

公司代码：603444

公司简称：吉比特

厦门吉比特网络技术股份有限公司
2017 年年度报告摘要

一 重要提示

- 1 本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到上海证券交易所网站等中国证监会指定媒体上仔细阅读年度报告全文。
- 2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证年度报告内容的真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。
- 3 公司全体董事出席董事会会议。
- 4 致同会计师事务所（特殊普通合伙）为本公司出具了标准无保留意见的审计报告。
- 5 经董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案

公司以未来实施 2017 年年度利润分配方案时股权登记日的总股本为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 26.00 元（含税），剩余未分配利润转入下一年度。本次利润分配不进行资本公积转增股本，不进行其他形式利润分配。

二 公司基本情况

1 公司简介

公司股票简况			
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码
A股	上海证券交易所	吉比特	603444

联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓名	高岩	梁丽莉
办公地址	厦门软件园二期望海路4号101室	厦门软件园二期望海路4号101室
电话	0592-3213580	0592-3213580
电子信箱	ir@g-bits.com	ir@g-bits.com

2 报告期公司主要业务简介

（一）公司主要业务

本公司是一家专业从事网络游戏创意策划、研发制作及商业化运营的国家级重点软件企业。作为一家网络游戏研发和运营商，公司以弘扬中华优秀传统文化为使命，以创造“原创、精品、绿色”游戏为宗旨，致力于塑造内容健康向上、具有较高文化艺术品位与娱乐体验的精品原创网络游戏。根据中国互联网协会、工业和信息化部信息中心联合发布的 2017 年“互联网企业 100 强”，公司

位列第 51 名。根据伽马数据发布的《2017 上市游戏企业竞争力报告》，公司被评为上市公司（含境外上市）之“游戏企业竞争力十强”。

公司自 2004 年成立以来，深耕端游市场，成功研发出《问道》、《问道外传》和《斗仙》等多款立足于中华优秀传统文化的客户端游戏。经过多年的快速发展和技术积累，公司规模不断扩大，技术研发实力不断增强，产品结构不断丰富，积极拓展了网页游戏《乱战》和移动游戏《问道手游》等，游戏用户遍及中国大陆、越南、印尼、马来西亚、韩国、美国、加拿大和台湾、香港、澳门等多个国家和地区。

公司顺应行业研运一体化的发展趋势，立足自主创新、自主研发并积极向产业链下游延伸网络游戏运营业务。公司设立雷霆游戏运营平台，专注于网络游戏推广和运营，成功代理运营了移动游戏《不思议迷宫》、《地下城堡》、《地下城堡 2》及《贪婪洞窟》等。

公司是“2017 年中国互联网 100 强”、“国家规划布局内重点软件企业”、“国家火炬计划重点高新技术企业”、“2017 年国家高新技术企业”、“2017 年福建省互联网企业 20 强”、“2016 年度福建省文化企业十强”、“福建省文化产业示范基地”、“福建省版权示范单位”、“福建省重点软件骨干企业”、“福建省（中国历史）动漫制作企业工程技术研究中心”、“福建省战略性新兴产业骨干企业”、“福建省科技小巨人领军企业培育企业”、“福建省第七批省级创新型企业”、“福建省文化出口重点培育企业”、“福建省动漫游戏杰出贡献企业”、“福建省文化系统先进集体”、“2017 年厦门市重点软件和信息技术服务企业”、“2016 年度厦门市总部企业”、“厦门市网络动漫工程技术研究中心”、“厦门市网络动漫游戏产业示范基地”、“厦门市高新技术企业”、“厦门市龙头骨干民营企业”、“厦门市科技小巨人企业”、“厦门市优秀创新型企业”、“厦门市重点文化企业”、“厦门市最具影响力优秀民营科技企业”、“厦门市自主创新试点企业”、“厦门市诚信示范企业”及“厦门市最具成长性企业”。公司“星创天地”获评“2016 年厦门市第一批众创空间”，公司“动漫文化创意产品与服务出口平台”入选财政部文化产业发展专项资金支持项目，“动漫创意中心平台”入选福建省新闻出版改革发展项目库。

公司全资子公司雷霆互动是“国家高新技术企业”、“2015-2016 年度国家文化出口重点企业”、“2016-2017 年福建省文化出口重点培育企业”、“2016 年省科技小巨人领军企业”、“厦门市创新型企业”、“厦门市创新型试点企业”、“厦门市高新技术后备企业”、“厦门市 2017 年重点软件和信息技术服务企业”、“2016 年厦门市科技小巨人领军企业”、“2016 年厦门市科技小巨人企业”、“2015 年厦门市第一批民营科技企业”及“第六届厦门市技术市场协会金桥奖集体奖单位”。雷霆互动“游戏人物编辑系统和方法”获评福建省经济和信息化委员会“2017 年福建省优秀骨干人才承担的软

件产业化项目”，“游戏人物编辑系统与方法的产业化推广与应用”项目获评厦门市科学技术局“2016 年度厦门市科学技术奖三等奖”，“雷霆动漫网络游戏运营服务平台”获评厦门市发改委“厦门市现代服务业综合试点项目”。公司控股子公司海南博约获评海南省人民政府“海南互联网十大新锐企业”称号。

（二）公司主要经营模式

1、收费模式

中国网络游戏的收费模式主要有按时长收费（PTP）、按虚拟道具收费（FTP）以及游戏内置广告（IGA）等。公司游戏产品主要采用按道具收费模式，该模式下玩家可以免费进入游戏，运营商主要通过在游戏中出售虚拟道具的收费模式盈利。按道具收费是目前中国网络游戏广泛采取的盈利模式。

2、运营模式

公司运营模式主要有自主运营、授权运营及联合运营三种运营模式。其中，自主运营是指在雷霆游戏平台（www.leiting.com）发布，由公司负责发行及推广的运营模式，标的产品来自于公司自主研发及外部公司研发；授权运营是指将公司自主研发的游戏授权给外部运营商，由其进行发行及推广的运营模式，公司一般只负责技术支持及后续内容研发；联合运营是指公司将自主研发或获得授权的游戏产品，与第三方应用平台共同协作、共同开展游戏的发行及推广的模式，第三方应用平台主要有苹果应用商店及各类安卓渠道。

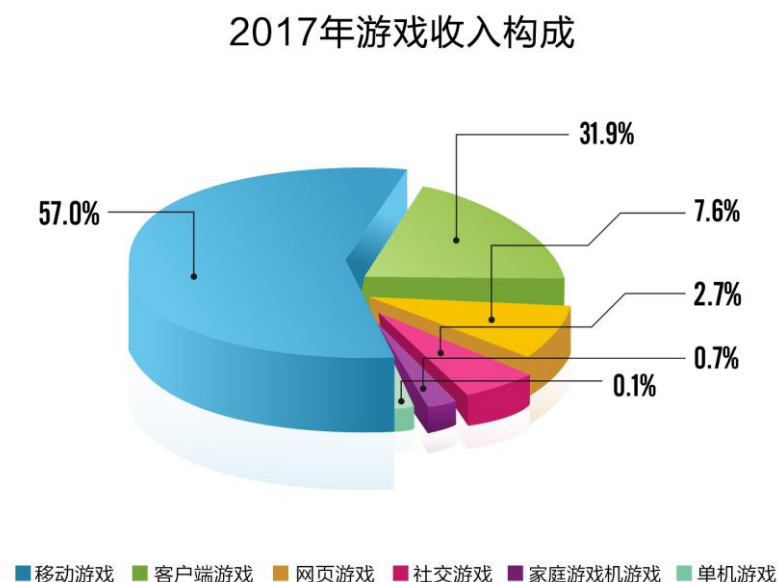
公司积极顺应行业发展趋势，推进“研运一体化”模式，不仅能够获取一线市场的运营数据，及时了解用户需求和意见，加强对产品品质的把控，加快游戏开发的迭代更新，也能够打通行业上下游产业链条，获取收益的最大化。

（三）行业情况

近年来，互联网、移动互联网技术的兴起和快速发展极大地促进了经济领域内各行各业的信息化、网络化发展。互联网、移动互联网技术逐渐渗透进入绝大多数传统产业并改变了许多行业的商业生态，同时也带动了整个互联网经济的发展。网络游戏、网络动漫等文化产业作为整个互联网经济产业中非常重要的一个分支，受益于整个互联网产业的爆炸式增长而呈现出飞速发展的态势。

根据游戏工委（GPC）发布的《2017 年中国游戏产业报告》，2017 年中国游戏市场实际销售收

入人民币 2,036.1 亿元，同比增长 23.0%，其中移动游戏市场销售收入人民币 1,161.2 亿元，占市场总额的 57.0%；客户端游戏销售收入人民币 648.6 亿元，占市场总额的 31.9%；网页游戏销售收入人民币 156.0 亿元，占市场总额的 7.6%。



数据来源：GPC CNG and IDC

随着游戏作为国民的一种娱乐生活方式而被接受和认可，我国的游戏用户规模多年持续增长，移动游戏是其中增速最快的一个细分市场。2017 年中国移动游戏用户数达到 5.5 亿人，同比增长 4.9%。移动游戏用户持续增长为移动游戏市场提供了用户基础，推动市场规模进一步扩大。相对于客户端游戏，以智能手机、平板电脑等智能终端为载体的移动游戏，具备移动化的设计，能够充分满足游戏用户对碎片时间的要求。此外，游戏类型的不断丰富、智能手机的普及、网络的优化和基于游戏产品的泛娱乐等将进一步推动移动游戏市场的快速发展。

3 公司主要会计数据和财务指标

3.1 近 3 年的主要会计数据和财务指标

单位：元 币种：人民币

	2017年	2016年	本年比上年 增减(%)	2015年
总资产	3,143,580,718.17	2,643,045,104.16	18.94	619,820,885.64
营业收入	1,440,007,667.91	1,305,428,576.07	10.31	300,045,377.53
归属于上市公司股东的 净利润	609,712,730.30	585,464,492.17	4.14	174,977,726.30
归属于上市公司股东的	567,565,836.30	576,086,665.97	-1.48	167,373,408.79

	2017年	2016年	本年比上年 增减(%)	2015年
扣除非经常性损益的净利润				
归属于上市公司股东的净资产	2,302,029,942.71	1,926,468,935.83	19.49	482,727,357.73
经营活动产生的现金流量净额	808,947,485.24	792,367,602.85	2.09	186,637,555.68
基本每股收益（元 / 股）	8.53	10.97	-22.24	3.28
稀释每股收益（元 / 股）				
加权平均净资产收益率（%）	29.58	78.90	减少49.32个百分点	43.74

3.2 报告期分季度的主要会计数据

单位：元 币种：人民币

	第一季度 (1-3 月份)	第二季度 (4-6 月份)	第三季度 (7-9 月份)	第四季度 (10-12 月份)
营业收入	376,498,875.89	343,810,679.66	344,843,819.24	374,854,293.12
归属于上市公司股东的净利润	163,978,518.74	135,373,615.22	144,107,155.32	166,253,441.02
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润	162,999,764.38	132,719,749.33	131,473,256.66	140,373,065.93
经营活动产生的现金流量净额	111,907,726.76	224,830,881.88	202,110,325.61	270,098,550.99

季度数据与已披露定期报告数据差异说明

☐适用 ☒不适用

4 股本及股东情况

4.1 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

截止报告期末普通股股东总数（户）					19,496		
年度报告披露日前上一月末的普通股股东总数（户）					20,091		
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数（户）					0		
年度报告披露日前上一月末表决权恢复的优先股股东总数（户）					0		
前 10 名股东持股情况							
股东名称 （全称）	报告期 内增减	期末持股 数量	比例 （%）	持有有限 售条件的 股份数量	质押或冻结情况		股东 性质
					股份 状态	数量	
卢竑岩		21,629,475	30.15	21,629,475	质押	6,117,000	境内自然人
湖南文化旅游创业 投资基金企业（有限 合伙）		8,694,000	12.12	8,694,000	无		其他
陈拓琳		8,240,025	11.49	8,240,025	质押	1,410,000	境内自然人

北京和谐成长投资中心（有限合伙）		5,798,400	8.08	5,798,400	无		其他
黄志辉		2,475,000	3.45	2,475,000	无		境内自然人
郝晓海	1,603,358	1,603,358	2.23		无		境内自然人
天津安兴股权投资基金合伙企业(有限合伙)		1,500,000	2.09	1,500,000	无		其他
李培英		1,350,000	1.88	1,350,000	无		境内自然人
平安财智投资管理有限公司		750,000	1.05	750,000	无		境内非国有法人
李建雄	239,700	239,700	0.33		无		境内自然人
上述股东关联关系或一致行动的说明	公司控股股东及实际控制人卢竑岩和陈拓琳为一致行动人；未知上述其余股东之间的关联关系，也未知是否属于《上市公司收购管理办法》中规定的一致行动人						
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明	不适用						

4.2 公司与控股股东之间的产权及控制关系的方框图

√适用 □不适用



4.3 公司与实际控制人之间的产权及控制关系的方框图

√适用 □不适用



4.4 报告期末公司优先股股东总数及前 10 名股东情况

☐适用 ☒不适用

5 公司债券情况

☐适用 ☒不适用

三 经营情况讨论与分析

1 报告期内主要经营情况

报告期内，公司全年实现营业收入 1,440,007,667.91 元，同比增长 10.31%；实现净利润 734,293,220.00 元，同比增长 4.37%；实现归属于上市公司股东的净利润 609,712,730.30 元，同比增长 4.14%。

2 导致暂停上市的原因

☐适用 ☒不适用

3 面临终止上市的情况和原因

☐适用 ☒不适用

4 公司对会计政策、会计估计变更原因及影响的分析说明

☒适用 ☐不适用

1、根据《企业会计准则第 16 号——政府补助》（2017 年修订），公司对政府补助的会计处理方法从总额法改为允许采用净额法，将与资产相关的政府补助相关递延收益的摊销方式从在资产使用寿命内平均分配改为按照合理、系统的方法分配。对与企业日常活动相关的政府补助，公司将按照经济业务实质，计入其他收益或冲减相关成本费用。同时，在利润表中的“营业利润”项目之上单独列报“其他收益”项目，计入其他收益的政府补助在该项目中反映。对新的披露要求不需提供比较信息，不对比较报表中其他收益的列报进行相应调整。

根据《企业会计准则第 16 号——政府补助》（2017 年修订），公司 2017 年度利润表中“其他收益”增加 30,978,978.39 元，“营业外收入”减少 30,978,978.39 元，该变更对公司 2017 年度及 2016 年度的净损益、总资产、净资产不产生影响。

2、根据《关于修订印发一般企业财务报表格式的通知》（财会[2017]30 号），在利润表中新增“资产处置收益”行项目，反映企业出售划分为持有待售的非流动资产（金融工具、长期股权投资和投资性房地产除外）或处置组时确认的处置利得或损失，处置未划分为持有待售的固定资产、

在建工程、生产性生物资产及无形资产而产生的处置利得或损失，以及债务重组中因处置非流动资产产生的利得或损失和非货币性资产交换产生的利得或损失。相应的删除“营业外收入”和“营业外支出”项下的“其中：非流动资产处置利得”和“其中：非流动资产处置损失”项目。对比较报表的列报进行了相应调整。

根据《关于修订印发一般企业财务报表格式的通知》（财会[2017]30号），公司2017年度利润表中新增“资产处置收益”列报金额-27,652.72元、“营业外收入”减少8,670.44元、“营业外支出”减少36,323.16元；比较数据相应进行调整，调减2016年度“营业外收入”36,082.08元、调减“营业外支出”14,141.20元、调增“资产处置收益”21,940.88元。该变更对公司2017年度及2016年度的净损益、总资产、净资产不产生影响。

3、财政部于2017年4月28日发布《关于印发<企业会计准则第42号——持有待售的非流动资产、处置组和终止经营>的通知》（财会[2017]13号），该准则自2017年5月28日起执行，采用未来适用法，不涉及对以前年度的追溯调整。公司2017年度无该准则规范的持有待售的非流动资产、处置组和终止经营事项。

5 公司对重大会计差错更正原因及影响的分析说明

☐适用 ☒不适用

6 与上年度财务报告相比，对财务报表合并范围发生变化的，公司应当作出具体说明。

☒适用 ☐不适用

（1）本报告期雷霆互动新设子公司野猫公园；

（2）本报告期雷霆科技注销子公司霍尔果斯雷霆网络科技有限公司。