

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

Januari - Mars 2025

DELÅRSRAPPORT - JANUARI-MARS 2025

SAMMANFATTNING

Gruppen levererade ett stabilt första kvartal 2025 med en nettoomsättning om 455,3 Mkr (381,7), vilket motsvarar en valutajusterad organisk tillväxt om 14,5 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 73,7 Mkr (61,7), motsvarande en marginal på 16,2 procent, medan rapporterad EBITDA uppgick till 62,1 Mkr (86,6). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 17,9 Mkr. Fireshine var en viktig bidragare till koncernens resultat under kvartalet med en nettoomsättning på 144,9 Mkr (46,2), vilket motsvarar en ökning med 213,6 procent jämfört med föregående år, drivet av en stark fysisk försäljning.

Under kvartalet genomförde koncernen en framgångsrik emission av icke säkerställda obligationer om 350 Mkr, huvudsakligen i syfte att öka den strategiska flexibiliteten inför potentiella förvärvsmöjligheter. Emissionen stärker vår balansräkning och säkerställer att vi har kapacitet att agera snabbt om attraktiva möjligheter uppstår. Vi fortsätter att vara mycket disciplinerade i vår strategi och fokuserar enbart på transaktioner som ligger i linje med vår långsiktiga vision och som har god potential att skapa aktieägarvärde och finansiell avkastning.

Efter kvartalets utgång, den 13 maj, lanserade Singularity 6 spelet *Palia* till PlayStation 5 och Xbox Series S/X, tillsammans med expansionen *Elderwood*. Med *Palia* nu tillgängligt på samtliga relevanta plattformar för PC och konsoler anser vi att spelet är väl positionerat att bidra till koncernens tillväxt och aktieägarvärde över dom kommande kvartalen.

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 455,3 (381,7) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad organisk tillväxt på 14,5 procent.
- EBITDA på 62,1 (86,6) Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 73,7 (61,7) Mkr. Skillnaden hänförs till omstruktureringsskostnader på -11,6 Mkr.
- EBIT på -10,1 (40,0) Mkr. Justerad EBIT uppgick till 1,7 (15,2) Mkr. Skillnaden mellan EBIT och justerad EBIT hänförs till största delen av omstruktureringsskostnader.
- Resultat före skatt på -13,2 (34,1) Mkr.
- Vinst per aktie på -0,21 (0,17) kr. Justerat resultat per aktie om -0,10 (-0,05) kr.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten var 17,9 (-14,2) Mkr.
- Gav ut en senior icke-säkerställda obligation om 350 Mkr med en löptid på 3 år och en kupong om STIBOR + 625 baspunkter.
- Kassan var 579,2 Mkr.

NYCKELTAL

	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
<i>Mkr, förutom per aktie data</i>			
Nettoomsättning	455,3	381,7	1,713,0
Nettoomsättningstillväxt	19,3%	-33,2%	-16,2%
Organisk valutajusterad tillväxt*	14,5%	-33,4%	-18,2%
EBITDA*	62,1	86,6	459,0
Justerad EBITDA*	73,7	61,7	325,5
Justerad EBITDA marginal, %*	16,2%	16,2%	19,0%
EBIT	-10,1	40,0	-138,8
Justerad EBIT*	1,7	15,2	100,8
Justerad EBIT marginal, %*	0,4%	4,0%	5,9%
Resultat innan skatt	-13,2	34,1	-163,3
Resultat efter skatt	-18,5	15,0	-236,4
Resultat per aktie före och efter utspädning	-0,21	0,17	-2,67
Justerat Resultat per aktie*	-0,10	-0,05	-0,52
Justerat Resultat per aktie rensat för förvärvsrelaterade avskrivningar*	0,20	0,21	3,69

*För definitioner, se avsnitt Definitioner och alternativa nyckeltal sid 25

VD HAR ORDET



Ji Ham, VD

Stark start på 2025

Vi är glada att kunna rapportera en stark inledning på året. Under det första kvartalet uppnådde koncernen en nettoomsättning om 455,3 Mkr, en ökning med 19,3 procent jämfört med 381,7 Mkr under samma period föregående år. Även lönsamheten förbättrades, justerad EBITDA uppgick till 73,7 Mkr (61,7), motsvarande en marginal på 16,2 procent. Kassaflödet från den löpande verksamheten var positivt och uppgick till 17,9 Mkr, en tydlig förbättring jämfört med -14,2 Mkr under motsvarande period föregående år.

Resultatet drevs särskilt av Fireshine, som hade ett starkt kvartal med en nettoomsättning om 144,9 Mkr, en ökning med 213,6 procent jämfört med föregående år, drivet av flera framgångsrika fysiska spelsläpp, där ibland Sniper Elite: Resistance.

Fokus på effektivisering

Som tidigare kommunicerats har våra tjänstebaserade verksamheter, liksom många andra aktörer i branschen påverkats av makroekonomiska faktorer och strukturella förändringar inom spelindustrin. Under januari avslutades betydande optimeringsåtgärder inom Toadman, Petrol och Piranha, vilka förväntas ge årliga kostnadsbesparingar om cirka 87,7 Mkr.

Med denna omstrukturering bakom oss har vi ytterligare stärkt vår operationella modell och står nu väl rustade att leverera en hållbar och långsiktig tillväxt inom samtliga affärsområden.

Stärkt finansiell position

Under perioden genomförde vi en framgångsrik obligationsemission om 350 Mkr, med ett totalt ramverk om 1 Mdkr. Obligationerna löper över tre år och har en rörlig ränta motsvarande STIBOR plus 625 baspunkter. Transaktion förbättrar vår likviditetsprofil avsevärt och ger oss den flexibilitet som krävs för att kunna agera snabbt vid opportunistiska förvärvsmöjligheter och tilläggsinvesteringar.

Vi valde strategiskt att säkra finansiering innan ett specifikt förvärv hade identifierats, då den senaste tidens transaktionsaktivitet i branschen visat hur snabbt attraktiva möjligheter kan uppstå. Vi står nu välkapitaliserade och i ett starkt läge att agera när rätt förvärvstillfälle dyker upp.

Ser framåt med tillförsikt

Även om första kvartalet visar på en god start, ligger årets viktigaste tillväxt drivare fortfarande framför oss. I veckan lanserade Singularity 6 spelet Palia till PlayStation 5 och Xbox Series S/X. Med Palia nu tillgängligt på alla större konsol- och PC-plattformar, förväntas det bli ett betydande bidrag till vårt resultat både på kort och medellång sikt - tillsammans med koncernens kommande spelsläpp.

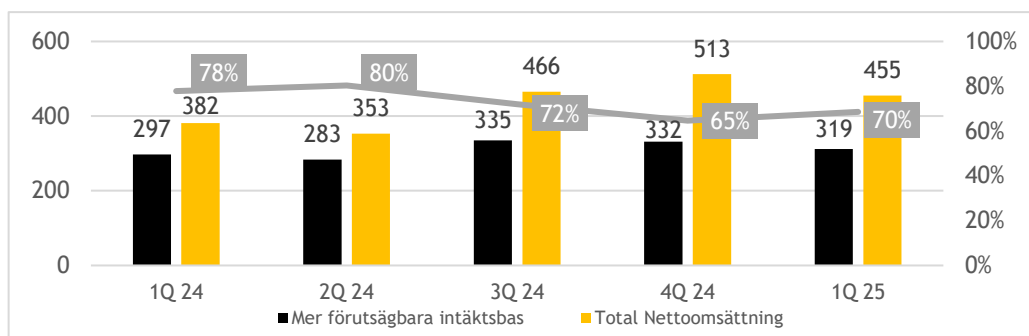
Parallellt med vår organiska tillväxt fortsätter vi att aktivt utvärdera strategiska investeringar för att accelerera vår utveckling. Som alltid är vi mycket selektiva och fokuserade på möjligheter som ligger i linje med vår långsiktiga vision och där vi har bevisad erfarenhet och kompetens.

Trots att marknaden fortsatt präglas av osäkerhet, utgör vår live service-portfölj en stark och stabil grund. Med en stärkt balansräkning har vi goda förutsättningar att genomföra vår tillväxtstrategi - och vi förblir fullt fokuserade på att skapa långsiktigt värde för alla aktieägare.

KORT OM EG7

En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Kombinerat driver EG7, genom Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha för närvarande 10 spel-IP:n med långa livscykler, där de flesta är liveservicespel. Tillsammans med Fireshines backkatalog utgör denna portfölj en viktig konkurrensfördel för koncernen och skapar en stabil grund av mer förutsägbara intäkter och kassaflöden. Från och med 2025 har vi gjort vissa mindre justeringar i definitionen av vår mer förutsägbara intäktsbas. Denna nya definition, som framgår av tabellen nedan, gäller från och med den 1 januari 2024. Vår mer förutsägbara intäktsbas inkluderar alla live service-titlar, samtliga intäkter från backkatalogstitlar, vilka överförs till backkatalogen vid början av det första hela kalenderåret efter lansering. Nettoomsättningen från denna portfölj uppgick till 318,7 Mkr under det första kvartalet, motsvarande 70,0 procent av koncernens totala nettoomsättning.



Ikoniska IP:n i världsklass

EG7 är hem till några av de mest ikoniska IP-na, både första- och tredjepartstitlar.

Förstapartsvarumärken är IP:n som exklusivt ägs och förvaltas av EG7, medan tredjepartsvarumärken ägs av externa parter, där EG7 utvecklar spel baserade på dessa IP:n.

- Förstaparts IP:n inkluderar:
 - EverQuest, erkänd, tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online, som en av de mest grundläggande MMO-franchiserna.
 - H1Z1, det allra första Battle Royale-spelet som omnämns som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner användarregistreringar sedan start.
 - My Singing Monsters, som har över 165 miljoner användarregistreringar på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i kategorin App Store-spel och första platsen i mer än 15 länder 10 år efter lansering.
 - Palia, ett nyligen lanserat online multiplayer- livssimuleringsspel, med över 5 miljoner LTD registreringar.
- Globala tredjeparts IP:n:
 - DC Comics från Warner Brothers med fortsatt innehåll från storfilmer och TV-program.
 - The Lord of the Rings, världens kanske mest ikoniska fantasy-IP.
 - Dungeons & Dragons, det legendariska fantasy IP:t med en världsomspännande och passionerad följarskara.
 - Magic: The Gathering, världens mest populära byteskortspel från Wizards of the Coast.

Dessa varumärken särskiljer vår spel-portfölj med sina stora möjligheter att utnyttja varumärkena ytterligare för fortsatt innehållsutveckling och nya framtida produkter.

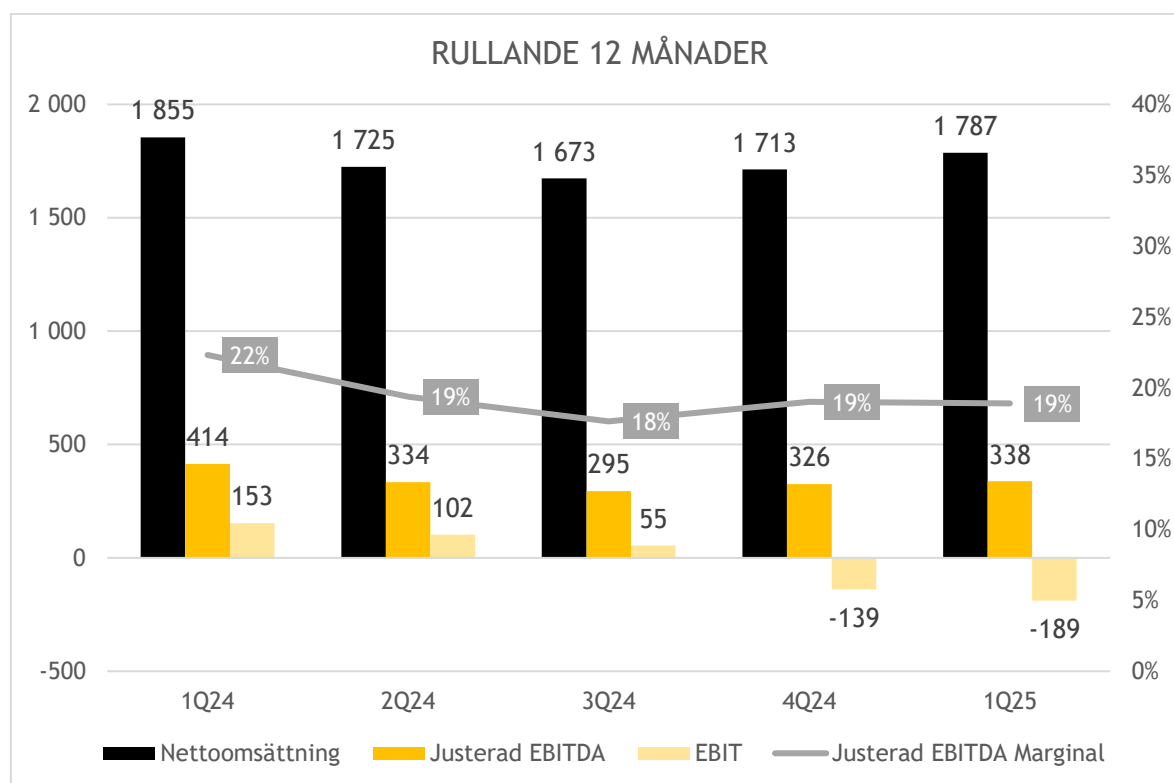
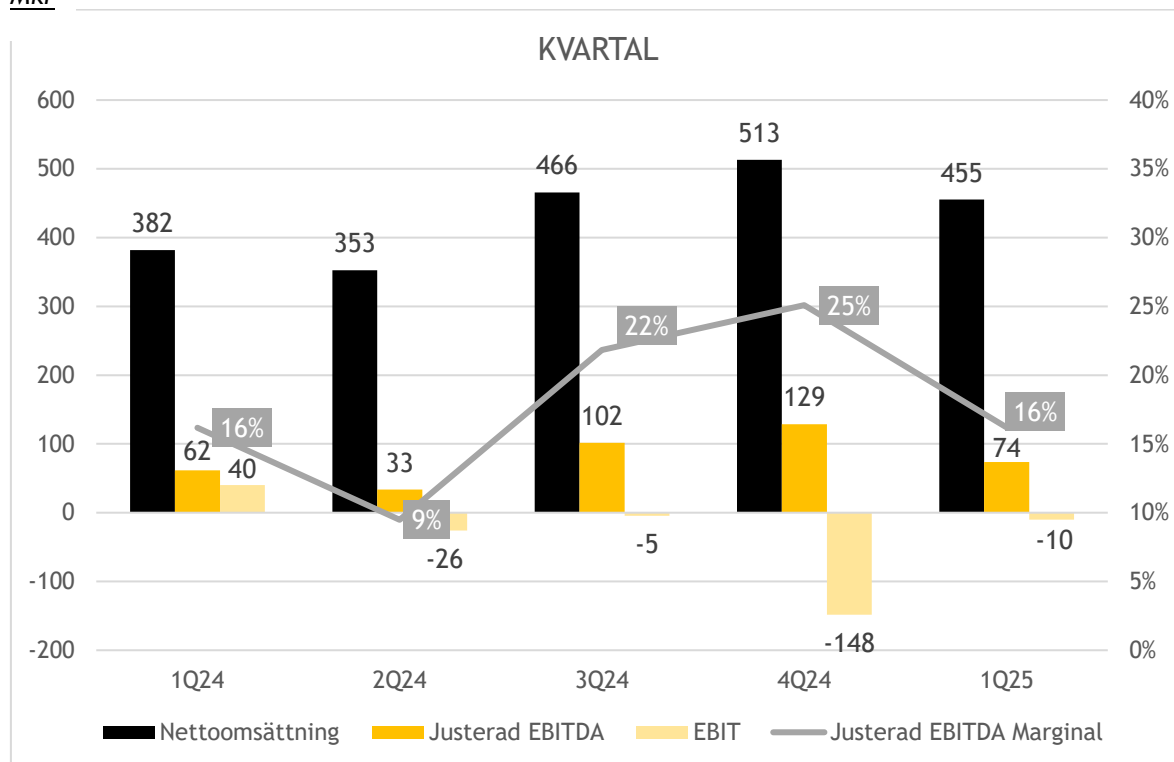
En stabil grund med riskkontrollerad tillväxt

Vår portfölj av franchise- och liveservicespel är unik inom spelindustrin, och kombinerar stadig tillväxt med fortlöpande innehållsläpp för våra titlar. Dessa spel, förankrade i starka ikoniska varumärken med lojala spelargemenskaper skapar en stabil och förutsägbar affärsmodell. Till skillnad från traditionella engångsutgåvor säkerställer detta tillvägagångssätt ett kontinuerligt engagemang hos spelare, med mer återkommande intäkter som en direkt följd, vilket ger en solid grund för långsiktig framgång samtidigt som den sänker den totala risken i portföljen.

Därtill har vi framgångsrikt adderat nya spel över tid. Vi kompletterar vår portfölj genom återkommande låg-risk M&A-aktiviteter, inom vår nyckelkompetens. Denna strategi diversifierar inte bara vårt erbjudande utan stärker också vår position på marknaden och skapar en stabil grund för bibehållen hållbar tillväxt med reducerad långsiktig volatilitet.

Nettoomsättning, justerad EBITDA och EBIT

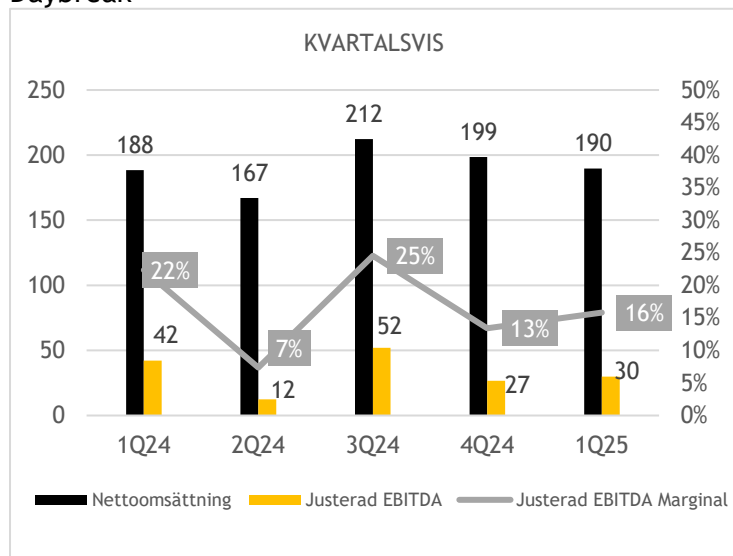
Mkr



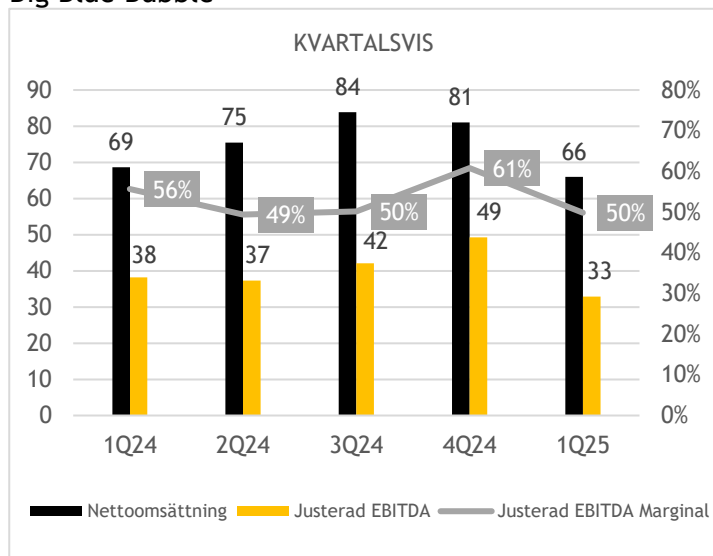
SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Mkr

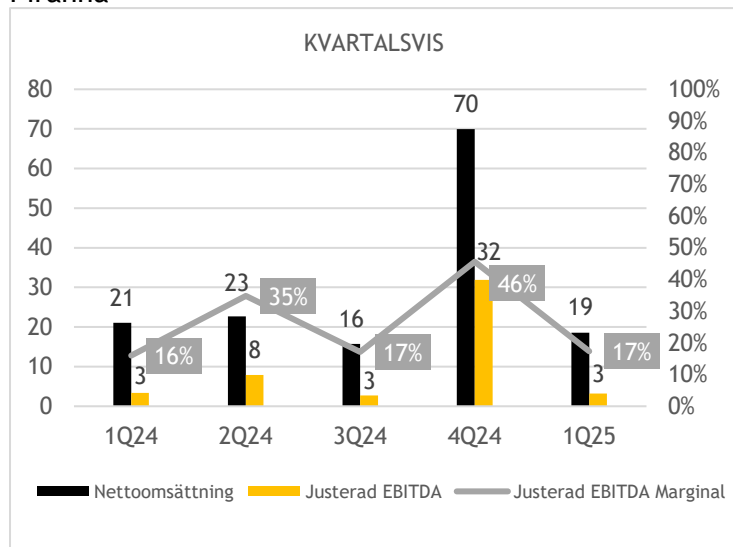
Daybreak



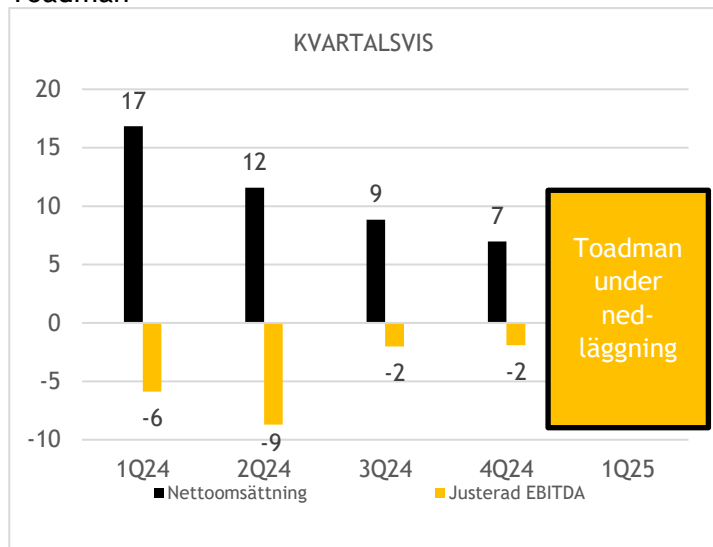
Big Blue Bubble



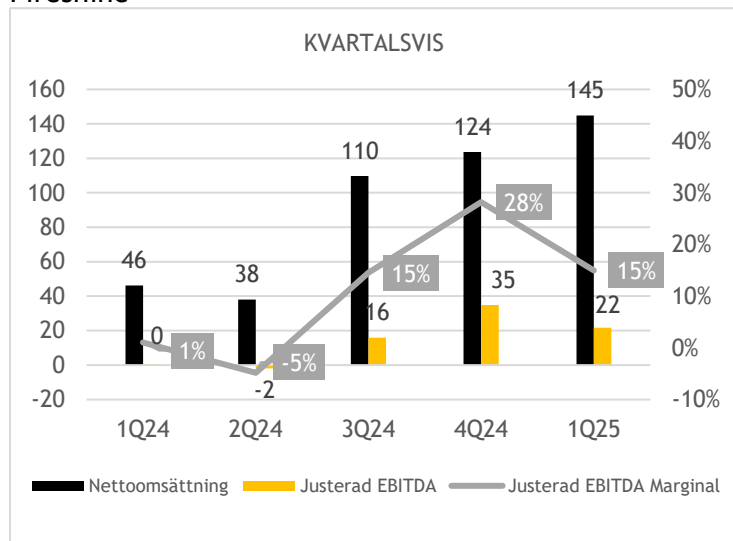
Piranha



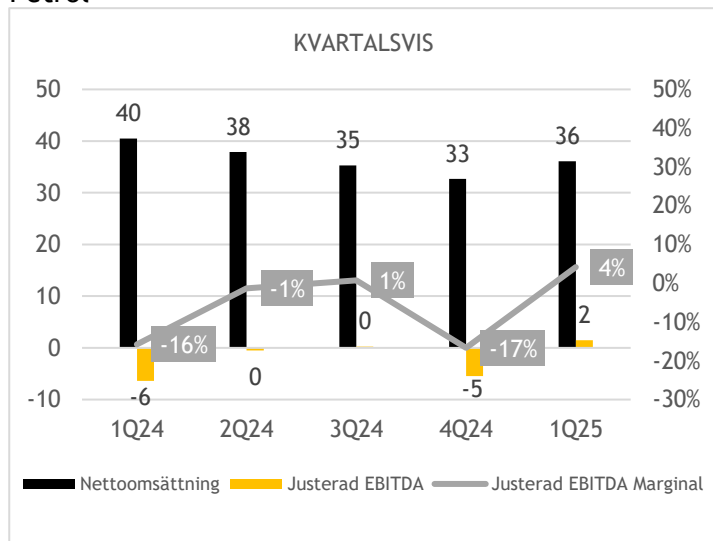
Toadman



Fireshine



Petrol



DAYBREAK

Under det första kvartalet uppgick Daybreaks nettoomsättning till 189,7 (188,5) Mkr, en ökning med 0,6 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 30,0 (42,1) Mkr, motsvarande en marginal på 15,8 (22,4) procent. Portföljen presterade i linje med förväntningarna under perioden. The Lord of the Rings Online fortsatte att uppvisa stark momentum, understödd av en framgångsrik lansering av ytterligare nya servrar. DC Universe Online visade på en fortsatt positiv utveckling efter införandet av ett nytt lanseringsschema för innehåll. PlanetSide 2 visade tecken på stabilisering under kvartalet och avslutade starkt. EverQuest levererade ett stabilt resultat i linje med förväntningarna, även om det var något lägre jämfört med fjolårets starka jubileumskvartal. Både Magic: The Gathering Online och Dungeons & Dragons Online förbereder nya initiativ för att bygga vidare på det ökade spelarengagemanget som sågs under 2024. Singularity 6 fortsatte under kvartalet sina förberedelser inför lanseringen av Palia på PlayStation 5 och Xbox Series S/X, som lanserades framgångsrikt den 13 maj. Samarbetet med Cold Iron fortskrider enligt plan, med en planerad lansering senare under året.

BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble redovisade en nettoomsättning om 66,0 (68,7) Mkr, vilket motsvarar en nedgång med 4,0 procent jämfört med samma period föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 32,9 (38,2) Mkr, motsvarande en marginal på 49,8 procent. Bolagets community-fokuserade marknadsstrategi är fortsatt en starkt bidragande faktor till deras resultat. Sedan My Singing Monsters gick viralt under fjärde kvartalet 2022 har marknadsföringen framgångsrikt breddats till olika sociala kanaler, inklusive YouTube, vilket ytterligare har ökat engagemanget och förbättrat spelarlojaliteten.

PIRANHA

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 18,6 (21,0) Mkr, en minskning med 11,7 procent jämfört med samma period föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 3,2 (3,4) Mkr, motsvarande en marginal på 17,4 procent. Den 10 januari inledde Piranha ett kostnadsoptimeringsprogram för att säkerställa fortsatt lönsamhet. Detta program väntas ge årliga besparingar om cirka 25,8 Mkr och innefattade en engångskostnad för omstrukturering om cirka 1,7 Mkr. Piranha leverera nytt innehåll (DLC) till MechWarrior 5: Clans, där det första tillägget Ghost Bear: Flash Storm lanserades den 8 maj.

TOADMAN

Avvecklingen av Toadmans verksamhet fortskrider enligt plan och förväntas vara slutförd under tredje kvartalet 2025. För närvarande består personalstyrkan av 14 anställda, varav åtta stödjer slutförandet av utvecklingen av Cold Irons kommande titel. Vi är stolta över att ha kunnat stötta många medarbetare i att gå vidare till nya roller sedan avvecklingen tillkännagavs. Den fulla finansiella effekten av avvecklingsbesparingarna förväntas från andra halvåret 2025.

FIRESHINE

Fireshine redovisade en nettoomsättning om 144,9 (46,2) Mkr, motsvarande en ökning med 213,6 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 21,7 (0,5) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 15,0 procent. Resultatet stärktes särskilt av en stark försäljning av Sniper Elite, Khazan: The First Berserker, Atom Fall och Core Keeper, där den sistnämnda ännu en gång överträffade interna förväntningar med sitt fortsatt starka resultat.

PETROL

För det första kvartalet uppgick Petros nettoomsättning till 36,1 (40,5) Mkr, motsvarande en nedgång om 10,9 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 1,5 (-6,4) Mkr. Petrol, liksom Toadman, har påverkats kraftigt av marknadskorrigeringen. Mot bakgrund av detta initierades åtgärder under första kvartalet 2025 för att förbättra lönsamheten, vilka förväntas resultera i årliga besparingar om cirka 15,4 Mkr.

FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	KVARTAL		% Δ	HELÅR
	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024		JAN-DEC 2024
Nettoomsättning	455,3	381,7	19,3%	1,713,0
Justerad EBITDA*	73,7	61,7	19,4%	325,5
EBITDA	62,1	86,6	-28,3%	459,0
Justerad EBIT*	1,7	15,2	-88,5%	100,8
EBIT	-10,1	40,0	-125,2%	-138,8
<i>Marginaler, %</i>				
Justerad EBITDA marginal*	16,2%	16,2%		19,0%
EBITDA marginal	13,6%	22,7%		26,8%
Justerad EBIT marginal*	0,4%	4,0%		5,9%
EBIT marginal	-2,2%	10,5%		-8,1%

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25

Nettoomsättningen under första kvartalet 2025 uppgick till 455,3 (381,7) Mkr, vilket motsvarar en ökning på 19,3 procent jämfört med samma period föregående år. Justerad EBITDA och justerad EBIT var 73,7 (61,7) och 1,7 (15,2) Mkr för kvartalet vilket motsvarar 19,4 procent respektive -88,5 procent tillväxt mot samma period föregående år. Justering för poster av engångskaraktär som påverkade EBITDA-jämförbarhet under första kvartalet uppgick till 11,6 Mkr avseende omstruktureringskostnader.

Kassaflöde

Mkr	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
Rörelseresultat (EBIT)	-10,1	40,0	-138,8
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	78,1	7,4	419,3
Finansnetto	0,9	10,3	9,2
Betald skatt	-12,8	-69,0	-100,1
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	56,1	-11,3	189,6
Förändringar i rörelsekapital	-38,3	-2,9	4,5
Kassaflöde från den löpande verksamheten	17,9	-14,2	194,1
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-78,9	7,4	-306,5
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	340,2	-25,7	-66,3
Likvida medel vid periodens början	321,5	480,9	480,9
Periodens kassaflöde	279,2	-32,5	-178,7
Kursdifferens i likvida medel	-21,5	18,4	19,3
Disponibla likvida medel vid periodens slut	579,2	466,8	321,5

Under första kvartalet 2025 hade EG7 ett positivt kassaflöde på 279,2 (-32,5) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 17,9 (-14,2) Mkr. Justeringar för icke kassaflödespåverkande poster uppgår till 78,1 Mkr, bestående av av- och nedskrivningar om 72,2 Mkr och övrigt på 5,8 Mkr. Av- och nedskrivningar består av nedskrivningar av förvärvsrelaterade poster om 33,1 Mkr, nedskrivningar av kapitaliserade utvecklingskostnader och publicerings rättigheter om 24,2 Mkr samt övrigt om 14,9 Mkr. Det operativa rörelsekapitalet uppgick till -38,3 (-2,9) Mkr, varav -39,8 Mkr hänförs till Daybreaks verksamhet. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -78,9 Mkr och bestod av investeringar om 44,0 Mkr i nya tillväxtinitiativ, -18,2 Mkr för Fireshines förlagsverksamhet, samt -11,8 Mkr i aktiverade utvecklingskostnader för MechWarrior 5: Clans första DLC. Resterande -4,8 Mkr avser övriga investeringar. Kassaflödet från finansieringsverksamheten om totalt 340,2 Mkr påverkades av ett inflöde om 344,9 Mkr till följd av obligationsupplåning om 350 Mkr, kontorsrelaterade leasingkostnader om -7,2 Mkr samt övriga poster på 2,5 Mkr. Valutakurseffekter på likvida medel uppgick till -21,5 Mkr. Koncernens likvida medel uppgick vid periodens slut till 579,2 Mkr.

ÖVRIG INFORMATION

Aktien och aktieägare

ÄGARE (2025-03-31)	Antal aktier	Kapital %
Jason Epstein	8 582 320	9,69%
Johan Svensson	6 809 479	7,69%
Settecento LTD	6 017 372	6,79%
Alta Fox Capital	5 347 681	6,04%
Defa Endeavour AS	4 533 605	5,12%
Avanza Pension	3 636 062	4,10%
Nordea Liv & Pension	3 373 635	3,81%
Aguja Capital GmbH	3 157 432	3,56%
Forthmoore Limited	2 919 526	3,30%
Rasmus Davidsson	2 872 743	3,24%
Alexander Albedj	2 692 105	3,04%
Chelverton Asset Management	2 103 195	2,37%
Ji Ham	2 018 472	2,28%
Nordnet Pensionsförsäkring	1 818 773	2,05%
Alan Hunter	1 635 680	1,85%
Top 15	57 518 080	64,92%
Övriga aktieägare	31 085 446	35,08%
Totalt	88 603 526	100,00%

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq Stockholm med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 31 mars 2025, Stängningskursen var 11,59 kr per aktie.

EG7 har en utställd obligation som handlas på Nasdaq Stockholm, Senior Unsecured CFRN 2028 (EG7 201) ISIN: SE0023950720

Transaktioner med närstående

- Toadman har under perioden levererat 0,1 Mkr i WFH i spelutveckling till Cold Iron LLC (bestående av 2,0 Mkr för första kvartalet och minus 1,9 Mkr i justering för tidigare kvartal), detta har lagts till utestående fordringar på 8,3 Mkr.
- EG7 har gjort en total förskottsinvestering på 250,1 Mkr i Cold Iron LLCs nya spel, varav 18,9 Mkr betalades under perioden. Investeringen är strukturerad så att den återbetalas i sin helhet innan någon intäktsdelning initieras, vilket säkerställer incitamentsjustering och minimerar nedsidesrisk.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se not 7,

Investeringar

Sedan 2023 har EG7 investerat 459,1 Mkr i vad vi definierat som nya tillväxinvesteringar. MechWarriror 5: Clans, Palia (inklusive den kontanta delen av förvärvet av Singularity 6) och förlagsprojektet med Cold Iron. Investeringarna i dessa tre projekt nådde sin topp under 2024 och uppgick till 238,1 Mkr. Den återstående publiceringsinvesteringen för att slutföra Cold Irons projekt beräknas uppgå till cirka 67,6 Mkr, under förutsättning att projektets framdrift fortsätter att uppfylla löpande kvalitetsutvärderingar.

Baserat på EG7:s fortsatt starka operationella kassaflöde och de långsiktiga ambitionerna för företag. Ledningen utvärderar ytterligare investeringar. Givet tillräckligt framgångsrika lanseringar av Palia och Cold Irons spel planeras nya investeringar starta i slutet av året. Det senaste tillskottet av ny finansiering skapar ytterligare flexibilitet när det gäller att möta potentiella möjligheter på den fortsatt turbulenta spelmarknaden.

Utdelning

Styrelsen har inte föreslagit någon utdelning för 2024.

Risker

Risker med bolagets aktie finns beskrivet i bolagets årsredovisning för 2024.

Revisor

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernens rapport över resultat

Mkr	Not	KVARTAL		HELÅR
		JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
Nettoomsättning	2,3	455,3	381,7	1 713,0
Övriga rörelseintäkter		5,9	45,1	210,1
		461,2	426,8	1 923,1
Aktiverat arbete för egen räkning		37,1	18,7	126,2
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Köpta tjänster och varor		-167,9	-96,8	-493,8
Övriga externa kostnader		-69,9	-65,9	-275,0
Personalkostnader		-197,1	-191,7	-818,5
Övriga rörelsekostnader		-1,3	-4,5	-3,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		62,1	86,6	459,0
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-10,8	-10,6	-50,4
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		51,3	76,0	408,5
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-34,0	-28,8	-470,2
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-27,4	-7,1	-77,1
Rörelseresultat (EBIT)		10,1	40,0	-138,8
Finansnetto	4	-3,1	-5,9	-24,5
Resultat före skatt		-13,2	34,1	-163,3
Skatt på periodens resultat		-5,4	-19,1	-73,1
PERIODENS RESULTAT		-18,5	15,0	-236,4

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare,

RESULTAT PER VÄGT GENOMSNIITT ANTAL AKTIER	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	-0,21	0,17	-2,67
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526

Koncernens rapport över totalresultat

Mkr	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
Periodens resultat	-18,5	15,0	-236,4
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>			
Omräkningsdifferens	-338,5	217,7	310,1
Uppskjuten skatt	0,7	0,4	0,5
Övrigt totalresultat för perioden	-337,9	218,1	310,6
Totalresultat för perioden	-356,4	233,1	74,2

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare,

Koncernens balansräkning

Mkr	Not	31 MAR 2025	31 MAR 2024	31 DEC 2024
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar		2 847,1	3 363,4	3,115.2
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5	858,8	692,8	925.4
Materiella anläggningstillgångar		30,4	34,5	35.7
Nyttjanderättstillgångar		42,8	76,1	60,9
Uppskjutna skattefordringar		173,7	156,4	172,2
Finansiella anläggningstillgångar	6	16,8	4,6	15.3
Summa anläggningstillgångar		3 969,6	4 327,7	4,324.8
Omsättningstillgångar				
Varulager		10,5	15,2	9,1
Kortfristiga fordringar	6	282,0	216,2	259,3
Likvida medel	6	579,3	466,8	321,5
Summa omsättningstillgångar		871,7	698,2	589,9
SUMMA TILLGÅNGAR		4 841,3	5 025,9	4 914,7
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		3 618,5	4 133,7	3 974,9
Summa eget kapital		3 618,5	4 133,7	3 974,9
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	6	354,3	2,7	2,2
Leasingskulder		23,9	52,7	36,2
Uppskjutna skatteskulder		188,8	127,9	198,0
Tilläggsköpeskillingar	6	124,5	244,9	135,4
Övriga skulder		14,7	3,1	14,7
Summa långfristiga skulder	6	706,2	431,3	386,5
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		0,6	0,5	0,4
Leasingskulder		23,4	28,4	30,2
Leverantörsskulder		26,8	45,1	28,8
Aktuella skatteskulder		26,7	15,1	24,6
Tilläggsköpeskillingar	6	58,2	54,5	60,5
Övriga skulder		12,4	33,1	17,0
Avtalsskulder		101,4	97,1	135,2
Upplupna kostnader		267,1	186,9	256,7
Summa kortfristiga skulder	6	516,6	460,8	553,4
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		4 841,3	5 025,9	4 914,7

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

EGET KAPITAL HÄNFÖRLIGT TILL MODERBOLAGETS ÄGARE			
<i>Mkr</i>	2025 JAN-MAR	2024 JAN-MAR	2024 JAN-DEC
Belopp vid periodens ingång	3 974,9	3 900,6	3 900,6
Förändring av eget kapital under perioden			
Periodens resultat	-18,5	15,0	-236,4
Periodens övriga totalresultat	-337,9	218,1	310,6
Utgående balans	3 618,5	4 133,7	3 974,8

Koncernens rapport över kassaflöden

	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
<i>Mkr</i>			
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
Rörelseresultat (EBIT)	-10,1	40,0	-138,8
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	78,1	7,4	419,3
Finansnetto	0,9	10,3	9,2
Betald skatt	-12,8	-69,0	-100,1
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	56,1	-11,3	189,6
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-38,3	-2,9	4,5
Kassaflöde från den löpande verksamheten	17,9	-14,2	194,1
INVESTERINGSVERKSAMHETEN			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-1,8	-7,1	-24,0
Förvärv av immateriella tillgångar	-77,1	-54,0	-308,0
Avyttring immateriella tillgångar	0,0	61,3	62,3
Rörelseförvärv och -avyttring	0,0	7,2	-36,8
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-78,9	7,4	-306,5
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN			
Amortering av lån	347,4	0,0	0,0
Utdelning	0,0	-20,4	-39,9
Amortering av leasingskuld	-7,2	-5,3	-26,4
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	340,2	-25,7	-66,3
PERIODENS KASSAFLÖDE	279,2	-32,5	-178,7
Likvida medel vid periodens början	321,5	480,9	480,9
Periodens kassaflöde	279,2	-32,5	-178,7
Kursdifferens i likvida medel	-21,5	18,4	19,3
Likvida medel vid periodens slut	579,2	466,8	321,5
Specifikation av likvida medel			
Totalt kassa och bank	579,2	466,8	321,5
<i>därav spärrmedel</i>	0,0	-2,6	0,0
Disponibla likvida medel vid periodens slut	579,2	464,2	321,5

Moderföretagets rapport över resultat

	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
<i>Mkr</i>			
Nettoomsättning	0,9	0,0	9,4
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0
	0,9	0,0	9,4
Aktiverat arbete för egen räkning	0,0	0,0	0,0
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Köpta tjänster och varor	-0,7	-0,2	-1,6
Övriga externa kostnader	-5,4	-11,0	-20,0
Personalkostnader	-5,8	-5,9	-30,3
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-11,0	-17,1	-42,5
Av- och nedskrivningar	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat (EBIT)	-11,0	-17,1	-42,5
Finansnetto	40,5	27,1	-85,7
Resultat före skatt	29,5	10,0	-128,1
Bokslutsdispositioner	0,0	0,0	0,0
Skatt på periodens resultat	0,0	0,0	-32,0
PERIODENS RESULTAT	29,5	10,0	-160,2

Moderföretagets balansräkning

Mkr	31 MAR 2025	31 MAR 2024	31 DEC 2024
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	0,0	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,1	0,2	0,1
Finansiella anläggningstillgångar	3 577,2	3 644,2	3 518,8
Summa anläggningstillgångar	3 577,3	3 644,3	3 518,9
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	50,6	40,0	51,2
Likvida medel	346,3	96,5	20,3
Summa omsättningstillgångar	396,9	136,5	71,5
SUMMA TILLGÅNGAR	3 974,2	3 780,9	3 590,4
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	3 564,6	3 705,3	3 531,1
Långfristiga skulder	350,0	0,0	0,0
Kortfristiga skulder	59,6	75,5	55,3
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 974,2	3 780,9	3 590,4

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Sveavägen 17, plan 5, 111 57 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU, Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer, För fullständiga redovisningsprinciper se årsredovisning 2024.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

		Big Blue					Koncern- poster och	Totalt
JAN-MAR 2025	Daybreak	Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	elimineringar	koncernen
Intäkter från externa kunder	189,7	66,0	18,6	0,1	144,9	36,1	0,0	455,3
Summa intäkter	189,7	66,0	18,6	0,1	144,9	36,1	0,0	455,3
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	30,0	32,9	3,2	-6,1	21,7	1,5	-9,5	73,7
Justeringar*								11,6
Av- och nedskrivningar								-72,2
Finansnetto								-3,1
Resultat före skatt								-13,2
Skatt								-5,4
PERIODENS RESULTAT								-18,5
JAN-MAR 2024	Daybreak	Big Blue	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och	Totalt
Intäkter från externa kunder	188,5	68,7	21,0	16,8	46,2	40,5	0,0	381,7
Summa intäkter	188,5	68,7	21,0	16,8	46,2	40,5	0,0	381,7
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	42,1	38,2	3,4	-5,9	0,5	-6,4	-10,2	61,7
Justeringar*								24,9
Av- och nedskrivningar								-46,6
Finansnetto								-5,9
Resultat före skatt								34,1
Skatt								-19,1
PERIODENS RESULTAT								15,0
JAN-DEC 2024	Daybreak	Big Blue	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och	Totalt
Intäkter från externa kunder	766,4	309,0	129,4	44,2	317,6	146,3	0,0	1 713,0
Summa intäkter	766,4	309,0	129,4	44,2	317,6	146,3	0,0	1 713,0
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	133,1	166,8	45,9	-18,8	49,4	-12,1	-38,9	325,5
Justeringar*								133,4
Av- och nedskrivningar								-597,8
Finansnetto								-24,5
Resultat före skatt								-163,3
Skatt								-73,1
PERIODENS RESULTAT								-236,4

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

JAN-MAR 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,2	0,2	0,1	0,0	7,0	0,0	8,4
Övriga Europa	28,5	11,0	3,8	0,0	80,1	3,1	126,6
Kanada	7,9	2,4	1,2	0,0	1,0	0,0	12,5
USA	143,2	45,1	12,2	0,1	36,9	26,3	263,7
Övriga marknader	8,8	7,2	1,3	0,0	20,0	6,7	44,1
Intäkter från avtal med kunder	189,7	66,0	18,6	0,1	144,9	36,1	455,3
JAN-MAR 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,2	0,2	0,1	5,7	5,7	0,0	12,9
Övriga Europa	27,8	10,7	2,2	0,0	25,0	1,6	67,3
Kanada	8,4	2,5	2,9	0,0	0,8	0,0	14,7
USA	141,8	48,4	15,0	10,5	7,2	35,3	258,2
Övriga marknader	9,2	6,9	0,9	0,6	7,5	3,6	28,7
Intäkter från avtal med kunder	188,5	68,7	21,0	16,8	46,2	40,5	381,7
JAN-DEC 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	4,7	0,8	0,4	8,4	14,8	0,0	29,2
Övriga Europa	114,0	51,1	21,8	0,2	123,2	3,8	314,2
Kanada	34,1	10,6	10,2	0,0	7,2	0,2	62,3
USA	574,6	213,2	82,9	34,9	94,5	130,9	1 130,9
Övriga marknader	39,0	33,3	14,2	0,6	77,8	11,5	176,4
Intäkter från avtal med kunder	766,4	309,0	129,4	44,2	317,6	146,3	1 713,0

Not 4 Finansnetto

	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
<i>Mkr</i>			
Räntenetto	2,0	3,2	18,8
Ränta på tilläggsköpeskilling	-4,6	-8,8	-34,0
Räntekostnad leasing	-0,5	-0,8	-2,7
Likvidering av dotterbolag	0,0	0,0	-1,8
Finansieringskostnader	-1,9	-0,6	-3,9
Valutakurseffekter	2,0	1,1	-0,9
Finansnetto	-3,1	-5,9	-24,5

Finansnettot för första kvartalet 2025 var -3,1 Mkr jämfört med -5,9 Mkr för samma period föregående år.

Not 5 Aktiverade utvecklingskostnader och spelrättigheter

	JAN-MAR 2025		JAN-MAR 2024	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	182,2	349,4	102,0	156,9
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	37,1	37,0	18,7	35,3
Avskrivning av utvecklingskostnader	-17,0	-9,8	-2,3	-4,7
Nedskrivning av utvecklingskostnader	0,0	0,0	0,0	0,0
Valutakurseffekter	-17,6	-29,3	4,4	10,2
Utgående balans	184,8	347,4	122,7	197,7

	JAN-DEC 2024	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	102,0	156,9
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	125,7	186,3
Omklassificering från imateriella anläggningstillgångar	0,0	11,8
Avskrivning av utvecklingskostnader	-24,8	-26,1
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-25,0	0,0
Valutakurseffekter	4,3	20,6
Utgående balans	182,2	349,4

Not 6 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 mars 2025

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	136,7
Likvida medel	0,0	579,3
Totalt	0,0	716,0
Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	182,8	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	354,9
Leverantörsskulder	0,0	26,8
Uppskjutna intäkter	0,0	101,4
Övriga finansiella skulder	0,0	164,0
Totalt	182,8	647,0

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 mars 2024

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	89,7
Likvida medel	0,0	466,8
Totalt	0,0	556,4
Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	299,4	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	3,3
Leverantörsskulder	0,0	45,1
Uppskjutna intäkter	0,0	98,7
Övriga finansiella skulder	0,0	89,1
Totalt	299,4	236,2

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2024

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	116,8
Likvida medel	0,0	321,5
Totalt	0,0	438,3
Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	195,9	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	2,6
Leverantörsskulder	0,0	28,8
Uppskjutna intäkter	0,0	135,2
Övriga finansiella skulder	0,0	163,4
Totalt	195,9	329,9

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs, prisnoteringar) eller indirekt (dvs, härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs, icke observerbara indata).

Inga poster värderas enligt nivå 1 eller 2.

Villkorad tilläggsköpeskillning

Den villkorade tilläggsköpeskillningen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 13,9 (13,9) procent.

Villkorad tilläggsköpeskillning	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
Vid periodens början	195,9	271,0	271,0
Förvärv under perioden	0,0	0,0	33,0
Utbetalning	0,0	0,0	-18,5
Diskonteringsränta	4,1	8,8	34,0
Omräkning genom periodens resultat	0,0	5,6	-141,1
Valutaeffekt	-17,2	14,0	17,5
Vid periodens slut	182,8	299,4	195,9

Den villkorade tilläggsköpeskillningen vid periodens slut på 182,8 Mkr fördelas mellan Daybreak och Singularity 6, och uppgår till 148,4 Mkr för Daybreak och 34,4 Mkr för Singularity 6. Det finns enligt gällande redovisningsregler ej redovisade värden för EG7s aktieägare som idag uppgående till 127,0 Mkr, dessa bör identifieras i relation till redovisad tilläggsköpeskillning till säljarna av Daybreak om 148,4 Mkr, netto är den kvarvarande tilläggsköpeskillning till säljarna av Daybreak efter ett sådant teoretiskt upptagande 21,4 Mkr, För ytterligare information se not 7,

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet,

Not 7 - Transaktioner med närstående

Mkr		JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
Närstående part	Närstående transaktion - intäkt			
Cold Iron LLC ¹⁾	Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	0,1	10,5	34,8
Närstående part	Skulder			
Jason Epstein	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	106,6	120,1	114,5
Ji Ham	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	14,3	16,1	15,3
Totalt		120,9	136,2	129,8
Närstående part	Fordringar			
Cold Iron LLC ¹⁾	Fordran från Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	8,3	16,3	8,4
Cold Iron LLC ¹⁾	Daybreaks investering i spelrättigheter och publicering i Cold Irons nya spel	17,7	143,7	245,4
Totalt		26,0	160,0	253,9

1) Cold Iron ägs av Jason Epstein, styrelseordförande, och Ji Ham VD

2) Det totala beräknade återstående beloppet till säljarna av Daybreak vid utgången av mars 2025 uppgick till 148,4 Mkr varav 106,6 Mkr avser Jason Epstein och 14,3 Mkr till Ji Ham, Det avser förvärvsrelaterade skattebesparingsförmåner från förvärvet av Daybreak där SPA:t uppgav att säljarna, inklusive Jason Epstein och Ji Ham, och köparen delar på den ackumulerade skattebesparingarna som härrör förvärvet, Detta belopp kommer att vara fullt reglerat 2036, Vilket innebär att skattebetalningarna i Daybreak kommer att öka vid den tidpunkten,

Den utestående skulden för villkorad köpeskilling som återspeglas i ovanstående tabell avseende skattebesparingsförmån är missvisande på så sätt att den endast återspeglar en skuld och inte motsvarande skattebesparande tillgång som enligt IFRS inte ska tas upp i redovisningen, Den tillgången var ursprungligen 57 miljoner USD som skulle nettas från eventuella framtida skattebetalningar under 15 år fram till den 31 december 2036. Per dagens datum uppgår den tillgången till 48,2 miljoner USD eller 483,3 Mkr, varav hälften av det potentiella värdet tillfaller, över hela perioden när och om det inträffar, enligt det ursprungliga aktieöverlåtelseavtalet säljarna av Daybreak inklusive de närstående parter som anges ova. Detta innebär att det dolda värdet för EG7s aktieägare per dagens nuvärde uppgår till 127,0 Mkr, motsvarande hälften av tillgången och efter avdrag för ovan nämnda skuld till säljaren av Daybreak, inklusive närstående.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se årsredovisning för 2024.

Not 8 Väsentliga händelser efter balansdagen

Den 13 maj lanserade Singularity 6 det kostnadsfria fantasy-livssimuleringsspelet Palia på PlayStation 5 och Xbox Series X|S, tillsammans med en helt ny expansion, Elderwood, tillgänglig på samtliga plattformar.

DEFINITIONER

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Riktlinjer avseende alternativa nyckeltal för företag med värdepapper noterade på en reglerad marknad inom EU har givits ut av ESMA (The European Securities and Markets Authority). I delårsrapporten refereras till ett antal enligt IFRS icke definierade mått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. Dessa finansiella mått ska därför inte ses som en ersättning för mått som definieras enligt IFRS. Nedan beskriver vi de olika enligt IFRS icke definierade mått som använts som ett komplement till den finansiella information som redovisats enligt IFRS samt hur dessa mått används. För avstämning av alternativa nyckeltal se sid 29 justeringsbrygga,

Anledningen till att vi använder alternativa nyckeltal listade under Definition, är att de visualiserar den operativa verksamheten på ett vis som en resonabel investerare i sin helhet eller i delar skulle beakta vid handel i aktier i Enad Global 7 AB,

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden,

Kassakonvertering: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna,

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar,

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär, Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär,

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen,

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar,

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen,

Justerad EBIT: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär, Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär,

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen,

Justerat resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt justerat med kostnader av engångskaraktär, Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär,

Justerat resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier justerat med kostnader av engångskaraktär, Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär,

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen,

Nettokassa: Räntebärande tillgångar och likvidamedel minskade med räntebärande skulder,

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel,

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent,

Organisk tillväxt: Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år, Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år,

Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter: Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser, Innevarande period räknas om till den genomsnittliga valutakursen för jämförelseperioden,

Mer förutsägbar intäktsbas: Vår mer förutsägbara intäktsbas inkluderar alla live service-titlar samt bakkatalogtitlar. Titlar överförs till bakkatalogn efter det första nyåret efter lansering.

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggsköpeskillningar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillningar som ska regleras i företagets aktier) dividerat med proforma EBITDA,

ÖVRIGA DEFINITIONER

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier,

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt,

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt,

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning,

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Justeringsbrygga

Mkr	KVARTAL		HELÅR
	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024	JAN-DEC 2024
EBITDA	62,1	86,6	459,0
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv*	0,0	-5,6	-141,1
Omstruktureringskostnader**			
Förvärvskostnader	11,6	0,0	23,3
IP försäljning	0,0	6,7	21,5
Engångsjustering av marginal	0,0	-37,2	-37,2
Justerad EBITDA	0,0	0,0	0,0
	73,7	61,7	325,5
EBIT			
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv*	-10,1	40,0	-138,8
Omstruktureringskostnader**	0,0	5,6	-141,1
Förvärvskostnader	11,6	0,0	23,3
IP försäljning	0,0	6,7	21,5
Engångsjustering av marginal	0,0	-37,2	-37,2
Nedskrivning spel***	0,2	0,0	25,0
Nedskrivning och omstrukturering	0,0	0,0	348,0
Justerad EBIT	1,7	15,2	100,8
Resultat efter skatt	-18,5	15,0	-236,4
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv*	0,0	5,6	-141,1
Omstruktureringskostnader**	11,6	0,0	23,3
Förvärvskostnader	0,0	6,7	21,5
IP försäljning	0,0	-37,2	-37,2
Engångsjustering av marginal	0,0	0,0	0,0
Nedskrivning spel***	0,2	0,0	25,0
Nedskrivning och omstrukturering	0,0	0,0	348,0
Skatteeffekt justeringar	-2,4	5,1	-49,4
Justerat resultat efter skatt	-9,1	-4,7	-46,2
Resultat per aktie före och efter utspädning	-0,21	0,17	-2,67
Justerat resultat per aktie före och efter utspädning	-0,10	-0,05	-0,52

Organisk tillväxtbrygga

	KVARTAL		% Δ	HELÅR
	JAN-MAR 2025	JAN-MAR 2024		JAN-DEC 2024
<i>Mkr</i>				
Nettoomsättning	455,3	381,7	19,3%	1 713,0
Förvärv Singularity 6	-12,6			-45,8
Organiska intäkter	442,7	381,7	16,0%	1 667,2
Valutaeffekt	-5,7			5,5
Organiska intäkter valutajusterade	437,0	381,7	14,5%	1 672,7

Finansiering

	MAR		DEC
	2025	2024	2024
<i>Mkr</i>			
Total skuld	-354,9	-3,3	-2,5
Likvida medel	579,3	466,8	321,5
Nettokassa	224,4	463,5	319,0

Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 224,4 Mkr, bestående av 579,3 i likvida medel och 354,9 Mkr i skulder till kreditinstitut.

Den 21 februari 2025 gav EG7 ut en senior icke-säkerställd obligation om 350 Mkr med en ram på up till 1 000 000 000 kr. Obligationerna har en löptid om tre (3) år och har en flytande räntekupong på 3m STIBOR plus 625 baspunkter per år, som återställs kvartalsvis.

Segmentsdata

Mkr	2025 Q1	2024 Q4	2024 Q3	2024 Q2	2024 Q1	2023 Q4	2023 Q3	2023 Q2	2024 Full year
NETTOOMSÄTTNING									
Daybreak	189,7	198,5	212,3	167,1	188,5	181,8	181,3	189,6	766,4
Big Blue Bubble	66,0	81,0	83,9	75,4	68,7	85,8	123,4	144,4	309,0
Piranha	18,6	70,0	15,7	22,7	21,0	30,2	27,8	24,5	129,4
Toadman & AMG	0,1	7,0	8,8	11,6	16,8	18,5	14,3	10,8	44,2
Petrol	36,1	32,7	35,3	37,9	40,5	50,0	50,9	35,6	146,3
Fireshine Games	144,9	123,7	109,7	38,0	46,2	106,9	119,6	78,0	317,6
KONCERN TOTAL	455,3	512,9	465,7	352,7	381,7	473,1	517,3	482,9	1 713,0
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	1%	9%	17%	-12%	-6%	-9%	-16%	-7%	2%
Big Blue Bubble	-4%	-5%	-32%	-48%	-69%	-56%	157%	234%	-46%
Piranha	-12%	132%	-43%	-7%	-58%	19%	11%	7%	-3%
Toadman & AMG	-99%	-62%	-38%	7%	205%	227%	162%	1108%	-10%
Petrol	-11%	-35%	-31%	6%	-17%	-15%	-23%	-29%	-21%
Fireshine Games	214%	16%	-8%	-51%	-3%	38%	43%	-45%	-10%
KONCERN TOTAL	19%	8%	-10%	-27%	-33%	-15%	16%	4%	-16%
ORGANISK									
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	-6%	-1%	2%	-12%	-6%	-9%	-16%	-7%	-4%
Big Blue Bubble	-4%	-5%	-32%	-48%	-69%	-56%	157%	234%	-46%
Piranha	-12%	132%	-43%	-7%	-58%	19%	11%	7%	-3%
Toadman & AMG	-99%	-62%	-38%	7%	205%	227%	162%	1108%	-10%
Petrol	-11%	-35%	-31%	6%	-17%	-15%	-23%	-29%	-21%
Fireshine Games	214%	16%	-8%	-51%	-3%	38%	43%	-45%	-10%
KONCERN TOTAL	16%	-15%	-15%	-27%	-33%	-15%	16%	4%	-18%
VALUTAJUSTERAD ORGANISK									
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	-9%	-1%	6%	-13%	-6%	-8%	-17%	-13%	-4%
Big Blue Bubble	-1%	-4%	-29%	-48%	-69%	-54%	162%	237%	-45%
Piranha	-9%	136%	-39%	-7%	-58%	20%	12%	10%	-1%
Toadman & AMG	-99%	-62%	-38%	7%	205%	227%	162%	1107%	-10%
Petrol	-13%	-35%	-28%	5%	-17%	-15%	-25%	-33%	-21%
Fireshine Games	207%	12%	-9%	-52%	-7%	31%	32%	-48%	-12%
KONCERN TOTAL	14%	4%	-13%	-28%	-33%	-16%	14%	1%	-18%
JUSTERAD EBITDA									
Daybreak	30,0	26,5	52,1	12,3	42,1	29,1	34,3	47,8	133,1
Big Blue Bubble	32,9	49,3	42,0	37,3	38,2	49,3	87,9	85,8	166,8
Piranha	3,2	31,9	2,7	7,9	3,4	11,2	8,4	6,0	45,9
Toadman & AMG	-6,1	-1,9	-2,3	-8,5	-6,1	-4,7	-2,4	-12,2	-18,8
Petrol	1,5	-5,4	0,3	-0,5	-6,4	2,7	1,9	-8,8	-12,1
Fireshine Games	21,7	34,9	15,9	1,8	0,5	11,4	18,9	3,3	49,4
Holding	-9,5	-6,6	-9,2	-13,2	-10,0	-0,9	-8,3	-8,6	-39,1
KONCERN TOTAL	73,7	128,7	101,5	33,4	61,7	98,2	140,7	113,3	325,3
JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)									
Daybreak	16%	13%	25%	7%	22%	16%	19%	25%	17%
Big Blue Bubble	50%	61%	50%	49%	56%	57%	71%	59%	54%
Piranha	17%	46%	17%	35%	16%	37%	30%	25%	35%
Toadman & AMG	-6 673%	-28%	-26%	-73%	-36%	-25%	-17%	-113%	-42%
Petrol	4%	-17%	1%	-1%	5%	5%	4%	-25%	-8%
Fireshine Games	15%	28%	15%	-5%	1%	11%	16%	4%	16%
KONCERN TOTAL	16%	25%	22%	9%	16%	21%	27%	23%	19%
JUSTERAD EBIT									
Daybreak	-11,9	-15,2	9,8	-23,3	8,4	-7,3	-2,6	12,1	-20,2
Big Blue Bubble	30,7	46,9	39,9	35,2	36,3	46,2	81,6	76,3	158,4
Piranha	-11,8	18,3	1,2	6,4	2,3	8,3	6,0	2,1	28,3
Toadman & AMG	-5,9	-2,5	-3,9	-9,9	-7,6	-6,2	-1,0	-13,2	-23,8
Petrol	-0,3	-7,3	-1,6	-2,5	-8,4	0,6	-0,2	-10,5	-19,9
Fireshine Games	10,8	24,2	8,2	-8,4	-5,6	4,3	4,1	2,9	18,3
Holding	-9,8	-7,0	-9,6	-13,6	-10,4	-1,8	-9,4	-9,7	-40,4
KONCERN TOTAL	1,7	57,4	44,1	-16,1	15,2	43,9	78,4	60,0	100,8
JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)									
Daybreak	-6%	-8%	5%	-14%	4%	-4%	-1%	6%	-3%
Big Blue Bubble	47%	58%	48%	47%	53%	54%	66%	53%	51%
Piranha	-63%	26%	8%	28%	11%	27%	21%	9%	22%
Toadman & AMG	-6 499%	-36%	-44%	-85%	-45%	-34%	-7%	-123%	-54%
Petrol	-1%	-22%	-5%	-7%	-21%	1%	0%	-30%	-14%
Fireshine Games	7%	20%	7%	-22%	-12%	4%	3%	4%	6%
KONCERN TOTAL	0%	11%	9%	-5%	4%	9%	15%	12%	6%
ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)									
Daybreak	305	307	300	263	262	264	264	261	307
Big Blue Bubble	75	75	75	79	76	73	71	74	75
Piranha	57	94	106	111	109	111	101	94	94
Toadman	14	48	64	111	121	119	119	114	48
AMG	0	0	0	0	0	0	0	38	0
Petrol	63	67	67	69	78	75	79	79	67
Fireshine Games	38	38	38	39	34	31	30	30	38
Holding	7	7	8	9	8	8	8	9	7
KONCERN TOTAL	559	636	657	680	688	681	672	699	636

**FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN
KONTAKTA:**

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

Ludvig Andersson, Head of IR & Sustainability
Mail: ludvig.andersson@enadglobal7.com
Tel: +46 730 587 608

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 500 spelutvecklare och utvecklar sina egna IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games, Toadman Studios och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens

förläggar- och distributionsavdelning Firespine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 559 anställda i 12 kontor världen över,

Nasdaq Stockholm, Symbol: EG7

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har granskats översiktligt av bolagets revisor,

NÄSTA RAPPORT

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Delårsrapport Q2 2025: 15 augusti 2025

Delårsrapport Q3 2025: 11 november 2025

Delårsrapport Q4 2025: 17 februari 2026

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 15 maj 2025 kl. 7:00 CET,

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning,

Stockholm den 15 maj 2025

Ji Ham	Jason Epstein	Ben Braun	Ebba Ljungerud	Gunnar Lind	Marie-Louise Gefwert	Ron Moravek
VD och Styrelseledamot	Styrelsens ordförande	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot