098	(581)	(662)
Działalność zaniechana			
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej		-	-
Zysk (strata) netto	1 098	(581)	(662)
Inne całkowite dochody, w tym:	(11)	65	65
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	(14)	-	-
Podatek odroczonej od wyceny do wartości godziwej	(3)	-	-
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	81	81
Podatek odroczonej od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	15	15
Całkowite dochody ogółem	1 087	(516)	(597)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)			
Podstawowy, w tym:	0,18	(0,10)	(0,11)
- z działalności kontynuowanej	0,18	(0,10)	(0,11)
- z działalności zaniechanej	-	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,18	(0,10)	(0,11)
- z działalności kontynuowanej	0,18	(0,10)	(0,11)
- z działalności zaniechanej	-	-	-

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.
Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024 OPUBLIKOWANE	Na dzień 30 czerwca 2024 SKORYGOWANE
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	18 256	18 295	5 599	18 815
Wartości niematerialne	15 613	13 608	193	13 409
Rzeczowe aktywa trwałe	60	73	70	70
Inwestycje w jednostkach zależnych	948	3 644	3 644	3 644
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	762	54	866	866
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	739	631	607	607
Aktywa finansowe wyceniane wg amortyzowanego kosztu	-	64	-	-
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	134	221	218	218
Aktywa obrotowe	7 363	4 219	20 413	6 928
Zapasy	-	-	13 567	81
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 896	880	1 546	1 546
Należność z tytułu podatku dochodowego	-	-	-	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	3 575	1 540	4 663	4 663
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	280	280	280	280
Aktywa finansowe wyceniane wg amortyzowanego kosztu	325	280	357	357
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy	288	1 239	-	-
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	7 076	2 980	20 413	6 928
Aktywa trwałe	25 619	22 513	26 012	25 743

PASywa	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024 OPUBLIKOWANE	Na dzień 30 czerwca 2024 SKORYGOWANE
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	17 626	16 539	22 347	22 078
Kapitał akcyjny	608	608	608	608
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	22 171	22 171	22 171	22 171
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 838	1 849	1 651	1 651
Zyski zatrzymane	(6 991)	(8 089)	(2 083)	(2 353)
- w tym zysk (strata) netto	1 098	(6 398)	(581)	(662)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.
Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania długoterminowe	5 272	5 252	300	300
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	222	315	300	300
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	5 050	4 938	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	2 722	722	3 365	3 366
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	405	-	2	2
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	2 288	722	3 363	3 363
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	28	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	2 722	722	3 365	3 366
Zobowiązania razem	7 993	5 974	3 365	3 665
Pasywa razem	25 619	22 513	26 012	25 743

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	608	22 171	1 849	(8 089)	16 539
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	608	22 171	1 849	(8 089)	16 539
Całkowite dochody:	-	-	(11)	1 098	1 087
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 098	1 098
Inne całkowite dochody	-	-	(11)	-	(11)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(11)	1 098	1 087
Stan na 30 czerwca 2025 roku	608	22 171	1 838	(6 991)	17 626

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2024 roku

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 236	6 458	(1 787)	23 470
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(285)	285	-
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	(188)	(188)
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	6 173	(1 690)	23 282
Całkowite dochody:	-	-	50	(6 398)	(6 349)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.
Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(6 398)	(6 398)
Inne całkowite dochody	-	-	50	-	50
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)
Inne zwiększenia (zmniejszenia) kapitału	-	-	214	-	214
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 325)	(6 398)	(6 742)
Stan na 31 grudnia 2024 roku	608	22 171	1 849	(8 089)	16 539

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 roku - OPUBLIKOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 246	6 458	(1 787)	23 470
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(285)	285	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 246	6 173	(1 502)	23 470
Całkowite dochody:	-	-	65	(581)	(516)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(581)	(581)
Inne całkowite dochody	-	-	65	-	65
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 522)	(581)	(1 123)
Stan na 30 czerwca 2024 roku	608	22 171	1 651	(2 083)	22 347

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 roku - SKORYGOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 236	6 458	(1 787)	23 470
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(285)	285	-
Zmiana zasad rachunkowości	-	-	-	(188)	(188)
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	6 173	(1 690)	23 282
Całkowite dochody:	-	-	65	(581)	(516)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(662)	(662)
Inne całkowite dochody	-	-	65	-	65
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 522)	(662)	(1 204)
Stan na 30 czerwca 2024 roku	608	22 171	1 651	(2 353)	22 078

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 OPUBLIKOWANE	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 SKORYGOWANE
	PLN '000	PLN '000	PLN '000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
Zysk / strata brutto	1 122	(551)	(632)
Korekty	3 790	(1 231)	2 977
Amortyzacja	1 304	78	625
Przychody z tytułu odsetek	(12)	(14)	(14)
Koszty z tytułu odsetek	5	-	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	20	108	108
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji	-	(174)	(174)
Wycena aktywów finansowych do wartości godziwej	268	-	-
Odpisy aktualizujące wartość udziałów i akcji	2 696	-	-
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	-	(101)	(101)
Zmiana stanu zapasów	-	(3 661)	-
Zmiana stanu należności	(2 016)	(336)	(336)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 679	2 868	2 868
Inne korekty	(153)	2	2
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	4 913	(1 782)	2 344
Podatek dochodowy zapłacony	-	(2)	(2)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	4 913	(1 784)	2 343
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ			
Zbycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	592	592
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	259	259
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(3 297)	-	(4 126)
Splata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	19	152	152
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 278)	1 003	(3 123)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ			
Zaciągnięte kredyty bankowe i pożyczki	400	2	2
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	(607)	(607)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	400	(605)	(605)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	2 035	(1 385)	(1 385)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	2 035	(1 385)	(1 385)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 540	6 048	6 048
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	3 575	4 663	4 663
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-

VI. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2025 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (z wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W I półroczu 2025 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W I półroczu 2025 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2025
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	221	(87)	-	134
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	315	(93)	-	222
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	911	-	108	1 019
Wycena praw do zwrotu akcji do wartości godziwej	1 239	(951)*	-	288
Odpisy aktualizujące wartości niematerialne	(733)	-	-	(733)
Odpisy wartości udziałów i akcji jednostek zależnych	(856)	-	(2 696)**	(3 552)
Odpisy aktualizujące wartość pożyczek udzielonych	(35)	-	-	(35)

* zmniejszenie wynika z okresowej wyceny praw oraz zwrotu pożyczonych akcji

** odpis udziałów jednostki zależnej Vision Edge Entertainment sp. z o.o.

5. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

6. Informacje na temat skorygowanych danych porównawczych

Zarząd Emitenta z końcem poprzedniego roku obrotowego dokonał zmiany w przyjętych zasadach (polityce) rachunkowości dot. wyceny oraz prezentacji nakładów na wytworzone gry komputerowe oraz gry komputerowe będące w toku produkcji. W wyniku zmiany zasad rachunkowości konieczne było zaktualizowanie danych opublikowanych w raporcie za I półrocze 2025 r. Szczegółowe informacje na temat skutku wprowadzonej zmiany zasad rachunkowości przedstawiono w nocy III. 6.1. „Zmiany zasad rachunkowości” jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2024.

W poprzednim roku obrotowym, w okresie po opublikowaniu raportu za I półrocze 2024 r., dokonano korekty błędów poprzednich okresów w związku z nieprawidłowym odniesieniem w wynik finansowy wpływu wyceny do wartości godziwej aktywów finansowych. W wyniku korekty błędów lat poprzednich konieczne było zaktualizowanie danych opublikowanych

w raporcie za I półrocze 2024 r. Szczegółowe informacje na temat danej korekty zaprezentowano w nocy III.11.7. „Informacja o korektach błędów poprzednich okresów” jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2024.

VII. Półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej

1. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyk związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego

Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu

Na działalność Grupy duże znaczenie mają kompetencje oraz know-how osób stanowiących zespół pracujący nad określonym produktem, a także kadry zarządzającej i kadry kierowniczej Grupy. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Jednostka dominująca nie zatrudnia osób w rozumieniu prawa pracy, współpracuje z ponad 40 osobami na umowy cywilnoprawne, a przy projektach zewnętrznych pracuje dodatkowe kilka osób. Odejście osób z wymienionych grup może wiązać się z utratą przez Grupę wiedzy oraz doświadczenia w zakresie profesjonalnego projektowania gier. Utrata członków zespołu pracującego nad danym produktem może negatywnie wpłynąć na jakość danej gry oraz na termin jej wydania, a co za tym idzie na wynik sprzedaży produktu i wyniki finansowe Grupy. Grupa stara się minimalizować wskazany czynnik ryzyka poprzez kreowanie satysfakcjonujących systemów płacowych opartych na revenue share, adekwatnych do stopnia doświadczenia i poziomu kwalifikacji osób.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Grupa wyszukuje nisze rynkowe i wypełnia je nowymi produktami. Istnieje w związku z tym ryzyko, że nowe gry Grupy ze względu na czynniki, których Grupa nie mogła przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na produkcję gry lub na dobry wynik finansowy nowego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Emitenta. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Grupy. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Grupa zakłada produkcję i dystrybucję kilku gier rocznie (produkcje nowe plus porty na konsole).

Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Emitent, nawiązując współpracę z poszczególnymi osobami realizuje prace w większości poprzez kontrakty cywilnoprawne: umów o świadczenie usług czy umów o dzieło. Zawierane umowy zawierają odpowiednie klauzule dotyczące nie tylko sposobu działania, ale również przeniesienia autorskich praw majątkowych do wykonywanych dzieł na Emitenta, jak również zakaz konkurencji czy postanowienia zobowiązujące do zachowania poufności w odniesieniu do wszelkich informacji udostępnionych wykonawcy, a nie upublicznionych przez Emitenta. Zgodnie z obowiązującymi przepisami, do skutecznego przeniesienia praw autorskich koniecznym jest dokładne wskazanie pól eksploatacji, których to przeniesienie dotyczy, przy czym niemożliwym jest dokonanie tego w oparciu o ogólną klauzulę wskazującą na „wszystkie znane pola eksploatacji”. Z uwagi na dużą liczbę umów zawieranych przez Grupę zawierających klauzulę przenoszącą prawa autorskie, istnieje ryzyko kwestionowania skuteczności nabycia tych praw, a tym samym potencjalne ryzyko podniesienia przez osoby roszczeń prawno-autorskich.

Ryzyko walutowe

Mając na uwadze, iż Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN, natomiast zdecydowanie większość przychodów osiąganych ze sprzedaży gier jest i będzie realizowana w walutach obcych, powstaje ryzyko związane ze zmianą kursów walut. Szczególne znaczenie ma w tym przypadku kształtowanie się kursów USD/PLN oraz EUR/PLN, ponieważ transakcje w tych walutach mają najistotniejszy wkład w strukturę przychodów. Wahania walut mogą zmniejszać wartość należności Emitenta lub zwiększać jej wartość zobowiązań, powodując powstanie różnic kursowych obciążających wynik finansowy Grupy. Emitent posiada procedury monitorowania kursów walut, mające na celu umożliwienie modyfikacji cen produktów w sytuacji, gdy zmiana kursu waluty jest na tyle duża, że marża uzyskiwana na przedmiotowych produktach nie osiąga oczekiwanego zakresu. Ponadto Grupa nie stosuje instrumentów finansowych zabezpieczających ryzyko walutowe. Nie ma pewności, że stosowane w Grupie metody ograniczania istniejącego ryzyka walutowego poprzez stosowanie wybranych instrumentów okażą się w pełni skuteczne. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Emitenta oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka ma wpływ na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko uzależnienia od kluczowych dystrybutorów

Dystrybucja gier odbywa się przez kluczowych odbiorców, tj. Valve Corporation, Sony Inc., Nintendo Europe GmbH i Microsoft Inc., którzy są jednocześnie jednymi z największych dystrybutorów gier i aplikacji na świecie. Ewentualna rezygnacja któregoś z wymienionych odbiorców z oferowania gier Grupy, może mieć znaczący negatywny wpływ na działalność operacyjną i wyniki finansowe Spółki. Ponadto umowy o dystrybucję dotyczą określonych produktów Emitenta, których specyfikacja jest elementem umowy. Istnieje ryzyko nieprzyjęcia przez kontrahenta produktu Grupy do dystrybucji, co może ograniczyć wynik finansowy Emitenta realizowany na sprzedaż danego produktu. Z uzależnieniem od kluczowych odbiorców związane jest także ryzyko niewywiązywania się lub nienależytego wywiązania się z warunków umów, co może skutkować utratą kluczowych klientów lub nałożeniem na Emitenta kar umownych za brak realizacji lub nieterminową realizację umów. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko niepromowania gry przez dystrybutorów

Na sprzedaż produktów Grupy duży wpływ mają wyróżnienia gier na platformach sprzedażowych i promocja produktów przez kluczowych dystrybutorów gier Emitenta. Jednocześnie Grupa nie ma wpływu na przyznawanie przez dystrybutorów wyróżnień. Istnieje zatem ryzyko nieprzyznania takich wyróżnień dla gry Grupy, co może wpłynąć na zmniejszenie zainteresowania określonym produktem Emitenta wśród konsumentów, a co za tym idzie, na spadek sprzedaży określonego produktu. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii

Na działalność Grupy duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania rynku przez Emitenta i szybkiego dostosowanie się do wprowadzenia rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii. Opisane wyżej ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Rynek gier komputerowych cechuje się niską przewidywalnością. Istnieje ryzyko pojawienia się nowych, niespodziewanych trendów, w które dotychczasowe produkty Grupy nie będą się wpisywać. Podobnie nowy produkt Emitenta, stworzony z myślą o dotychczasowych preferencjach konsumentów, może nie zostać dobrze przyjęty ze względu na nagłą zmianę trendów. Niska przewidywalność rynku powoduje także, że określony produkt Grupy, np. cechujący się wysoką innowacyjnością, może nie trafić w gusta konsumentów. Wskazane sytuacje mogą negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Grupy oraz przyczynić się do zmniejszenia wartości Akcji. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia

Swoiste zagrożenie dla działalności Grupy stanowią ogólnoswiatowe kampanie promujące walkę z nadmiernym poświęcaniem czasu na rzecz gier komputerowych oraz zdrowy, aktywny styl życia. Nie można wykluczyć, że w wyniku takich kampanii bardziej popularny stanie się model aktywnego spędzania wolnego czasu, co może wiązać się ze zmniejszeniem popytu na produkty oferowane przez Grupę. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Emitenta oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

- 2. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji**

W bieżącym okresie śródrocznym nie wystąpiły zmiany w organizacji Grupy kapitałowej.

- 3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych**

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2025 Spółki ani Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 25 września 2025 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	26,68%	1 621 460	26,68%
Mateusz Pastewka wraz z Flash Fundacja	401 363	6,60%	401 363	6,60%
Pozostali (poniżej 5%)	4 054 877	66,72%	4 054 877	66,72%
Razem:	6 077 700	100,00%	6 077 700	100,00%

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 29 maja 2025 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	26,68%	1 621 460	26,68%
Mateusz Pastewka wraz z Flash Fundacja	401 363	6,60%	401 363	6,60%
Pozostali (poniżej 5%)	4 054 877	66,72%	4 054 877	66,72%
Razem:	6 077 700	100,00%	6 077 700	100,00%

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 25 września 2025 r.:

Zarząd/ Rada Nadzorcza	Liczba akcji	Łączna wartość nominalna w zł
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	162 146,00
Marcin Przymus	7 972	797,20

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 29 maja 2025 r.:

Zarząd/ Rada Nadzorcza	Liczba akcji	Łączna wartość nominalna w zł
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	162 146,00
Marcin Przymus	7 972	797,20

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

W I półroczu 2025 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I półroczu 2025 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe, wraz ze wskazaniem ich wartości

W I półroczu 2025 roku Emitent oraz jednostki od niego zależne nie zawierały transakcji z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

9. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu dolara amerykańskiego i euro – walut, w których raportowana jest sprzedaż na platformach dystrybucyjnych
- rosnąca liczba konkurencyjnych gier w podobnych gatunkach,
- rosnące koszty pracownicze, przekładające się na budżety gier,
- rosnące koszty marketingu dla gier.

Czynniki wewnętrzne:

- opóźnienia w prowadzonych produkcjach,
- nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki,
- pozyskanie nowych zespołów deweloperskich oraz pracowników,

10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

21 maja 2025 r. miała miejsce premiera Japanese Drift Master w wersji PC. Na moment publikacji niniejszego raportu przekroczyła 140 tys. kopii, łączne przychody netto (wpływy z platform sprzedażowych do podziału z wydawcą) dotychczas przekroczyły 7,9 mln PLN. Koszt wytworzenia gry do dnia premiery wyniósł 11.340.077,79 PLN. Kwota wypłacona na podstawie umowy wydawniczej wyniosła dotychczas 2.141.784,10 PLN (zaksięgowane przychody obejmują okres do końca lipca). Gra utrzymuje średnią ocen na Steam w wysokości 73% oraz posiada wishlistę przekraczającą 870 tys. osób. Gra jest systematycznie rozwijana od premiery, a w perspektywie kolejnych miesięcy pojawi się wersja Xbox i Playstation oraz tryb multiplayer.

12 czerwca 2025 r. pomiędzy Emitentem, a firmą Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie podpisana została umowa przeniesienia majątkowych praw autorskich (dotyczących gier Electrician Simulator, Bakery Simulator oraz Castle Flipper (dalej: Gry). Na mocy umowy Emitent otrzyma 20% dochodu ze sprzedaży przyszłych gier, powstających na bazie licencji. Umowa nie ma wpływu na bieżące rozliczenia ww Gier.

5 sierpnia 2025 r. miało miejsce powołanie Zarządu Gaming Factory S.A. na nową kadencję.

12 września 2025 r. utworzono odpis aktualizujący z tytułu trwałej utraty wartości na udziały w spółce zależnej Vision Edge Entertainment sp. z o.o. w wysokości 2 696 tys. zł. Odpis miał wpływ jedynie na jednostkowy wynik finansowy Emitenta.

11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Istotnym zdarzeniem była identyfikacja konieczności utworzenia odpisu aktualizującego z tytułu trwałej utraty wartości na udziały w spółce zależnej Vision Edge Entertainment Sp. z o.o. w wysokości 2 696 tys. zł. Zdarzenie to ma charakter

jednorazowy, niegotówkowy i ma istotny wpływ na jednostkowy wynik finansowy Spółki, nie ma natomiast wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe

12. Inne informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny Grupy i jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę

Poza informacjami opisanymi w niniejszym Sprawozdaniu, nie występują inne informacje istotne dla oceny sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, oceny wyniku finansowego oraz możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę kapitałową.

VIII. Oświadczenie Zarządu

Oświadczamy, że wedle naszej najlepszej wiedzy skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe, skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Emitenta i Grupy kapitałowej. Oświadczamy ponadto, że półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Emitenta i Grupy kapitałowej, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka.

Za Zarząd:

Mateusz Adamkiewicz

Prezes Zarządu

Jednostki dominującej

Marcin Przymus

Wiceprezes Zarządu

Jednostki dominującej