



RAPORT KWARTALNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
MOVIE GAMES S.A.
za III kwartał 2025 roku



**Movie
Games**

**RAPORT KWARTALNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
MOVIE GAMES S.A.**

za III kwartał 2025 roku

zawierający

- skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za 9 miesięcy zakończonych 30 września 2025 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za 9 miesięcy zakończonych 30 września 2025 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej.

Warszawa, dnia 28 listopada 2025 roku

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za III kwartał 2025 roku	11
1.	Informacje ogólne o Emitencie	11
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	12
2.1.	Jednostki zależne	12
2.2.	Jednostki stowarzyszone	12
3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	12
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	12
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	13
6.	Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	13
7.	Segmenty operacyjne	14
7.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	14
7.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	14
7.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	14
8.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	14
9.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	15
10.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	15
11.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	15
12.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	15
13.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	16
14.	Instrumenty finansowe	17
14.1.	Aktywa finansowe	17
14.2.	Zobowiązania finansowe	18
14.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	19
15.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	20
16.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	20
17.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu	20
18.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	20
19.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	20
20.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	20
21.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	21
22.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	21
23.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	21
24.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	21
25.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi	21
25.1.	Transakcje z osobami powiązanymi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.	21
25.2.	Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A. w okresie od 1 stycznia do 30 września 2025 r.	21

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

25.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w okresie od 1 stycznia do 30 września 2025 r.....	22
26. Informacje o transakcjach zawartych na innych warunkach niż rynkowe przez Jednostkę dominującą lub jednostkę od niej zależną z podmiotami powiązanymi.....	22
27. Informacje o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	22
28. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	22
29. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	22
IV. Wybrane informacje objaśniające	22
1. Wartości niematerialne	22
2. Należności tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	23
4. Szczegółowe zestawienie kosztu usług obcych.....	24
5. Dodatkowe informacje dotyczące skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania ze zmian w kapitale własnym.....	24
6. Dodatkowe informacje dotyczące skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	24
V. Pozostałe informacje	25
1. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	25
2. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	25
3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych.....	25
4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	25
5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	26
6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	27
7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca	27
8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	27
9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	27
10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	29
11. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta	29
VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe	30
VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	31
1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	31
2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	32
3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	33
4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	35
VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	36
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	36
5.	Dodatkowe wyjaśnienia do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych	36

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2025 do 30.09.2025 PLN'000	od 01.01.2024 do 30.09.2024 PLN'000	od 01.01.2025 do 30.09.2025 EUR'000	od 01.01.2024 do 30.09.2024 EUR'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	8 357	12 274	1 973	2 853
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	3 658	3 483	863	810
EBITDA*	8 365	7 754	1 974	1 802
Zysk (strata) brutto	(1 158)	1 829	(273)	425
Zysk (strata) netto	(5)	2 062	(1)	479
- przypadający na Jednostkę dominującą	395	2 443	93	568
- przypadający na udziały niedające kontroli	(400)	(380)	(94)	(88)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 887	4 644	445	1 080
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(3 407)	(2 154)	(804)	(501)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(999)	317	(236)	74
Przepływy pieniężne netto – razem	(2 520)	2 807	(595)	653
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 573 132	2 914 964	2 573 132	2 914 964
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	0,15	0,84	0,04	0,19

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 września 2025 EUR'000	Na dzień 31 grudnia 2024 EUR'000
Aktywa / Pasywa razem	33 378	38 205	7 818	8 941
Aktywa trwałe	21 374	27 009	5 007	6 325
Aktywa obrotowe	12 004	11 195	2 812	2 616
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	26 007	26 657	6 092	6 238
Kapitał mniejszości	1 725	2 661	404	623
Zobowiązania razem	5 647	8 887	1 323	2 080
Zobowiązania długoterminowe	3 806	4 419	892	1 035
Zobowiązania krótkoterminowe	1 840	4 468	431	1 045
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	10,78	11,39	2,54	2,65

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2025 r. – 4,2692 PLN/EUR oraz na dzień 31 grudnia 2024 r. – 4,2730 PLN/EUR,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2025 r. – 4,2365 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2024 r. – 4,3022 PLN/EUR.

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartał od 01.07.2025 do 30.09.2025 PLN'000	III kwartał od 01.07.2024 do 30.09.2024 PLN'000	od 01.01.2025 do 30.09.2025 PLN'000	od 01.01.2024 do 30.09.2024 PLN'000
<i>Działalność kontynuowana</i>				
Przychody				
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	2 006	4 811	8 357	12 274
Pozostałe przychody	4 515	111	4 588	213
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	951	1 665	4 707	4 272
Zużycie materiałów i energii	36	35	102	81
Usługi obce	904	1 961	3 354	3 683
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	256	313	692	839
Pozostałe koszty według rodzaju	26	30	47	57
Pozostałe koszty operacyjne	(30)	11	386	72
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	4 378	907	3 658	3 483
Przychody finansowe	46	218	109	301
Koszty finansowe	87	869	4 748	1 572
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	6	(170)	(4)	(382)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	128	-	(172)	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	4 471	86	(1 158)	1 829
Podatek dochodowy	100	(114)	(1 153)	(233)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	4 371	200	(5)	2 062
<i>Działalność zaniechana</i>				
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Zysk (strata) netto, w tym:	4 371	200	(5)	2 062
- przypisany Jednostce dominującej	4 572	344	395	2 443
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(200)	(144)	(400)	(380)
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	(223)	(338)	(158)
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	-	(223)	(338)	(158)
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:	-	(223)	(338)	(158)
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	(42)	64	(30)
Inne całkowite dochody:	-	(181)	(274)	(128)
Całkowite dochody ogółem, w tym:	4 371	19	(278)	1 934
- przypadające na Jednostkę dominującą	4 572	163	122	2 314
- przypadające na udziały niedające kontroli	(200)	(144)	(400)	(380)

Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)

Podstawowy, w tym:	1,78	0,10	0,15	0,84
- z działalności kontynuowanej	1,78	0,10	0,15	0,84
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Rozwodniony, w tym:	1,78	0,10	0,15	0,84
- z działalności kontynuowanej	1,78	0,10	0,15	0,84
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 września 2025 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 września 2024 PLN'000
Aktywa trwałe	21 374	20 986	27 009	26 630
Wartość firmy	-	-	250	250
Wartości niematerialne	12 648	12 477	15 067	16 301
Rzeczowe aktywa trwałe	70	72	39	44
Prawo do użytkowania składnika aktywów	720	428	102	164
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	6 734	6 728	7 110	7 263
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	2	2	3 430	1 667
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 200	1 279	1 011	940
Aktywa obrotowe	12 004	8 839	11 196	12 823
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	8 507	4 781	4 453	5 134
Należność z tytułu podatku dochodowego	131	597	649	505
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 490	2 214	5 010	5 528
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	876	700	634	1 201
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	12 004	8 292	10 746	12 368
Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	-	547	450	455
Aktywa razem	33 378	29 825	38 205	39 452

PASYWA	Na dzień 30 września 2025 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 września 2024 PLN'000
Kapitał własny	27 731	23 342	29 318	30 918
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	26 007	21 435	26 657	27 594
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	3 421	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	2 977	2 977	3 765	3 765
Zyski zatrzymane	17 036	12 464	16 898	17 835
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	1 725	1 907	2 661	3 324
Zobowiązanie długoterminowe	3 806	3 951	4 419	5 277

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 251	3 230	4 279	4 078
Zobowiązania z tytułu leasingu	488	293	-	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	67	427	140	1 199
Zobowiązania krótkoterminowe	1 840	2 532	4 468	3 257
Zobowiązania z tytułu leasingu	218	136	118	186
Pożyczki otrzymane	-	207	201	198
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 623	1 616	3 920	2 659
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 840	1 959	4 239	3 043
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	573	229	214
Zobowiązania razem	5 647	6 483	8 887	8 534
Pasywa razem	33 378	29 825	38 205	39 452

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	2 573	3 421	3 765	16 898	26 657	2 661	29 318
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	3 765	16 898	26 657	2 661	29 318
Całkowite dochody:	-	-	(274)	395	122	(400)	(278)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	395	395	(400)	(5)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(257)	(257)	-	(257)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(536)	(536)
Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)	-	(515)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(788)	138	(650)	(936)	(1 586)
Stan na 30 września 2025 roku	2 573	3 421	2 977	17 036	26 007	1 725	27 731

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Całkowite dochody:	-	-	(128)	1 505	1 377	(1 043)	334
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 505	1 505	(1 043)	462
Inne całkowite dochody	-	-	(128)	-	(128)	-	(128)
Emisja akcji	-	-	514	-	514	-	514
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	386	1 505	1 891	(1 043)	848
Stan na 31 grudnia 2024 roku	2 573	3 421	3 765	16 898	26 657	2 661	29 318

Za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Całkowite dochody:	-	-	(128)	2 443	2 314	(380)	1 934
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 443	2 443	(380)	2 062
Inne całkowite dochody	-	-	(128)	-	(128)	-	(128)
Emisja akcji	-	-	515	-	515	-	515
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	386	2 443	2 829	(380)	2 448
Stan na 30 września 2024 roku	2 573	3 421	3 765	17 835	27 594	3 324	30 918

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał	III kwartał	od 01.01.2025	od 01.01.2024
	od 01.07.2025	od 01.07.2024	od 01.01.2025	od 01.01.2024
	do 30.09.2025	do 30.09.2024	do 30.09.2025	do 30.09.2024
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
Zysk / strata brutto	4 471	86	(1 158)	1 829
Korekty	(2 984)	4 204	2 578	2 815
Amortyzacja	951	1 665	4 707	4 272
Przychody z tytułu odsetek	(47)	(18)	(106)	(61)
Koszty z tytułu odsetek	22	7	33	30
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	(6)	170	4	382
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	(128)	-	172	-
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	20	-	66	-
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji niepowodujących utraty kontroli	-	(181)	633	(181)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	515	3 429	1 174
Zmiana stanu rezerw	(134)	-	(85)	-
Zmiana stanu należności	(3 478)	2 956	(3 967)	(923)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(187)	(237)	(2 454)	(1 053)
Inne korekty	2	(672)	146	(824)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	1 487	4 290	1 421	4 644
Podatek dochodowy (zapłacony) zwrócony	466	94	466	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 953	4 384	1 887	4 644
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
Zbycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	-	-	20	-
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	16	-	100	-
Nabycie udziałów i akcji w jednostkach stowarzyszonych	-	-	-	(9)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji w jednostkach stowarzyszonych	-	317	-	317
Spłata pożyczek udzielonych stronom trzecim	-	-	1	-
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(1 058)	(727)	(3 133)	(2 556)
Pożyczki udzielone stronom powiązanym	-	(7)	-	(7)
Pożyczki udzielone stronom pozostałym	-	-	(20)	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(283)	100	(376)	100
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 326)	(317)	(3 407)	(2 154)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
Wpływy z emisji akcji	-	-	-	515
Pożyczki otrzymane	-	18	-	18
Wypłata dywidendy	(257)	-	(257)	-
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(78)	(67)	(206)	(198)
Odsetki zapłacone	(16)	(5)	(21)	(18)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	-	(515)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(351)	(54)	(999)	317
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	276	4 014	(2 520)	2 807
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	276	4 014	(2 520)	2 807
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	2 214	1 515	5 010	2 722
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	2 490	5 529	2 490	5 529
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za III kwartał 2025 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Movie Games Spółka Akcyjna (dalej: „Jednostka dominująca”, „Emitent”) powstała w wyniku uchwalenia statutu Spółki w dniu 20 października 2014 roku, w formie aktu notarialnego (Rep. A. 7860/2014) sporządzonego przed notariuszem Danutą Kosim – Kruszewską w Kancelarii Notarialnej Kancelaria Notarialna Danuta Kosim-Kruszewska, Magdalena Witkowska s.c. w Warszawie.

Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony. Rokiem obrotowym Jednostki dominującej jest rok kalendarzowy.

Na dzień zatwierdzenia skróconych śródrocznych skonsolidowanych informacji finansowych do publikacji siedziba Spółki mieści się w Polsce, w Warszawie, przy ul. Wernyhory 29a, w lokalu użytkowanym na podstawie umowy najmu. Postanowieniem Sądu Rejonowego dla Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000529853.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Biuro Jednostki dominującej mieści się przy ul. Wernyhory 29 a w Warszawie.

Movie Games S.A. zarejestrowana jest w Polsce.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5272723755 oraz symbol REGON 360126430.

Podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Działalność gospodarcza prowadzona jest na terenie Polski.

Na dzień 30 września 2025 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
 - Agnieszka Hałasińska - Wiceprezes Zarządu.
- **Rada Nadzorcza:**
 - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Paweł Makuch - Członek Rady Nadzorczej,
 - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
 - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej,
 - Anna Wilińska - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
 - Agnieszka Hałasińska - Wiceprezes Zarządu.
- **Rada Nadzorcza:**
 - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Paweł Makuch - Członek Rady Nadzorczej,
 - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
 - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej,
 - Anna Wilińska – Zelek - Członek Rady Nadzorczej.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 września 2025 roku Jednostka dominująca tworzyła Grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższą jednostką zależną:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2025	31.12.2024
Road Studio S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	46,14%	46,14%

W III kwartale 2025 r. Emitent utracił kontrolę w Detalion Games S.A. w związku ze sprzedażą wszystkich akcji danej jednostki. Udział Emitenta w danej spółce na dzień 31 grudnia 2024 r. wynosił 30,84%,

Czas trwania działalności jednostki wchodzącej w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Spółka zależna podlega konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Na dzień 30 września 2025 roku Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2025	31.12.2024
Brave Lamb Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,72%	22,72%
MD Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	28,57%	28,57%
True Games Syndicate S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,27%	27,27%
Goat Gomez S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,61%	22,61%

3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2025 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 września 2025 roku i obejmuje okres pierwszych miesięcy.

Dla danych prezentowanych w:

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 30 czerwca 2025 roku, 31 grudnia 2024 roku oraz 30 września 2024 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2024 roku oraz 30 września 2024 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2024 roku do 30 września 2024 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. „*Stosowane zasady rachunkowości*” skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r., opublikowanego 25 kwietnia 2025 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „*Wybrane informacje objaśniające*” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2024, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2025 roku:

- Zmiany do MSR 21 „*Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany*”.

Powyższa zmiana nie miała istotnego wpływu na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

Nowe lub zmienione regulacje MSSF / MSR oraz interpretacje KIMSF zatwierdzone w UE, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie:

- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11),
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Umowy na energię elektryczną uzależnione od natury*”,
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych*”, zatwierdzone w UE.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 30 września 2025 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- MSSF 19 „*Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- MSSF 18 „*Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 19 „*Jednostki zależne niepodlegające wymogom nadzoru publicznego: ujawnienie informacji*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o produkcję i sprzedaż gier na komputery typu PC, oraz porty gier na konsole PlayStation oraz Xbox.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

Grupa planuje dalszy rozwój, w jego skład wchodzi poszerzenie kompetencji wydawniczych o platformy konsolowe (PlayStation, Xbox). Grupa współpracuje z kolejnymi platformami dystrybucji: Epic Games Store, GOG.com.

7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Xbox, PlayStation, Plug In Digital, Focus Multimedia Ltd, Muve S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par 33 MSSF 8, Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których Jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Produkty i usługi	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 30.09.2025	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2024 do 30.09.2024	Udział %
Drug Dealer Simulator 2	3 181	38,1%	7 180	58,5%
Drug Dealer Simulator	2 203	26,4%	1 415	11,5%
Alaskan Road Truckers	2 066	24,7%	-	-
Pozostałe (poniżej 10%)	908	10,9%	3 678	30,0%
Razem:	8 357	100,0%	12 274	100,0%

8. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W dniu 10 września 2025 roku Emitent przekazał Panu Rafałowi Pęcherzewskiemu - deweloperowi gier Drug Dealer Simulator oraz Drug Dealer Simulator 2 notę obciążeniową stanowiącą naliczenie kar umownych z tytułu nieusunięcia licznych błędów występujących w Drug Dealer Simulator 2.

Kary umowne zostały naliczone w wysokości 4 503 tys. zł i ujęte zostały w ramach pozostałych przychodów, co w istotny sposób wpłynęło na poprawę wyniku finansowego Emitenta oraz Grupy. Na dzień 30 września 2025 r. kara nie została rozliczona.

Jednocześnie Emitent wskazuje, że uzyskał opinię podatkową, iż naliczenie kar umownych będzie neutralne na gruncie ustawy o VAT, natomiast podatek dochodowy z tytułu kar umownych powstanie dopiero z chwilą otrzymania zapłaty, dokonania kompensaty lub uregulowania zobowiązania w inny sposób.

W III kwartale 2025 r. nie wystąpiły inne nietypowe ze względu na rodzaj, wielkość lub częstotliwość kwoty.

10. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W okresie od 1 stycznia do 30 września 2025 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmiana	Na dzień 30 września 2025
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 011	189	1 200
Przeszacowanie do wartości godziwej udziałów/akcji na moment utraty kontroli*	13 217	(4 468)	8 748
Odpisy wartości akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych	(4 219)	3 931	(287)
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	3 430	(3 429)	2
Pozostałe rezerwy	100	(100)	-
Rezerwy na przychody	-	67	67
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 279	(1 028)	3 251

* dotyczy spółek, które w momencie utraty kontroli zyskały status jednostki stowarzyszonej

Istotne zmiany danych szacunkowych są bezpośrednio powiązane z:

- utratą kontroli w jednostkach zależnych,
- sprzedażą akcji jednostki stowarzyszonej,
- wyceną akcji w pozostałej jednostce Second Chamber S.A. na poziomie 0 zł (kwestia została opisana w punkcie, „III.9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość” półrocznego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego).

11. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Movie Games S.A. oraz jednostki zależne nie emitowały, nie dokonywały wykupu ani spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

12. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki w dniu 26 czerwca 2025 roku uchwalił nr 7 postanowiło o wypłacie dywidendy w wysokości 257.313,20 zł, tj. 0,1 zł na jedną akcję. Dzień dywidendy został ustalony na 8 lipca 2025 roku, natomiast termin wypłaty dywidendy na 14 lipca 2025 roku. Dywidendą objęte były wszystkie akcje Spółki, tj. akcje w liczbie 2 573 132.

13. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

Alaskan Road Truckers i podsumowanie współpracy z Green Man Gaming Publishing

a) Aktualizacje gry

Road Studio S.A. pracuje nad kolejną aktualizacją Alaskan Road Truckers, głównie z myślą o konsolowych wersjach gry, która powinna zaowocować dużą oszczędnością pamięci konsoli, co pozwoli zwiększyć komfort grania zwłaszcza wersji na Xbox Series S. Korzyści powinny przełożyć się także na inne platformy, na których gra jest dostępna.

b) Showrunner DLC

W nawiązaniu do wcześniej przekazywanych informacji Road Studio S.A. wskazała, iż odstąpiła od rozmów związanych z realizacją Showrunner DLC. Podpisanie umowy nie doszło do skutku w związku z wymogiem GMGP zawarcia w treści umowy ryzykownych dla Road Studio S.A. zapisów, które mogły mieć negatywny wpływ na rozliczenia z wydawcą.

Dodatkowo Road Studio S.A. wskazała, że karta produktu na platformie Steam została samodzielnie opublikowana przez GMGP i przez wydawcę pozostaje zarządzana.

c) Remaster Alaskan Road Truckers

Z uwagi na wciąż wysoką wishlistę Alaskan Road Truckers (aktualnie 176 tys. aktywnych zapisów na Steam), popularność gatunku i fakt posiadania pełnego designu i contentu podstawowej wersji gry, Road Studio S.A. zaproponowała GMGP wykonanie wersji remastered Alaskan Road Truckers, gruntownie adresującej problemy pierwotnej edycji i przenoszącej grę na nową wersję silnika Unreal Engine. Zgodnie z propozycją Road Studio S.A., taką edycję można przyznać za darmo posiadaczom pierwotnej edycji, a następnie wycofać pierwotną edycję ze sprzedaży i zastąpić ją wersją Remastered, odpowiednio zaktualizowaną cenowo. W opinii Road Studio S.A. działania takie mogłyby zaowocować poprawą oceny podstawowej edycji, aktywizacją wishlisty oraz zwiększeniem przychodów z gry, która mogłaby rozpocząć progresję zniżek od początku, tzn. od 10 proc. ceny bazowej. GMGP do dnia sporządzenia niniejszego raportu nie ustosunkowało się do powyższej propozycji.

W nawiązaniu do wcześniej przekazywanych informacji dotyczących projektu DDS x Narcos, True Games Syndicate S.A. poinformowała, że w ostatnim okresie nawiązała kontakty z kilkoma renomowanymi studiami zewnętrznymi, które wyraziły wolę zaangażowania w prace nad projektem, wspierając Emitenta przy finalizacji projektu. Prowadzone rozmowy obejmują m.in. zakres odpowiedzialności, harmonogramy realizacyjne, modele rozliczeń oraz kluczowe wskaźniki jakości, a także warunki dotyczące długoterminowej współpracy i wsparcia po premierze. Jednocześnie True Games Syndicate S.A. podkreśla, że prowadzone rozmowy znajdują się na wstępnym etapie, a ich ostatecznym wynikiem może być podpisanie stosownych umów o współpracy.

Emitent w dniu 30 października 2025 roku przekazał do publicznej wiadomości iż ustalił wraz z Ultimate Games S.A. datę premiery wersji konsolowej gry Drug Dealer Simulator na platformie Sony PlayStation 4 na dzień 6 listopada 2025 roku.

Na dzień publikacji niniejszego raportu Emitent nie dysponuje jeszcze raportem sprzedażowym dotyczącym miesiąca listopada 2025 roku ani nie otrzymał wpływów z tego tytułu.

W dniu 14 listopada 2025 roku Emitent powziął informację o pozytywnym zakończeniu procesu certyfikacji gry Drug Dealer Simulator 2 ["Gra"] w wersji na konsolę - certyfikacja dotyczy trybu single player na platformie Xbox. Emitent jednocześnie wskazał, iż prace związane z trybem multiplayer na platformie Xbox i PlayStation 5 są w końcowej fazie produkcji, zaś działanie tego trybu będzie certyfikowane w ramach osobnego procesu certyfikacji. Na dwuetapową certyfikację Emitent zdecydował się, aby wyraźnie rozdzielić ewentualne wyzwania certyfikacyjne związane z trybem single- i multiplayer oraz przyspieszyć proces koniecznych zmian i poprawek.

Mając na względzie charakter czynności dotyczących Schedule 1 Zarząd Emitenta postanowił o nieujawnianiu informacji w tym przedmiocie na dzień sporządzania niniejszego raportu.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14. Instrumenty finansowe

14.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 30 września 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	2	-	2
Udziały/akcje	-	2	-	2
Aktywa obrotowe	-	-	11 873	11 873
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	8 507	8 507
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	2 490	2 490
Udzielone pożyczki	-	-	876	876
Razem:	-	2	11 873	11 875

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	2	-	2
Udziały/akcje	-	2	-	2
Aktywa obrotowe	-	-	7 719	7 719
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 805	4 805
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	2 214	2 214
Udzielone pożyczki	-	-	700	700
Razem:	-	2	7 719	7 721

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	3 430	-	3 430
Udziały/akcje	-	3 430	-	3 430
Aktywa obrotowe	-	-	10 096	10 096
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 453	4 453
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	5 010	5 010
Udzielone pożyczki	-	-	634	634
Razem:	-	3 430	10 096	13 527

Aktywa finansowe	Na dzień 30 września 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	1 667	-	1 667
Udziały i akcje	-	1 667	-	1 667
Aktywa obrotowe	-	-	11 863	11 863
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	5 134	5 134
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	5 528	5 528
Udzielone pożyczki	-	-	1 201	1 201
Razem:	-	1 667	11 863	13 531

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 września 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według amortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	555	555
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	488	488
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	67	67
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 840	1 840
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	218	218
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 623	1 623
Razem:	-	-	2 396	2 396

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według amortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	721	721
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	293	293
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	427	427
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	2 532	2 532
Otrzymane pożyczki	-	-	207	207
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	136	136
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 190	2 190
Razem:	-	-	3 253	3 253

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według amortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	140	140
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	140	140
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	4 238	4 238
Otrzymane pożyczki	-	-	201	201
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	118	118
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 920	3 920
Razem:	-	-	4 378	4 378

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 września 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według amortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	1 199	1 199
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	1 199	1 199
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	3 043	3 043
Otrzymane pożyczki	-	-	198	198
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	186	186
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 659	2 659
Razem:	-	-	4 242	4 242

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 września 2025 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	-	-	-	-
Akcje/udziały nienotowane	-	-	2	2
Razem:	-	-	2	2

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	-	-	-	-
Akcje/udziały nienotowane	-	-	2	2
Razem:	-	-	2	2

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	3 429	-	-	3 429
Akcje/udziały nienotowane	-	-	2	2
Razem:	3 429	-	2	3 431

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 września 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	1 376	-	-	1 376
Akcje/udziały nienotowane	-	2	290	292
Razem:	1 376	2	290	1 667

Poziom 1

Akcje notowane

Akcje wyceniono w oparciu o notowania GPW w Warszawie S.A oraz NewConnect.

Poziom 2

Akcje nienotowane

Akcje wyceniono w oparciu o ostatnią cenę sprzedaży.

Poziom 3

Akcje nienotowane

30 września 2025 r., 31 grudnia 2024 r. oraz 30 września 2024 r.: od dnia nabycia akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

15. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

16. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

17. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

18. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W III kwartale 2025 r. Grupa nie dokonywała i nie odwracała istotnych odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

19. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W prezentowanym okresie śródrocznym wystąpiły poniższe zmiany stanu rezerw:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 września 2025
Pozostałe rezerwy	100	(100)	-	-
Rezerwy na przychody	-	-	67	67
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 279	(1 028)	-	3 251

Szczegółowe zmiany dotyczące rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego przedstawiono w punkcie poniżej („Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego”).

20. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Poniżej przedstawiono zmiany w prezentowanym okresie śródrocznym dotyczące aktywów oraz rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmiany w bieżącym okresie		Na dzień 30 września 2025
		Podatek odroczonego ujęty w wyniku finansowym	Podatek odroczonego ujęty w innych całkowitych dochodach	
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 011	189	-	1 200
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	70	-	-	70
Udział w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych	585	1	-	586
Różnica związana z zobowiązaniami wynikającymi z leasingu	1	133	-	134
Różnica między bilansowymi i podatkowymi stawkami amortyzacyjnymi	354	42	-	396
Pozostałe rezerwy kosztowe	-	13	-	13
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 279	(963)	(64)	3 251

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Udział we wzroście aktywów netto jednostek stowarzyszonych	981	-	(64)	916
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	648	(648)	-	-
Podwyższenie kapitału podstawowego w spółkach zależnych	870	(169)	-	701
Sprzedaż udziałów/akcji jednostek zależnych niepowodująca utraty kontroli	517	-	-	517
Przeszacowanie inwestycji w momencie utraty kontroli w spółkach zależnych	1 259	(297)	-	962
Rezerwa na przychody	-	18	-	18
Różnica związana z aktywami wynikającymi z leasingu	-	137	-	137
Pozostałe	4	(4)	-	-

Istotne zmiany dotyczące odroczonego podatku dochodowego są bezpośrednio powiązane z:

- utratą kontroli w jednostkach zależnych,
- sprzedażą akcji jednostki stowarzyszonej,
- wyceną akcji w pozostałej jednostce Second Chamber S.A. na poziomie 0 zł.

21. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

22. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

23. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

25. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi**25.1. Transakcje z osobami powiązanymi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.**

W I kwartale 2025 r. Emitent dokonał sprzedaży akcji Mill Games S.A. oraz Movie Games Mobile S.A. na rzecz Maćka Miąsika (Członek Rady Nadzorczej Emitenta na dzień zawarcia transakcji sprzedaży).

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały inne transakcje z osobami powiązanymi.

25.2. Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A. w okresie od 1 stycznia do 30 września 2025 r.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	203	Udział w zyskach Alaskan Road Truckers
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	44	Podnajem lokalu
Road Studio S.A.	Movie Games S.A.	786	Płatności zgodnie z umową wydawniczą z dn. 21.08.24 – środki przekazane w 2025 r. do rozliczenia w czasie
Detalion Games S.A.	Movie Games S.A.	3	Udział w zyskach
Razem:		1 036	

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

25.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w okresie od 1 stycznia do 30 września 2025 r.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	True Games Syndicate S.A.	11	Czynsz, świadczenia zdrowotne
Movie Games S.A.	Goat Gamez S.A.	1	Podnajem lokalu zgodnie z umową
True Games Syndicate S.A.	Movie Games S.A.	457	Finansowanie projektu Narcos DLC + Casino + DDS3
Razem:		469	

26. Informacje o transakcjach zawartych na innych warunkach niż rynkowe przez Jednostkę dominującą lub jednostkę od niej zależną z podmiotami powiązanymi

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

27. Informacje o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

Nie wystąpiły.

28. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki przez Jednostkę dominującą.

29. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

IV. Wybrane informacje objaśniające

1. Wartości niematerialne

Wartości niematerialne stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 września 2025 r. udział w sumie bilansowej stanowił 37,89%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2025	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 września 2024
Wytworzone gry komputerowe	2 950	3 562	6 067	7 652
Gry komputerowe w toku wytwarzania	9 634	8 846	8 941	8 586
Inne wartości niematerialne	64	69	59	63
Razem:	12 648	12 477	15 067	16 301

Zasady rachunkowości:

Wartości niematerialne są ujmowane, jeżeli jest prawdopodobne, że w przyszłości spowodują one wpływ do Grupy korzyści ekonomicznych, które mogą być powiązane z tymi aktywami. Początkowe ujęcie wartości niematerialnych następuje według cen nabycia lub kosztu wytworzenia. Po ujęciu początkowym wartości niematerialne są wyceniane według cen nabycia lub kosztu wytworzenia pomniejszonych o umorzenie i odpisy z tytułu utraty wartości.

Wartości niematerialne są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności. Wartość amortyzacji wartości niematerialnych odnosi się w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów do pozycji „Amortyzacja”.

Stawki amortyzacji odpowiadające okresowi ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych:

- Oprogramowanie komputerowe: od 2 lat do 5 lat,
- Prace rozwojowe: do 5 lat.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Grupa zalicza nakłady na tworzenie gier do pozycji „Nakłady na prace rozwojowe” w ramach Aktywów niematerialnych. Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako „Nakłady na prace rozwojowe w toku”. Nakłady te obejmują wydatki pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z pozycji „Nakłady na prace rozwojowe w toku” na „Nakłady na prace rozwojowe ukończone”. Grupa amortyzuje wartość projektów metodą liniową przy zastosowaniu stawki 50%.

Amortyzację rozpoczyna się w momencie, gdy składnik aktywów jest gotowy do użycia, tj. w momencie w którym gra komputerowa jest kompletna i zakończona (potwierdzeniem czego jest protokół zakończenia produkcji gry) oraz może zostać udostępniona do sprzedaży. Odpisy amortyzacyjne za każdy okres ujmuje się w ciężar sprawozdania z całkowitych dochodów. Grupa przyjmuje, iż wartość końcowa aktywów niematerialnych wynosi 0 zł. Okres i metodę amortyzacji składnika wartości niematerialnych o określonym okresie użytkowania weryfikuje się co najmniej na koniec każdego roku obrotowego. Jeśli oczekiwany okres użytkowania składnika aktywów różni się znacząco od poprzednich szacunków, odpowiednio zmienia się okres amortyzacji. Jeśli nastąpiła zmiana oczekiwanego sposobu czerpania korzyści ekonomicznych ze składnika aktywów, zmienia się metodę amortyzacji, aby odzwierciedlić tę zmianę. Tego typu zmiany ujmuje się jako zmiany wartości szacunkowych zgodnie z MSR 8.

2. Należności tytułu dostaw i usług oraz pozostałe

Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 30 września 2025 r. udział w sumie bilansowej stanowił 25,49%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2025	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 września 2024
Należności z tytułu dostaw i usług	1 053	2 105	1 374	3 097
Należności publicznoprawne (inne niż podatek CIT)	1 057	1 084	885	788
Rozliczenia międzyokresowe kosztów	1 402	1 366	625	1 281
Należności inne	4 996	226	1 569	59
Razem:	8 507	4 781	4 453	5 255

Zasady rachunkowości:

Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Należności z tytułu dostaw i usług to należności od odbiorców usług Grupy, utrzymywane do czasu ich spłaty. Na dzień bilansowy należności wycenia się według zamortyzowanego kosztu, uwzględniając odpisy z tytułu utraty wartości. Należności o terminie zapadalności poniżej 12 miesięcy (licząc od daty ich ujęcia) nie podlegają dyskontowaniu. W ramach pozostałych należności ujmowane są głównie należności publicznoprawne (inne niż dotyczące podatku dochodowego), krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe kosztów oraz zaliczki.

3. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności

Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 30 września 2025 r. udział w sumie bilansowej stanowił 20,18%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2025	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 września 2024
Brave Lamb Studio S.A.	-	-	-	-
MD Games S.A.	-	-	-	-
True Games Syndicate S.A.	3 967	3 961	3 990	4 137
Movie Games Mobile S.A.	-	-	372	371
Goat Gomez S.A.	2 767	2 767	2 748	2 755
Razem:	6 734	6 728	7 110	7 263

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Grupa wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Jednostki dominującej w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Grupy w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Grupa nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Grupą, a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączone do wysokości udziału Grupy w tych jednostkach stowarzyszonych.

4. Szczegółowe zestawienie kosztu usług obcych

Wyszczególnienie	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 30.09.2025	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2024 do 30.09.2024	Udział %
Usługi doradcze oraz prawne	651	19,4%	471	12,8%
Udział developerów w zysku ze sprzedaży gry	1 443	43,0%	1 805	49,0%
Usługi marketingu	438	13,0%	776	21,1%
Usługi związane z grami po ich premierze	240	7,1%	-	-
Usługi księgowe i audytu	146	4,3%	211	5,7%
Usługi prywatnego ubezpieczenia zdrowotnego	100	3,0%	93	2,5%
Usługi internetowe	93	2,8%	118	3,2%
Usługi Investor Relations	60	1,8%	10	0,3%
Pozostałe (różne)	183	5,5%	199	5,4%
Razem:	3 354	100,0%	3 683	100,0%

5. Dodatkowe informacje dotyczące skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania ze zmian w kapitale własnym

Na pozycję „Zwiększenie (zmniejszenie) na wskutek innych zmian” w ramach pozostałego kapitału rezerwowego w kwocie (515) tys. zł składa się odwrócenie wpływu niezarejestrowanego podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta z poprzedniego roku obrotowego (emisja akcji serii I), które ostatecznie nie zostało zarejestrowane przez Krajowy Rejestr Sądowy, mimo składanych przez Emitenta środków odwoławczych.

6. Dodatkowe informacje dotyczące skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

Na pozycję „Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne” działalności inwestycyjnej w wysokości (376) tys. zł składają się: uregulowane zobowiązania w wysokości (225) tys. zł z tytułu nabytych w 2024 r. akcji Movie Games Mobile S.A. (umowa z 2024 r., aktualnie Emitent nie posiada akcji danej spółki), zaliczki na nabycie akcji Goat Gomez S.A. w wysokości (133) tys. zł (zgodnie z porozumieniem z dnia 6 marca 2025 r.) oraz utracone środki pieniężne w wysokości (18) tys. zł z tytułu utraty kontroli w jednostkach zależnych.

Na pozycję „Inne wpływy (wydatki) finansowe” działalności finansowej w wysokości (515) tys. zł składają się zwroty środków pieniężnych uzyskanych w związku z nieudaną emisją akcji serii I.

V. Pozostałe informacje

- Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji**

Na dzień 30 września 2025 r. konsolidacji metodą pełną podlegała jednostka zależna Road Studio S.A.

W III kwartale 2025 r. Emitent utracił kontrolę nad jednostką Detalion Games S.A. w wyniku sprzedaży wszystkich akcji danej spółki.

- Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności**

Poniżej przedstawiono wpływ utraty kontroli w Detalion Games S.A. w III kwartale 2025 r.:

- wynik na utracie kontroli**

Nazwa podmiotu	Wartość godziwa na moment utraty kontroli	Zysk (strata) z utraty kontroli nad jednostkami zależnymi
Detalion Games S.A.	-	128

Zyski oraz straty z utraty kontroli zostały ujęte w pozycji „Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych” w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów.

- przepływy pieniężne powstałe w wyniku utraty kontroli w spółce zależnej**

Nazwa jednostki	Całkowita otrzymana zapłata	Część zapłaty składająca się ze środków pieniężnych i ekwiwalentów	Utracone środki pieniężne i ekwiwalenty	Wartość netto przepływów z tytułu transakcji
Detalion Games S.A.	-	-	-	-

Należności z tytułu sprzedaży akcji nie zostały uregulowane na dzień 30 września 2025 r. Cena sprzedaży wszystkich akcji danej spółki wynosiła 120 tys. zł. Zgodnie z zawartymi w umowach sprzedaży ustaleniami zapłata za akcje zostanie dokonana do 30 czerwca 2026 roku.

- wybrane dane jednostki zależnej na moment utraty kontroli**

Wyszczególnienie	Środki pieniężne	Aktywa trwałe	Aktywa obrotowe	Zobowiązania długoterminowe	Zobowiązania krótkoterminowe	Aktywa netto
Detalion Games S.A.	-	523	24	-	573	-

- Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych**

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2025 Spółki ani Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.

- Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego**

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 28 listopada 2025 r.:

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02%	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Kamil Gemra	500	0,02%	500	0,02%
Waldemar Rogowski	463	0,02%	463	0,02%
Pozostali	2 112 052	82,08%	2 112 052	82,08%
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

Stan na dzień zatwierdzenia do publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 26 września 2025 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02 %	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Kamil Gemra	500	0,02%	500	0,02%
Waldemar Rogowski	463	0,02%	463	0,02%
Pozostali	2 112 052	82,08%	2 112 052	82,08%
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 28 listopada 2025 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,02%	500
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02 %	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5 000	0,19%	5 000
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	463	0,02%	463
Waldemar Rogowski	Road Studio S.A.	349	0,02%	349

*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień zatwierdzenia do publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 26 września 2025 r.

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,02%	500
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02%	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5 000	0,19%	5000
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	463	0,02%	463
Waldemar Rogowski	Road Studio S.A.	349	0,02%	349

*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W prezentowanym okresie śródrocznym Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Ryzyko walutowe

Jednostka oraz Grupa ponoszą koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahanía walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy.

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W dniu 5 stycznia 2025 roku Emitent podpisał z Microsoft Corporation z siedzibą w Redmond w stanie Waszyngton umowę licencyjną umożliwiającą wydanie gry Drug Dealer Simulator 2 w wersji konsolowej na platformie Xbox Series X, Xbox Series S oraz Xbox One na koncie wydawniczym Emitenta.

Kolejno w dniu 20 stycznia 2025 roku Spółka otrzymała potwierdzenie z Sony Computer Entertainment America LLC dotyczące zaakceptowania konceptu oraz nazwy gry Drug Dealer Simulator 2, które umożliwia wydanie gry na platformie Sony PlayStation.

W dniu 14 lutego 2025 roku Emitent zawarł z osobą fizyczną związaną od kilkunastu lat z branżą gamedev dwie umowy sprzedaży akcji ["Umowy"] spółek niepublicznych: umowę dotyczącą sprzedaży wszystkich akcji Mill Games S.A., tj. spółki wchodzącej w skład Grupy kapitałowej Emitenta oraz umowę dotyczącą sprzedaży wszystkich akcji jednostki stowarzyszonej Movie Games Mobile S.A. Zawarcie Umów jest konsekwencją realizacji przyjętej przez Emitenta Strategii tj. podjętych wcześniej decyzji w zakresie porządkowania struktury Grupy kapitałowej, w tym ograniczenia powiązań z podmiotami, z którymi współpraca ma marginalny charakter.

Emitent przekazał do publicznej wiadomości informację o rozszerzeniu prowadzonego profilu działalności o produkcje w stylistyce 2D oraz low-poly, które będą realizowane wewnętrznymi zasobami kapitałowymi Emitenta. Podjęta decyzja jest wynikiem przeprowadzonej analizy potencjału sprzedażowego oraz obecnych trendów rynkowych. Gra w stylistyce 2D to tytuł z grafiką dwuwymiarową, opartą na płaskich obiektach, najczęściej rysowanych ręcznie lub utworzonych z niewielkiej liczby pojedynczych pikseli. W grze 2D gracz może poruszać się w kierunkach góra-dół-lewo-prawo, bez możliwości poruszania się w głąb ekranu.

W dniu 31 marca 2025 roku Spółka ustaliła wraz z True Games Syndicate S.A. datę premiery DLC do gry Drug Dealer Simulator 2 pt. Casino na dzień 20 czerwca 2025 roku. Premiera przebiegła zgodnie z założonym planem. Na dzień sporządzania niniejszego raportu dodatek został sprzedany w liczbie ponad 13 tys. egzemplarzy.

W dniu 16 kwietnia 2025 odbyła się premiera gry Drug Dealer Simulator na platformach Xbox Series X i Xbox Series S oraz Xbox One. Pierwszy raport sprzedażowy tj. dotyczący kwietnia 2025 roku wraz z wpływem środków pieniężnych Spółka otrzymała w lipcu 2025 roku.

W dniu 5 czerwca 2025 roku Emitent ustalił wraz Ultimate Games S.A. datę premiery wersji konsolowej gry Drug Dealer Simulator na platformie Sony PlayStation 5 na dzień 20 czerwca 2025 roku. Raport sprzedażowy dotyczący czerwca 2025 roku Spółka otrzymała w dniu 26 sierpnia 2025 roku.

W dniach 3 oraz 4 lipca 2025 roku Emitent zawarł z VOLARIA sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie oraz z osobą fizyczną niepowiązaną z Emitentem umowy sprzedaży akcji dotyczące zbycia przez Emitenta na rzecz wyżej wskazanych kupujących wszystkich posiadanych przez Emitenta akcji [tj. 655 400 akcji] Detalion Games S.A. z siedzibą w Warszawie.

W dniu 12 września 2025 roku odbyła się premiery pełnej wersji gry Beyond Sunset na platformie Steam. Beyond Sunset to cyberpunkowy pierwszoosobowy shooter z bogatą fabułą i elementami RPG. Gracz wciela się w Lucy, udoskonalonego ulicznego samuraja poszukującego utraconych wspomnień. Walka odbywa się na dużych, otwartych, interaktywnych poziomach pełnych członków yakuzy, zombie, robotów i bossów. Gra powstała w oparciu o zmodernizowany silnik oryginalnych wersji gier Doom i Doom II.

Zarząd przekazał również do publicznej informacji, iż 10 września 2025 roku przekazał Panu Rafałowi Pęcherzewskiemu - deweloperowi gier Drug Dealer Simulator ["DDS1"] oraz Drug Dealer Simulator 2 ["DDS2"] notę obciążeniową stanowiącą naliczenie kar umownych z tytułu nieusunięcia licznych błędów występujących w DDS2.

Kary umowne zostały naliczone w wysokości 4.503.276,00 zł.

Jednocześnie Spółka wskazuje, że uzyskała opinię podatkową, iż naliczenie kar umownych będzie neutralne na gruncie ustawy o VAT, natomiast podatek dochodowy z tytułu kar umownych powstanie dopiero z chwilą otrzymania zapłaty, dokonania kompensaty lub uregulowania zobowiązania w inny sposób.

Emitent odnosząc się do informacji, które pojawiły się w przestrzeni publicznej dot. roszczeń skierowanych do Emitenta przez Pana Rafała Pęcherzewskiego, wskazuje, że jego zdaniem są one bezpodstawne i nie mają żadnego oparcia w zaistniałym stanie faktycznym oraz prawnym, a w szczególności w postanowieniach zawartych przez strony umów.

Emitent zaznacza, że nie jest zgodne z prawdą przytaczane twierdzenie przez Pana Rafała Pęcherzewskiego, iż w odniesieniu do umowy dotyczącej wykonania DDS1 nie można było wydać portów konsolowych DDS1, bez ustalenia warunków z Panem Rafałem Pęcherzewskim.

Emitent informuje, że zgodnie z zawartymi umowami na wykonanie DDS1 i DDS2, Pan Rafał Pęcherzewski przeniósł na Emitenta prawa autorskie do DDS1 i DDS2 w tym m.in. prawo do ich modyfikacji, opracowań oraz do wykonywania i zezwalania na wykonywanie autorskich praw zależnych do DDS1 i DDS2.

Emitent jest zatem wyłącznym podmiotem uprawnionym do decydowania o wykonaniu i wydaniu wersji konsolowych DDS1 i DDS2, a wykonywanie tych praw przez Emitenta nie wymaga jakiegokolwiek dodatkowej zgody ze strony Pana Rafała Pęcherzewskiego. Odnosząc się do przepisu art. 44 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 4 lutego 1994 r. do którego odwołują się twierdzenia Pana Rafała Pęcherzewskiego Emitent informuje, że mając na uwadze analizy prawne tego przepisu oraz wysokość wynagrodzenia Pana Rafała Pęcherzewskiego które otrzymał zarówno z tytułu wykonania DDS1 i DDS2, jak i dodatkowo z tytułu udziału w zysku ze sprzedaży DDS1 i DDS2, przepis ten - zdaniem Emitenta - nie będzie mieć zastosowania z uwagi na to, że nie zachodzą przesłanki w postaci niewspółmiernie niskiego wynagrodzenia Pana Rafała Pęcherzewskiego w stosunku do korzyści Emitenta.

Zdaniem Zarządu Spółki udział w zyskach deweloperów współpracujących ze Spółką nie odbiega od warunków rynkowych, a wynagrodzenie Pana Rafała Pęcherzewskiego stanowi istotną część przychodów ze sprzedaży DDS1 oraz DDS2.

Spółka wskazuje, że podejmowała starania na rzecz wypracowania porozumienia i polubownego zakończenia zaistniałej sytuacji, jednak w jej ocenie postawa i oczekiwania Pana Rafała Pęcherzewskiego nie stwarzają obecnie warunków do zawarcia porozumienia.

Emitent w dniu 17 września 2025 roku podjął uchwałę Zarządu dotyczącą rozpoczęcia pełnowymiarowej produkcji Drug Dealer Simulator 3. Przedmiotowa uchwała została podjęta w oparciu o materiały przygotowane przez zespół wewnętrzny

Spółki w tym m.in. plan produkcyjny. Gra obecnie znajduje się na etapie tzw. Vertical Slice, czyli w pełni grywalnego fragmentu gry [do 30% finalnego zakresu] o docelowym wyglądzie.

Zgodnie z założonym planem produkcyjnym Drug Dealer Simulator 3 to przeznaczona dla jednego lub wielu graczy gra osadzona w dużym mieście w Stanach Zjednoczonych, pozwalająca zbudować własne narkotykowe imperium i rządzić nim za pomocą pieniędzy lub siły. Trzecia część z serii gier Drug Dealer Simulator wraca do klimatu amerykańskiej metropolii, wprowadza od lat pożądaną przez graczy mechanikę broni palnej czy jazdy samochodem, a także rozległe interaktywne opcje miksowania produktów. Od poprzednich części tytuł będzie odróżniać bardziej zaawansowana grafika, większa interaktywność oraz rozbudowana akcja. Spółka podkreśla, iż gra stanowi odpowiedź na życzenia i reakcje graczy, którzy mieli styczność z IP DDS tj. Drug Dealer Simulator oraz Drug Dealer Simulator 2.

Emitent jednocześnie wskazuje, iż wszystkie przychody osiągane ze sprzedaży gry pozostaną w Grupie kapitałowej Emitenta a gra realizowana będzie przez wewnętrzne zasoby Spółki.

Na moment publikacji niniejszego raportu produkcja Road Truckers: New Beginning realizowana jest poniżej zakładanego budżetu. Gra jest projektowana w taki sposób, aby uwzględnić długoterminowe plany rozwojowe produktu, które w przypadku udanej premiery obejmują: wprowadzenie trybu multiplayer w kilku krokach rozwojowych, wprowadzenie nowych map, nowych misji, części do budowy pojazdu, oraz trybów rozgrywki czy minigier.

Road Truckers: New Beginning to kolejna po Alaskan Road Truckers gra z serii symulatorów kierowcy ciężarówki, rozwinięta o elementy fabularne i role-playing game. Gracz wciela się w kierowcę otrzymującego używaną ciężarówkę w prezencie od mieszkańców swojego miasteczka. W zamian ma rozwinąć swój biznes i wesprzeć lokalne firmy, umożliwiając odbudowę lokalnej gospodarki. Gra łączy zaawansowane elementy symulatora pojazdu (z licznymi interakcjami z ciężarówką i jej podzespołami) z symulacją życia (konieczność rozwijania statystyk postaci i dbania o jej zdrowie). Gracz może spersonalizować swój pojazd zarówno mechanicznie, jak i wizualnie, wymieniając poszczególne jego części, zmieniając ich kolory i dodając dekoracje. Gra jest przygotowywana we współpracy ze społecznością graczy, których sugestie są brane pod uwagę podczas implementacji czy doskonalenia poszczególnych mechanik.

W dniu 23 lipca 2025 r. Spółka wraz z Road Studio S.A. opublikowała kartę produktu Road Truckers: New Beginning na platformach Steam i PlayStation Store. Gra powstaje w wersjach na PC i PlayStation 5.

Road Studio S.A. otrzymała również informację od Microsoft Corporation z siedzibą w Redmond dotyczącą zaakceptowania konceptu oraz nazwy Road Truckers: New Beginning które umożliwiają wydanie jej na platformie Xbox [w tym Xbox One i Xbox Series X|S].

W dniu 24 lipca 2025 podjęta została również decyzja o rozszerzeniu produkcji Road Truckers: New Beginning do wersji umożliwiającej wydanie jej na platformie Epic Games Store.

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły inne niż opisane w punkcie wyżej czynniki i zdarzenia mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

11. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta

Emitent wszystkie istotne informacje przekazał w niniejszym raporcie.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2025 do 30.09.2025 PLN`000	od 01.01.2024 do 30.09.2024 PLN`000	od 01.01.2025 do 30.09.2025 EUR`000	od 01.01.2024 do 30.09.2024 EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	6 560	11 126	1 548	2 586
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	4 024	4 407	950	1 024
EBITDA*	6 724	6 836	1 587	1 589
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(521)	2 477	(123)	576
Zysk (strata) netto	103	2 822	24	656
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	884	3 947	209	917
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 380)	(1 386)	(562)	(322)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(999)	299	(236)	69
Przepływy pieniężne netto – razem	(2 495)	2 860	(589)	665
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 573 132	2 914 964	2 573 132	2 914 964
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,04	0,97	0,01	0,23

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2025 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN`000	Na dzień 30 września 2025 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2024 EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	27 250	29 010	6 383	6 789
Aktywa trwałe	14 004	17 709	3 280	4 144
Aktywa obrotowe	13 247	11 301	3 103	2 645
Kapitał własny	24 282	25 224	5 688	5 903
Zobowiązania razem	2 968	3 787	695	886
Zobowiązania długoterminowe	1 559	1 629	365	381
Zobowiązania krótkoterminowe	1 410	2 158	330	505
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	9,44	9,80	2,23	2,28

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2025 r. – 4,2692 PLN/EUR oraz na dzień 31 grudnia 2024 r. – 4,2730 PLN/EUR,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2025 r. – 4,2365 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2024 r. – 4,3022 PLN/EUR.

VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe**1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartał od 01.07.2025 do 30.09.2025 PLN'000	III kwartał od 01.07.2024 do 30.09.2024 PLN'000	od 01.01.2025 do 30.09.2025 PLN'000	od 01.01.2024 do 30.09.2024 PLN'000
<i>Działalność kontynuowana</i>				
Przychody				
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 517	4 424	6 560	11 126
Pozostałe przychody	4 530	98	4 579	131
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	284	1 008	2 700	2 430
Zużycie materiałów i energii	29	35	95	81
Usługi obce	883	1 907	3 181	3 477
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	236	294	672	782
Pozostałe koszty według rodzaju	26	8	40	27
Inne koszty operacyjne	(15)	2	428	53
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	4 604	1 268	4 024	4 407
Przychody finansowe	76	215	198	294
Koszty finansowe	57	1 168	4 739	1 842
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	6	(170)	(4)	(382)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	4 630	144	(521)	2 477
Podatek dochodowy	100	(172)	(625)	(345)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	4 530	316	103	2 822
<i>Działalność zaniechana</i>				
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Zysk (strata) netto	4 530	316	103	2 822
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	(223)	(338)	(158)
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	-	(223)	(338)	(158)
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:	-	(223)	(338)	(158)
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	(42)	64	(30)
Inne całkowite dochody:	-	(181)	(274)	(128)
Całkowite dochody ogółem	4 530	135	(170)	2 693
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)				
Podstawowy, w tym:	1,76	0,08	0,04	0,97
- z działalności kontynuowanej	1,76	0,08	0,04	0,97
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Rozwodniony, w tym:	1,76	0,08	0,04	0,97
- z działalności kontynuowanej	1,76	0,08	0,04	0,97
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 września 2025 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 września 2024 PLN'000
Aktywa trwałe	14 004	13 330	17 709	16 702
Wartości niematerialne	7 941	7 420	8 448	9 057
Rzeczowe aktywa trwałe	68	69	30	33
Prawo do użytkowania składnika aktywów	720	428	102	164
Inwestycje w jednostkach zależnych	1 682	1 748	1 863	1 863
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	2 555	2 549	2 930	3 084
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	2	2	3 430	1 667
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 036	1 115	905	834
Aktywa obrotowe	13 247	9 433	11 301	12 169
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	9 705	5 948	4 555	4 953
Należność z tytułu podatku dochodowego	131	597	649	505
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 469	1 966	4 964	5 501
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	876	856	833	910
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	13 181	9 367	11 001	11 869
Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	66	66	300	300
Aktywa razem	27 250	22 762	29 010	28 871

PASYWA	Na dzień 30 września 2025 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 września 2024 PLN'000
Razem kapitał własny	24 282	19 752	25 224	25 737
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	3 421	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	3 907	3 907	4 695	4 695
Zyski zatrzymane	14 380	9 850	14 534	15 047
Zobowiązanie długoterminowe	1 559	1 343	1 629	1 327
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 071	1 050	1 629	1 294
Zobowiązania z tytułu leasingu	488	293	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	-	33
Zobowiązania krótkoterminowe	1 410	1 667	2 158	1 807
Zobowiązania z tytułu leasingu	218	136	118	186
Kredyty i pożyczki	-	-	9	26
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 192	1 531	2 031	1 595
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 410	1 667	2 158	1 807
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-	-
Zobowiązania razem	2 968	3 011	3 787	3 135
Pasywa razem	27 250	22 762	29 010	28 871

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	2 573	3 421	4 695	14 534	25 224
Całkowite dochody:	-	-	(274)	103	(170)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	103	103
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(257)	(257)
Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(788)	(154)	(942)
Stan na 30 września 2025 roku	2 573	3 421	3 907	14 380	24 282

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	4 310	12 226	22 529
Całkowite dochody:	-	-	(128)	2 309	2 180

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 309	2 309
Inne całkowite dochody	-	-	(128)	-	(128)
Emisja akcji	-	-	515	-	515
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	386	2 309	2 695
Stan na 31 grudnia 2024 roku	2 573	3 421	4 695	14 534	25 224

Za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej akcji	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	4 309	12 226	22 529
Całkowite dochody:	-	-	(128)	2 822	2 693
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 822	2 822
Inne całkowite dochody	-	-	(128)	-	(128)
Emisja akcji	-	-	515	-	515
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	386	2 822	3 208
Stan na 30 września 2024 roku	2 573	3 421	4 695	15 047	25 737

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał od 01.07.2025 do 30.09.2025 PLN'000	III kwartał od 01.07.2024 do 30.09.2024 PLN'000	od 01.01.2025 do 30.09.2025 PLN'000	od 01.01.2024 do 30.09.2024 PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
Zysk / strata brutto	4 630	144	(521)	2 477
Korekty	(3 232)	4 016	940	1 470
Amortyzacja	284	1 008	2 700	2 430
Przychody z tytułu odsetek	(22)	(9)	(63)	(54)
Koszty z tytułu odsetek	16	(5)	21	18
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	(6)	170	4	382
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	514	3 429	1 163
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(54)	(181)	629	(181)
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	1	305	(58)	305
Zmiana stanu rezerw	(134)	-	(85)	-
Zmiana stanu należności	(3 506)	2 823	(5 273)	(1 707)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	186	29	(554)	(80)
Inne korekty	2	(637)	190	(805)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	1 398	4 161	418	3 947
Podatek dochodowy zapłacony	466	94	466	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 864	4 255	884	3 947
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	16	-	100	-
Nabycie udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	-	-	-	(9)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	-	317	-	317
Pożyczki udzielone stronom powiązanym	-	(38)	(29)	(83)
Pożyczki udzielone stronom pozostałym	-	-	(20)	-
Spłata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	-	-	1	-
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(743)	(554)	(2 074)	(1 711)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(283)	100	(358)	100
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 010)	(175)	(2 380)	(1 386)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
Emisja akcji	-	-	-	515
Wypłata dywidendy	(257)	-	(257)	-
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(78)	(67)	(206)	(198)
Odsetki zapłacone	(16)	(5)	(21)	(18)
Inne (wydatki) wpływy finansowe	-	-	(515)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(351)	(72)	(999)	299
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	502	4 008	2 495	2 860
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	502	4 008	2 495	2 860
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 966	1 493	4 964	2 641
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	2 469	5 501	2 469	5 501
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego**1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego**

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2025 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W prezentowanym okresie śródrocznym nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W okresie od 1 stycznia do 30 września 2025 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmiana	Na dzień 30 września 2025
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	905	131	1 036
Odpisy wartości udziałów/ akcji jednostek zależnych	(727)	727	-
Odpisy wartości akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych	(287)	-	(287)
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	3 430	(3 429)	2
Rezerwy na przychody	-	67	67
Pozostałe rezerwy	85	(85)	-
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 629	(558)	1 071

Istotne zmiany danych szacunkowych są bezpośrednio powiązane z:

- sprzedażą akcji jednostek zależnych,
- wyceną akcji w pozostałej jednostce Second Chamber S.A. na poziomie 0 zł (kwestia została opisana w punkcie, „III.9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość” półrocznego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego).

5. Dodatkowe wyjaśnienia do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych

Emitent w ramach pozycji:

- „Inne korekty” przepływów pieniężnych z działalności operacyjnej skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych ujął poniższe operacje składające się na wartość (190) tys. zł:
 - 52 tys. zł – korekty bilansowej zmiany stanu należności i zobowiązań w wyniku zawartych umów przelewu wierzytelności (brak przepływu pieniężnego),
 - 145 tys. zł – korekta w wysokości wartości umorzonego długu od Movie Games VR S.A. (zmniejszenie zobowiązania finansowego bez przepływu pieniężnego),
 - 8 tys. zł – korekta w wysokości umorzonych odsetek od udzielonych pożyczek (zmniejszenie wartości udzielonych pożyczek bez przepływu pieniężnego),

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

b) Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne przepływów pieniężnych z działalności inwestycyjnej skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych ujął poniższe operacje składające się na wartość (358) tys. zł:

- uregulowane zobowiązania w wysokości (225) tys. zł z tytułu nabytych w 2024 r. akcji Movie Games Mobile S.A. (umowa z 2024 r., aktualnie Emitent nie posiada akcji danej spółki),
- zaliczki na nabycie akcji Goat Gomez S.A. w wysokości (133) tys. zł (zgodnie z porozumieniem z dnia 6 marca 2025 r.),

c) „Inne wpływy (wydatki) finansowe” działalności finansowej w wysokości (515) tys. zł składają się zwroty środków pieniężnych uzyskanych w związku z nieudaną emisją akcji serii I.

Za Zarząd:

Mateusz Wcześniak

Prezes Zarządu
Jednostki dominującej

Agnieszka Hałasińska

Wiceprezes Zarządu
Jednostki dominującej