

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

APR - JUN 2025

DELÅRSRAPPORT - APR-JUN 2025

SAMMANFATTNING

Under det andra kvartalet redovisade EG7 en nettoomsättning på 378,8 (352,7) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad organisk tillväxt på 6,7 procent jämfört med föregående år. Valutakursrörelser påverkade nettoomsättningen negativt med 36,5 Mkr under perioden.

EBITDA uppgick till 35,8 (23,6) Mkr, medan justerad EBITDA uppgick till 37,5 (33,4) Mkr, vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 9,9 (9,5) procent.

Kvartalets höjdpunkt var Singularity 6:s (S6:s) framgångsrika lansering av Elderwood-expansionen, ihop med Palias lansering på PlayStation 5 och Xbox Series X/S. Lanseringen var framgångsrik, med betydande förbättringar av flera viktiga nyckeltal, däribland antalet spelare, genomsnittlig intäkt per användare (ARPU), samt flera andra nyckeltal kopplade till spelarengagemang och återkommande spelare. Med Palia tillgängligt på samtliga större PC- och konsolplattformar kommer studion att fokusera på att leverera enligt en ambitiös utvecklingsplan. Målet är att fortsatt växa spelarbasen och etablera Palia som ett av branschens ledande spel inom segmentet "cozy life simulation".

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 378,8 (352,7) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad organisk uppgång på 6,7 procent.
- EBITDA på 35,8 (23,6) Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 37,5 (33,4) Mkr.
- EBIT på -38,3 (-25,9) Mkr. Justerad EBIT uppgick till -36,7 (-16,1) Mkr.
- Resultat före skatt på -47,2 (-33,4) Mkr.
- Vinst per aktie uppgick till 0,09 (-0,44) kr. Justerat resultat per aktie var 0,11(-0,35) kr.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten var -22,3 (-23,2) Mkr.
- Kassabehållning var 454,4 Mkr.

NYCKELTAL

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
Mkr, förutom per aktie data					
Nettoomsättning	378,8	352,7	834,1	734,4	1 713,0
Nettoomsättningstillväxt	7,4%	-27,0%	13,6%	-30,4%	-16,2%
Organisk valutajusterad tillväxt*	6,7%	-27,8%	10,8%	-30,8%	-18,2%
EBITDA*	35,8	23,6	97,9	110,2	459,0
Justerad EBITDA*	37,5	33,4	111,2	95,2	325,5
Justerad EBITDA marginal, %*	9,9%	9,5%	13,3%	13,0%	19,0%
EBIT	-38,3	-25,9	-48,4	14,2	-138,8
Justerad EBIT*	-36,7	-16,1	-34,9	-0,9	100,8
Justerad EBIT marginal, %*	-9,7%	-4,6%	-4,2%	-0,1%	5,9%
Resultat innan skatt	-47,2	-33,4	-60,3	0,8	-163,3
Resultat efter skatt	8,4	-38,8	-10,1	-23,7	-236,4
Resultat per aktie före och efter utspädning	0,09	-0,44	-0,11	-0,27	-2,67
Justerat Resultat per aktie*	0,11	-0,35	0,01	-0,40	-0,52
Justerat Resultat per aktie rensat för förvärvsrelaterade avskrivningar*	0,39	-0,08	0,59	0,12	3,69

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25

VD HAR ORDET



Ji Ham, VD

Ett stabilt kvartal

Nettoomsättning uppgick till 378,8 Mkr under andra kvartalet, vilket är en ökning från 352,7 Mkr under samma period föregående år, och motsvarar en tillväxt på 7,4 procent. Resultatet påverkades negativt av betydande valutakursförändringar som drog ner nettoomsättningen med 36,5 Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 37,5 Mkr jämfört med 33,4 Mkr föregående år, vilket ger en marginal på 9,9 procent (upp från 9,5 procent under samma period föregående år).

Andra kvartalet är vanligtvis koncernens säsongsmässigt lugnaste period. I år var den operativa utvecklingen stabil, med organisk tillväxt och förbättrat operativt kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet. Under kvartalet släppte Piranha den första DLC:n för MechWarrior 5: Clans. Singularity 6 (S6) lanserade Palia på samtliga större konsoler tillsammans med Elderwood expansionen. Dessa två lanseringar bidrog positivt till resultatet under det säsongsmässigt svaga Q2.

Höjdpunkter från portföljen

Den 13 maj släppte S6 Palia på PlayStation 5 och Xbox Series X/S, tillsammans med Elderwood expansionen. Lanseringen var framgångsrik och

Palia förbättrade flera betydande nyckeltal, såsom antal spelare, genomsnittlig intäkt per användare (ARPU) samt spelarengagemang och återkommande spelare. Tack vare detta är nu Palia på god väg att ge högst intäkter av samtliga titlar i Daybreaks live-spels portfölj.

Under perioden var lönsamheten för S6 och Daybreak lägre, främst på grund av betydande marknadsföringskostnader i samband med lanseringen samt aktiveringen av FoU. Detta är temporärt, och vi förväntar oss att S6 framöver blir en växande bidragsgivare till Daybreaks resultat. Med Palia tillgängligt på samtliga PC- och konsolplattformar fokuserar S6-teamet på att leverera i linje med en spännande och gedigen utvecklingsplan för att ytterligare expandera målgruppen och etablera Palia som ett av branschens ledande online spel inom genren "cozy life simulation".

Projektet tillsammans med Cold Iron fortsätter att leverera framsteg och teamet fokuserar på att färdigställa spelet. Cold Iron, Daybreak och licensgivarna har ett nära samarbete för att säkerställa en hög kvalitet i spelet och att koordinera lanseringstidpunkten för att maximera den kommersiella potentialen. Vi planerar inom kort att annonsera spelets namn och lanseringsdatum.

Jakten efter nya tillväxtmöjligheter

Med en stark balansräkning och god likviditet är EG7 väl positionerat för att dra nytta av olika tillväxtmöjligheter. Sedan den framgångsrika obligationsfinansieringen under första kvartalet har vi utvärderat flera strategiska förvärv. Även om ingen transaktion ännu genomförts är vi fortsatt positiva och fortsätter att aktivt utvärdera investeringar i linje med vår långsiktiga strategi, kompetens och kapacitet.

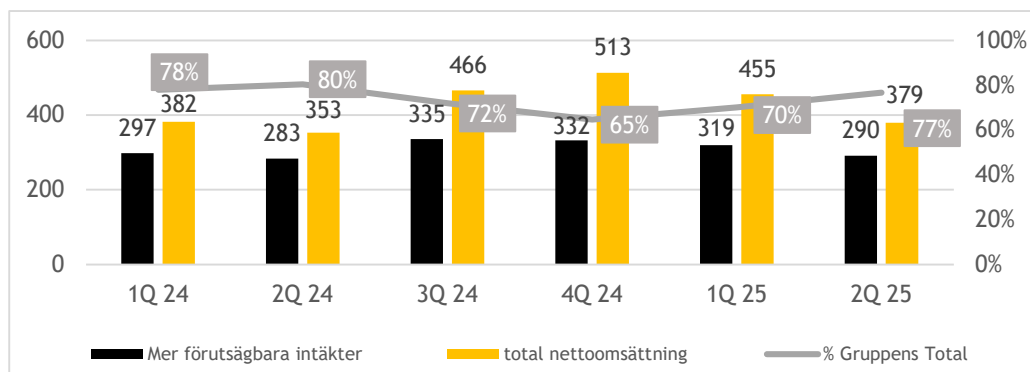
Väl positionerade för framtiden

Vi står väl rustade att leverera på vår strategi, med en stabil portfölj av live service-spel, en alltmer optimerad organisation och stark finansiell flexibilitet. Trots pågående utmaningar i branschen ser vi tydliga möjligheter, både organiskt och genom selektiva förvärv. Vårt team är fortsatt fokuserat på att leverera kvalitativa upplevelser till våra spelare och långsiktig värdetillväxt till våra aktieägare.

KORT OM EG7

En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Kombinerat har EG7, genom Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha för närvarande 10 spel-IP:n med långa livscykler, där de flesta är liveservicespel. Tillsammans med Fireshines backkatalog utgör denna portfölj en viktig konkurrensfördel för koncernen och skapar en stabil grund av mer förutsägbara intäkter och kassaflöden. Vår mer förutsägbara intäktsbas inkluderar alla live service-titlar, samtliga intäkter från backkatalogstitlar, vilka överförs till backkatalogen vid början av det första hela kalenderåret efter lansering. Nettoomsättningen från denna portfölj uppgick till 290,4 Mkr under det andra kvartalet, motsvarande 76,7 procent av koncernens totala nettoomsättning.



Ikoniska IP:n i världsklass

EG7 är hem till några av de mest ikoniska IP-na, både första- och tredjepartstitlar.

Förstapartsvarumärken är IP:n som exklusivt ägs och förvaltas av EG7, medan tredjepartsvarumärken ägs av externa parter, där EG7 utvecklar spel baserade på dessa IP:n.

- Förstaparts IP:n inkluderar:
 - EverQuest, ofta ansedd att vara en av de tre mest ikoniska MMO-spelen i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
 - H1Z1, det allra första Battle Royale-spelet som omnämns som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner användarregistreringar sedan start.
 - My Singing Monsters, som har över 185 miljoner användarregistreringar på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i kategorin App Store-spel och första platsen i mer än 15 länder 10 år efter lansering.
 - Palia, ett nyligen lanserat online multiplayer- livssimuleringsspel, med över 8 miljoner LRD registreringar.
- Globala tredjeparts IP:n:
 - DC Comics från Warner Brothers med fortsatt innehåll från storfilmer och TV-program.
 - The Lord of the Rings, världens kanske mest ikoniska fantasy-IP.
 - Dungeons & Dragons, det legendariska fantasy IP:t med en världsomspännande och passionerad följarskara.
 - Magic: The Gathering, världens mest populära kortbytesspel från Wizards of the Coast.

Dessa varumärken särskiljer vår spel-portfölj från konkurrenter med sin stora möjlighet att nyttja varumärkena för fortsatt långsiktig innehållsutveckling och nya framtida produkter.

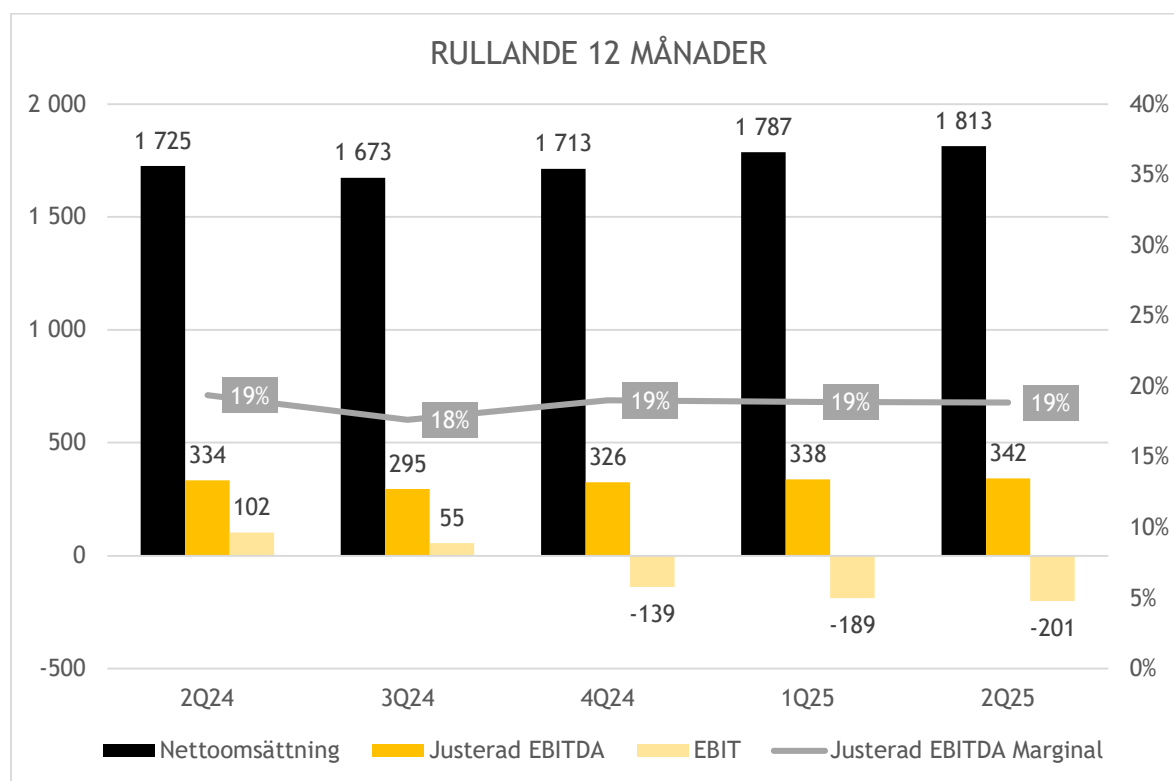
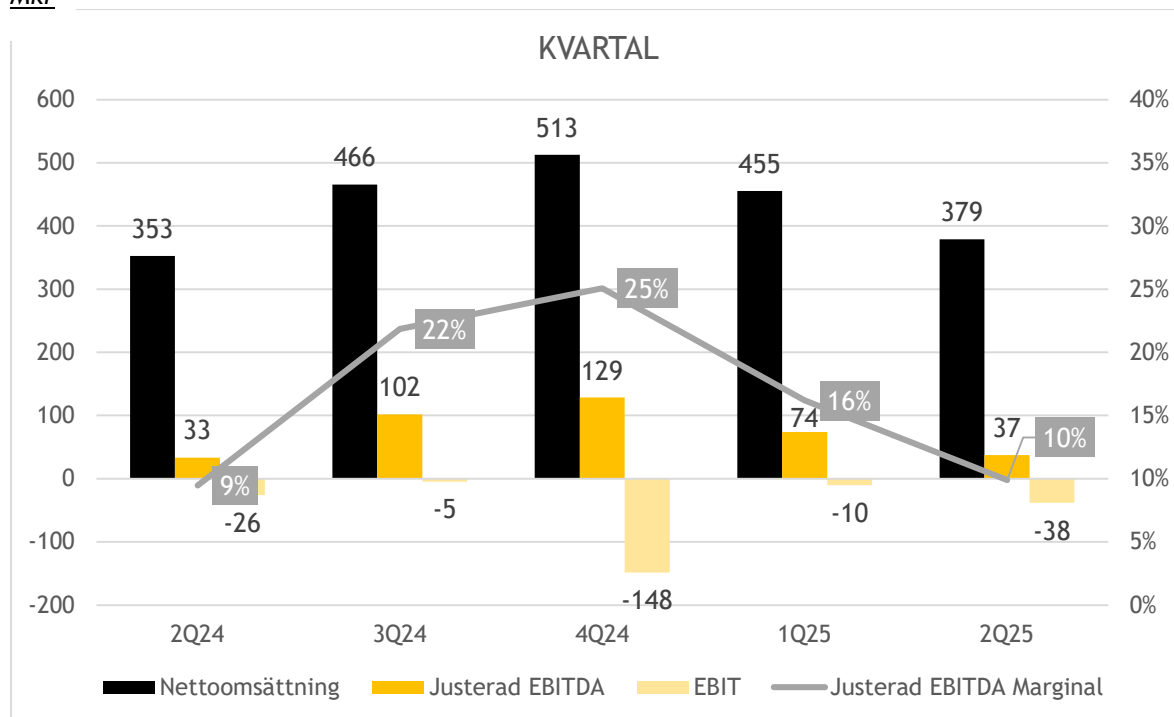
En stabil grund med riskkontrollerad tillväxt

Vår portfölj av franchise- och liveservicespel är speciell inom spelindustrin, med fortlöpande innehållssläpp för våra titlar och stabil utveckling. Dessa spel, förankrade i starka ikoniska varumärken med lojala spelarcommunities skapar en stabil och förutsägbar affärsmodell. Till skillnad från traditionella premium/engångsutgåvor säkerställer vår modell ett kontinuerligt engagemang hos spelare, med återkommande långsiktiga intäkter samtidigt som risken i portföljen är låg.

Därtill har vi framgångsrikt adderat nya spel över tid. Vi kompletterar vår portfölj samtidigt som vi selektivt utvärderar olika låg-risk samarbeten och M&A-aktiviteter inom vår nyckelkompetens. Denna strategi diversifierar inte bara vårt erbjudande utan stärker också vår position på marknaden och skapar en stabil grund för bibehållen hållbar tillväxt med reducerad volatilitet över tid.

Nettoomsättning, justerad EBITDA och EBIT

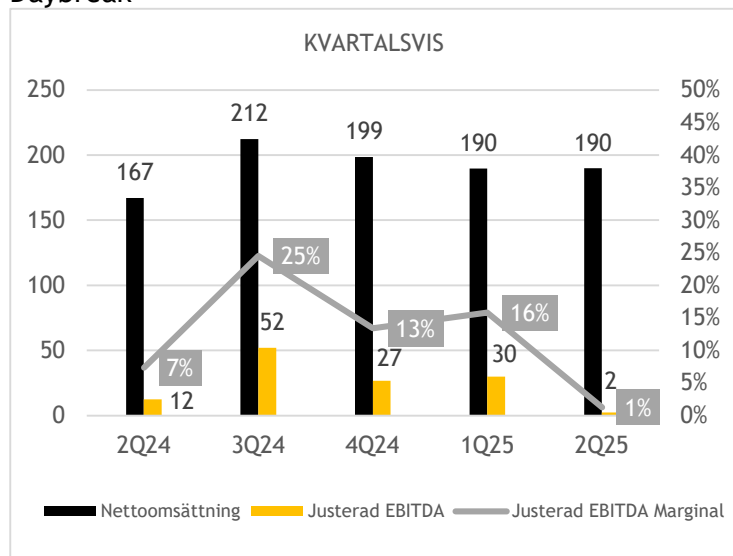
Mkr



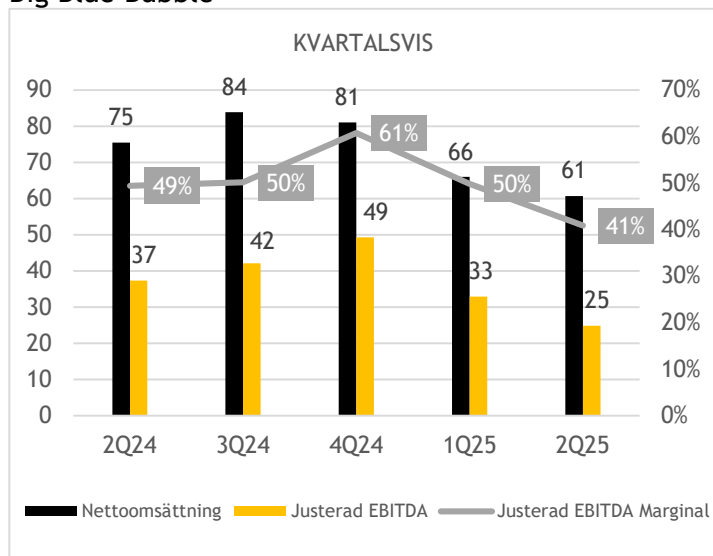
SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Mkr

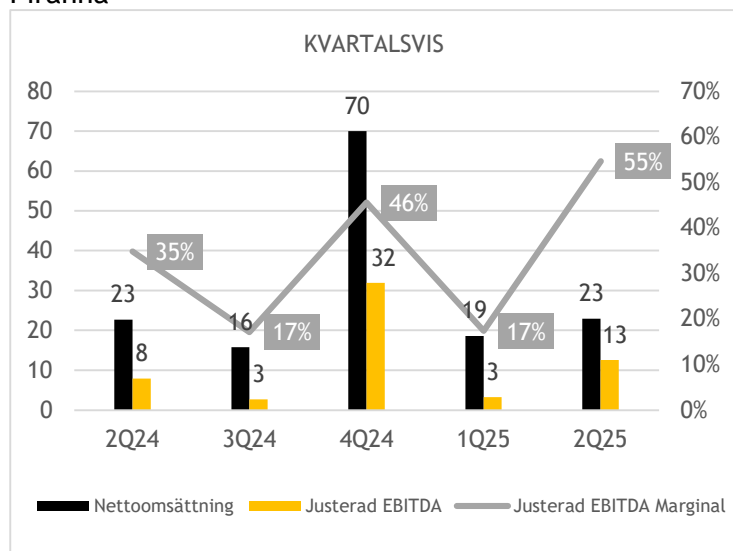
Daybreak



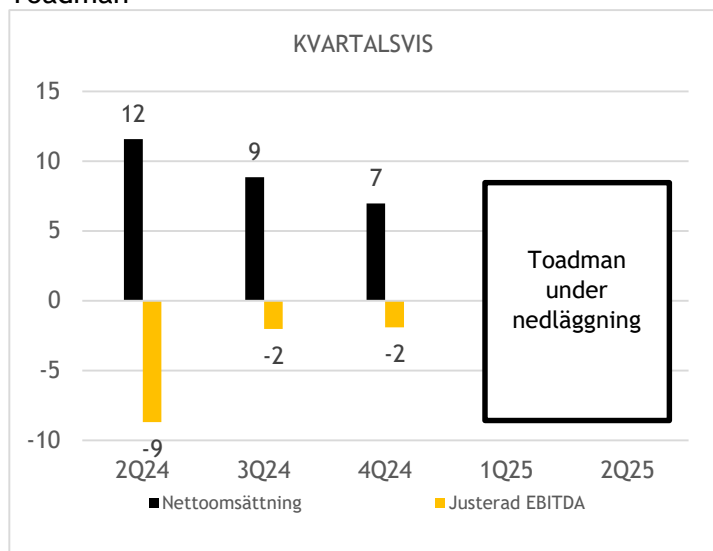
Big Blue Bubble



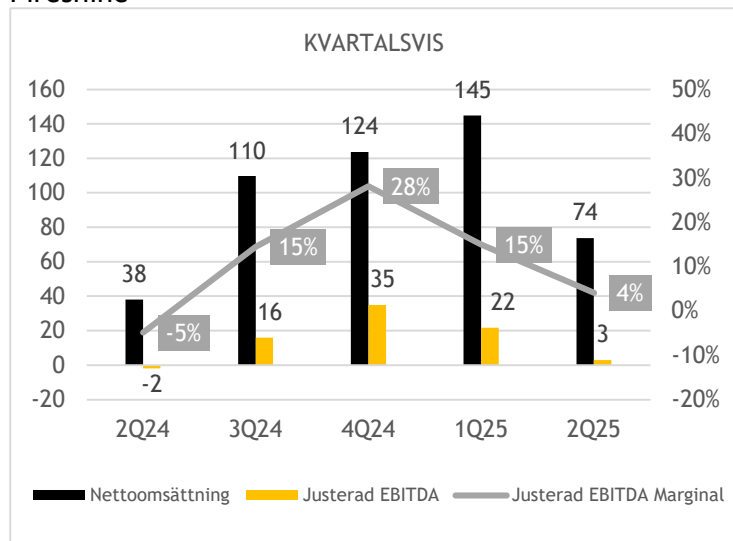
Piranha



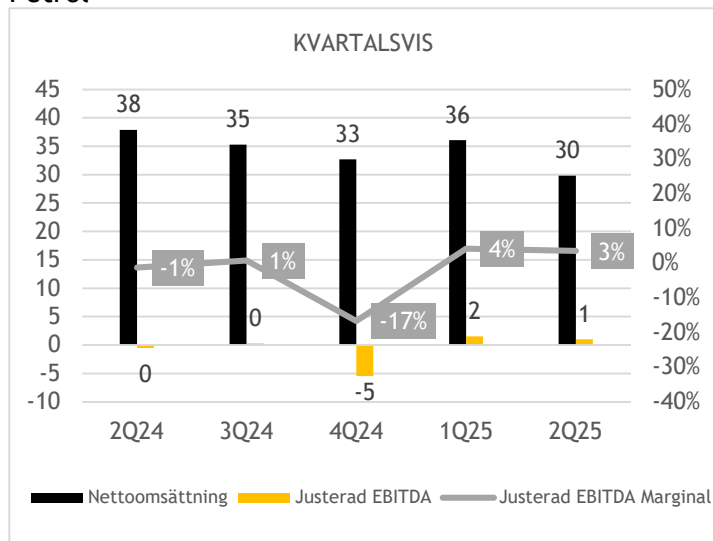
Toadman



Fireshine



Petrol



DAYBREAK

För andra kvartalet uppgick Daybreaks nettoomsättning till 189,9 (167,1) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 13,6 procent. Nettoomsättningen påverkades negativt med 18,2 Mkr till följd av valutafluktuationer, samtidigt som det nyligen förvärvade bolaget Singularity 6 (S6) bidrog med 36,8 Mkr. Justerat för dessa två poster uppgick den organiska tillväxten till 2,5 procent. Justerad EBITDA uppgick till 2,4 (12,3) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 1,3 (7,4) procent. Den lägre marginalen förklaras i stor utsträckning av 37,1 Mkr i ökade kostnader (efter kapitalisering) från S6, där 10,5 Mkr avser marknadsföringskostnader i samband med lanseringen av Elderwood expansionen. S6 har aktiverat en stor del av sin kostnadsbas fram till lanseringen av Elderwood, och vi förväntar oss att aktiveringen ökar i samband med förberedelserna inför nästa stora uppdatering.

Daybreaks portfölj presterade i linje med förväntningarna under perioden. The Lord of the Rings Online fortsätter att gå starkt. DC Universe Online fortsatte sin positiva trend efter lanseringen av den nya innehållskalendern, vilket stärkt spelarengagemanget och intäktsgenereringen. PlanetSide 2 visade tecken på stabilisering för andra kvartalet i rad. EverQuest levererade lägre än föregående års resultat. Det lägre resultatet beror på en obehörig version av EverQuest som heter The Hero's Journey (THJ). THJ nyttjar utan tillåtelse eller license Daybreaks EverQuest IP och tillgångar. Daybreak har vidtagit nödvändiga rättsliga åtgärder mot gruppen bakom det obehöriga spelet. Fram till att detta är hanterat kommer spelar aktiviteten i EverQuest att fortsätta påverkas negativt. Dungeons & Dragons Online lanserade sin nya server i juli, vilket förväntas påverka spelets utveckling positivt under resten av året. Den 13 maj lanserade S6 framgångsrikt Palia på PlayStation 5 och Xbox Series X/S, tillsammans med expansionen Elderwood. Lanseringen resulterade i betydande förbättringar av flera viktiga nyckeltal för spelet, däribland, antal spelare, ARPU, samt nyckeltal kopplade till spelarengagemang och återkommande spelare. Palia är på god väg att bli den största titeln i Daybreaks portfölj. Fokus för studion ligger nu på fortsatt tillväxt och att leverera mot en spännande och ambitiös utvecklingsplan, där Elderwood expansionen i höst följs upp av en större uppdatering som bland annat fokuserar på djurhållning.

EG7 godkände under kvartalet baserat på framsteg inom utvecklingen ytterligare milestone leveranser i samarbetet med Cold Iron. Projektet fortlöper med fokus att säkerställa att spelet färdigställs inom de högt satta kvalitetskraven. Slutgiltigt lanseringsdatum kommer att kommuniceras när detta är beslutat.

BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble redovisade en nettoomsättning på 60,7 (75,4) Mkr, vilket motsvarar en nedgång med 19,5 procent. Justerad EBITDA uppgick till 24,8 (37,3) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 40,9 procent. Big Blue Bubbles nettoomsättningen och marginal påverkades negativt med 7,2 Mkr till följd av valutafluktuationer under kvartalet. MSM fortsätter att prestera på nivåer som är avsevärt högre än före den virala framgången tog fart. Den spelarfokuserade marknadsföringsstrategin som teamet använder är en viktig bidragsfaktor till spelets fortsatta framgång.

PIRANHA

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 22,9 (22,7) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 0,9 procent jämfört med föregående år. Nettoomsättningen påverkades negativt med 2,5 Mkr till följd av valutafluktuationer. Justerad EBITDA uppgick till 12,5 (7,9) Mkr, vilket ger en marginal på 54,7 procent. Den 8 maj släppte Piranha den första DLC:n för MechWarrior 5: Clans, Ghost Bear: Flash Storm, vilket bidrog positivt till kvartalets resultat. Den 25 juni tillkännagav Piranha DLC 7 för MechWarrior 5: Mercenaries, Shadow of Kerensky, med planerad lansering i september.

TOADMAN

Toadmans nettoomsättning uppgick till 1,7 (11,6) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 85,5 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA för perioden uppgick till 0,5 (-8,7) Mkr. Avvecklingen av Toadmans verksamhet fortskred enligt plan och slutfördes i slutet av juli.

FIRESHINE

Fireshines nettoomsättning uppgick till 73,8 (38,0) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 94,2 procent jämfört med föregående år. Nettoomsättningen påverkades negativt med 5,4 Mkr till följd av valutafluktuationer. Justerad EBITDA uppgick till 3,0 (-1,8) Mkr, vilket ger en marginal på 4,1 procent. Intäkterna drevs av fortsatt starkt resultat från bakatalogen, Khazan: The First Berserker,

samt nya lanseringar. Fireshines starka resultat under första kvartalet ledde till ökade royaltybetalningar under andra kvartalet, vilket påverkade rörelsekapitalförändringarna negativt med 13,8 Mkr under kvartalet.

PETROL

I andra kvartalet uppgick Petrols nettoomsättning till 29,8 (37,9) Mkr, vilket motsvarar en nedgång med 21,0 procent jämfört med föregående år, varav -3,2 Mkr förklaras av valutafluktuationer. Justerad EBITDA uppgick till 1,0 (-0,5) Mkr, vilket ger en marginal på 3,4 procent. De kostnadsbesparande åtgärder som genomfördes tidigare under året bidrog positivt till det förbättrade resultatet. Som en följd av den fortsatta marknadsvolatiliteten har Petrol framgångsrikt breddat sin kundbas utanför spelindustrin, bland annat genom samarbeten med Western Digital och HONDA Accessories. Denna strategiska förändring har redan gett resultat, och ledningen är fortsatt övertygad om att verksamheten kommer att stabiliseras och återgå till ett resultat i linje med det vi såg före nedgången.

FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	KVARTAL			ACKUMULERAT			HELÅR
	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	% Δ	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	% Δ	JAN-DEC 2024
Nettoomsättning	378,8	352,7	7,4%	834,1	734,4	13,6%	1 713,0
Justerad EBITDA*	37,5	33,4	12,1%	111,2	95,2	16,8%	325,5
EBITDA	35,8	23,6	51,3%	97,9	110,2	-11,2%	459,0
Justerad EBIT*	-36,7	-16,1	128,1%	-34,9	-0,9	3 743,2%	100,8
EBIT	-38,3	-25,9	48,2%	-48,4	14,2	-442,2%	-138,8
<i>Marginaler, %</i>							
Justerad EBITDA marginal*	9,9%	9,5%		13,3%	13,0%		19,0%
EBITDA marginal	9,4%	6,7%		11,7%	15,0%		26,8%
Justerad EBIT marginal*	-9,7%	-4,6%		-4,2%	-0,1%		5,9%
EBIT marginal	-10,1%	-7,3%		-5,8%	1,9%		-8,1%

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 25

Nettoomsättningen under andra kvartalet 2025 uppgick till 378,8 (352,7) Mkr, vilket motsvarar en uppgång på 7,4 procent jämfört med samma period föregående år. Justerad EBITDA och justerad EBIT var 37,5 (33,4) och -36,7 (-16,1) Mkr för kvartalet. Skillnaden mellan EBITDA och EBIT om 74,1 Mkr, förklaras av nedskrivningar på förvärvsrelaterade poster om 30,4 Mkr, nedskrivningar på aktiverade utvecklingskostnader och publiceringsrättigheter om 31,1 Mkr, finansiell leasing om 7,7 Mkr samt övrigt om 5,0 Mkr. Justering för poster av engångskaraktär som påverkade EBITDA-jämförbarhet under andra kvartalet uppgick till 1,7 (9,8) Mkr.

Kassaflöde

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
Rörelseresultat (EBIT)	-38,3	-25,9	-48,4	14,2	-138,8
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	74,4	55,2	152,5	62,5	419,3
Finansnetto	-0,9	0,2	-0,0	10,5	9,2
Betald skatt	-19,1	-30,1	-31,8	-99,2	-100,1
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	-16,1	-0,6	72,2	-11,9	189,6
Förändringar i rörelsekapital	-38,3	-22,6	-76,6	-25,5	4,5
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-22,3	-23,2	-4,4	-37,4	194,1
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-78,2	-97,6	-157,1	-90,2	-306,5
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-16,1	-26,3	324,1	-52,0	-66,3
Likvida medel vid periodens början	579,2	466,8	321,5	480,9	480,9
Periodens kassaflöde	-116,6	-147,1	162,6	-179,6	-178,7
Kursdifferens i likvida medel	-8,2	-3,1	-29,7	15,3	19,3
Disponibla likvida medel vid periodens slut	454,5	316,6	454,5	316,6	321,5

Under andra kvartalet 2025 hade EG7 ett negativt kassaflöde på -116,6 (-147,1) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten var -22,3 (-23,2) Mkr. Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet var 74,4 Mkr, varav 74,1 Mkr härleds till av- och nedskrivningar och de resterande 0,3 Mkr till övriga poster. Av- och nedskrivningar består av nedskrivning på förvärvsrelaterade tillgångar om 30,4 Mkr, nedskrivningar av aktiverade utvecklingskostnader och publiceringsrättigheter om 31,1 Mkr, finansiell leasing om 7,7 Mkr samt övriga nedskrivningar om 5,0 Mkr. Det operativa rörelsekapitalet uppgick till -38,3 (-22,6) Mkr, framförallt hänförbart till royalty betalningar för stora releaser i de två föregående kvartalen. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -78,2 Mkr, vilket förklaras av investeringar om -48,8 Mkr i nya tillväxtinitiativ, -12,0 Mkr från Fireshines förlagsverksamhet, -10,5 Mkr avser aktiverade utvecklingskostnader för MechWarrior DLC, investeringar i live-game portföljen om -1,3 Mkr och resterande -5,6 Mkr hänförs till övriga investeringar. Kassaflödet från finansieringsverksamheten var -16,1 Mkr, varav -9,1 Mkr härleds till kontorsrelaterade leasingavtal, -3 Mkr till räntor och övriga finansiella poster och resterande -4,0 Mkr förklaras av andra poster. Valutakursförändringar i likvida medel resulterade i -8,2 Mkr. Koncernens kassa uppgick till 454,5 Mkr i slutet av andra kvartalet 2025.

ÖVRIG INFORMATION

Aktien och aktieägare

ÄGARE (2025-06-30)	Antal aktier	Kapital %
Jason Epstein	8 582 320	9,69%
Johan Svensson	7 080 937	7,99%
Alta Fox Capital	5 347 681	6,04%
Settecento Ltd	4 586 925	5,18%
Defa Endeavour AS	4 533 605	5,12%
Avanza Pension	3 682 022	4,16%
Nordea Liv & Pension	3 588 808	4,05%
Aguja Capital GmbH	3 157 432	3,56%
Forthmoore Limited	2 919 526	3,30%
Rasmus Davidsson	2 872 743	3,24%
Alexander Albedj	2 692 105	3,04%
Chelverton Asset Management	2 103 195	2,37%
Ji Ham	2 018 472	2,28%
Stefan Lindberg	1 800 000	2,03%
Nordnet Pensionsförsäkring	1 790 502	2,02%
Other shareholders	31 847 253	35,94%
Total	88 603 526	100,00%

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq Stockholm med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 30 juni 2025. Stängningskursen var 14,16 kr per aktie.

Transaktioner med närstående

- Toadman har under perioden levererat 1,6 Mkr i WFH - spelutveckling till Cold Iron LLC, detta har lagts till utestående fordringar på 3,3 Mkr.
- EG7 har gjort en total förskottsinvestering på 287,4 Mkr i Cold Iron LLCs nya spel, varav 37,3 Mkr betalades under perioden. Investeringen kommer att tjänas in vid spelsläppet, och återbetalas innan eventuell intäktsdelning mellan bolagen slår in.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se not 7.

Utdelning

Styrelsen har inte föreslagit någon utdelning för 2024.

Årsstämmen

Årsstämman 2025 hölls den 11 juni 2025 i Stockholm.

Risker

Risker med bolagets aktie finns beskrivet i bolagets årsredovisning för 2024.

Revisor

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernens rapport över resultat

Mkr	Not	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
		APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
Nettoomsättning	2,3	378,8	352,7	834,1	734,4	1 713,0
Övriga rörelseintäkter		6,5	6,1	12,4	51,2	210,1
		385,3	358,8	846,4	785,6	1 923,1
Aktiverat arbete för egen räkning		23,3	23,6	60,5	42,3	126,2
<i>Rörelsens kostnader</i>						
Köpta tjänster och varor		-110,8	-90,3	-278,7	-187,2	-493,8
Övriga externa kostnader		-87,7	-71,1	-157,7	-137,0	-275,0
Personalkostnader		-171,3	-197,5	-368,4	-389,2	-818,5
Övriga rörelsekostnader		-2,9	0,2	-4,2	-4,3	-3,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		35,8	23,6	97,9	110,2	459,0
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-9,4	-11,0	-20,2	-21,6	-50,4
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		26,4	12,6	77,7	88,6	408,5
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-31,2	-29,6	-65,2	-58,5	-470,2
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-33,5	-8,9	-61,0	-16,0	-77,1
Rörelseresultat (EBIT)		-38,3	-25,9	-48,4	14,2	-138,8
Finansnetto	4	-8,8	-7,5	-11,9	-13,4	-24,5
Resultat före skatt		-47,2	-33,4	-60,3	0,8	-163,3
Skatt på periodens resultat*		55,6	-5,4	50,2	-24,5	-73,1
PERIODENS RESULTAT		8,4	-38,8	-10,1	-23,7	-236,4

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

* 50,4 Mkr är relaterade till en uppskjuten skattefordran från förvärvet av Singularity 6 som i perioden redovisats i resultaträkningen.

RESULTAT PER VÄGT GENOMSnitt ANTAL AKTIER	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	0,09	-0,44	-0,11	-0,27	-2,67
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526

Koncernens rapport över totalresultat

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
Periodens resultat	8,4	-38,8	-10,1	-23,7	-236,4
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>					
Omräkningsdifferens	-154,1	-25,4	-492,6	192,9	310,1
Uppskjuten skatt	0,1	-0,1	0,8	-0,3	0,5
Övrigt totalresultat för perioden	-154,0	-25,5	-491,8	192,6	310,6
Totalresultat för perioden	-145,6	-64,3	-501,9	168,9	74,2

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

Koncernens balansräkning

Mkr	Not	30 JUN 2025	30 JUN 2024	31 DEC 2024
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Goodwill		2 718,3	3 342,7	3 115,2
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5	835,1	724,4	925,4
Materiella anläggningstillgångar		28,6	31,9	35,7
Nyttjanderättstillgångar		33,1	68,5	60,9
Uppskjutna skattefordringar		230,1	165,0	172,2
Finansiella anläggningstillgångar	6	18,8	4,2	15,3
Summa anläggningstillgångar		3 863,9	4 336,7	4 324,8
Omsättningstillgångar				
Varulager		18,1	14,2	9,1
Kortfristiga fordringar	6	259,3	239,7	259,3
Likvida medel	6	454,4	316,6	321,5
Summa omsättningstillgångar		731,9	570,6	589,9
SUMMA TILLGÅNGAR		4 595,8	4 907,3	4 914,7
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		3 472,9	4 069,5	3 974,9
Summa eget kapital		3 472,9	4 069,5	3 974,9
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		351,7	2,5	2,2
Leasingskulder		17,6	45,6	36,2
Uppskjutna skatteskulder		187,3	136,8	198,0
Tilläggsköpeskillingar	6	119,1	246,9	135,4
Övriga skulder		11,1	4,8	14,9
Summa långfristiga skulder	6	686,8	436,7	386,5
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		0,3	0,8	0,4
Leasingskulder		19,3	27,9	30,2
Leverantörsskulder		42,9	33,5	28,8
Aktuella skatteskulder		17,0	-4,3	24,6
Tilläggsköpeskillingar	6	58,1	39,3	60,5
Övriga skulder		2,6	11,5	17,0
Avtalsskulder		87,9	115,0	135,2
Upplupna kostnader		208,0	177,4	256,7
Summa kortfristiga skulder	6	436,1	401,1	553,4
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		4 595,8	4 907,3	4 914,7

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

EGET KAPITAL HÄNFÖRLIGT TILL MODERBOLAGETS ÄGARE			
<i>Mkr</i>	2025 JAN-JUN	2024 JAN-JUN	2024 JAN-DEC
Belopp vid periodens ingång	3 974,9	3 900,6	3 900,6
Förändring av eget kapital under perioden			
Periodens resultat	-10,1	-23,7	-236,4
Periodens övriga totalresultat	-491,8	192,6	310,6
Utdelning	0,0	0,0	0,0
Utgående balans	3 472,9	4 069,5	3 974,8

Koncernens rapport över kassaflöden

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
<i>Mkr</i>					
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat (EBIT)	-38,3	-25,9	-48,4	14,2	-138,8
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	74,4	55,2	152,5	62,5	419,3
Finansnetto	-0,9	0,2	-0,0	10,5	9,2
Betald skatt	-19,1	-30,1	-31,8	-99,2	-100,1
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	16,1	-0,6	72,2	-11,9	189,6
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-38,3	-22,6	-76,6	-25,5	4,5
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-22,3	-23,2	-4,4	-37,4	194,1
INVESTERINGSVERKSAMHETEN					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-1,3	-6,4	-3,2	-13,5	-24,0
Förvärv av immateriella tillgångar	-75,3	-73,5	-152,4	-127,3	-308,0
Avyttring immateriella tillgångar	0,0	0,9	0,0	62,2	62,3
Rörelseförvärv och -avyttring	-1,6	-18,5	-1,6	-11,5	-36,8
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-78,2	-97,6	-157,1	-90,2	-306,5
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN					
Amortering av lån	-3,9	0,0	343,4	0,0	0,0
Utdelning	0,0	-19,5	0,0	-39,9	-39,9
Räntor och övriga finansiella poster	-3,0	-	-3,0	-	-
Amortering av leasingsskuld	-9,1	-6,8	-16,3	-12,1	-26,4
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-16,1	-26,3	324,1	-52,0	-66,3
PERIODENS KASSAFLÖDE	-116,6	-147,1	162,6	-179,6	-178,7
Likvida medel vid periodens början	579,2	466,8	321,5	480,9	480,9
Periodens kassaflöde	-116,6	-147,1	162,6	-179,6	-178,7
Kursdifferens i likvida medel	-8,2	-3,1	-29,7	15,3	19,3
Likvida medel vid periodens slut	454,5	316,6	454,5	316,6	321,5
Specifikation av likvida medel					
Totalt kassa och bank	454,5	316,6	454,5	316,6	321,5
därav spärrmedel	0,0	-2,6	0,0	-2,6	0,0
Disponibla likvida medel vid periodens slut	454,5	314,0	454,5	314,0	321,5

Moderföretagets rapport över resultat

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
<i>Mkr</i>					
Nettoomsättning	1,8	1,2	2,7	1,2	9,4
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
	1,8	1,2	2,7	1,2	9,4
Aktiverat arbete för egen räkning	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor	-0,6	-0,3	-1,3	-0,5	-1,6
Övriga externa kostnader	-2,7	-6,1	-8,1	-17,1	-20,0
Personalkostnader	-4,8	-11,0	-10,6	-17,0	-30,3
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-6,4	-16,3	-17,4	-33,4	-42,5
Av- och nedskrivningar	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat (EBIT)	-6,5	-16,3	-17,4	-33,4	-42,5
Finansnetto	-43,8	37,4	-3,3	64,5	-85,7
Resultat före skatt	-50,1	21,1	-20,6	31,1	-128,1
Bokslutsdispositioner	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Skatt på periodens resultat	0,0	0,0	0,0	0,0	-32,0
PERIODENS RESULTAT	-50,1	21,1	-20,6	31,1	-160,2

Moderföretagets balansräkning

Mkr	30 JUN 2025	30 JUN 2024	31 DEC 2024
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	0,0	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,1	0,1	0,1
Finansiella anläggningstillgångar	3 678,1	3 710,2	3 518,8
Summa anläggningstillgångar	3 678,3	3 710,3	3 518,9
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	47,7	48,8	51,2
Likvida medel	204,7	23,9	20,3
Summa omsättningstillgångar	252,4	72,7	71,5
SUMMA TILLGÅNGAR	3 930,7	3 783,1	3 590,4
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	3 514,6	3 726,4	3 535,1
Långfristiga skulder	350,0	0,0	0,0
Kortfristiga skulder	66,1	56,7	55,3
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 930,7	3 783,1	3 590,4

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Sveavägen 17, plan 5, 111 57 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer. För fullständiga redovisningsprinciper se årsredovisning 2024.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

		Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
APR-JUN 2025	Daybreak							
Intäkter från externa kunder	189,9	60,7	22,9	1,7	73,8	29,8	0,0	378,8
Summa intäkter	189,9	60,7	22,9	1,7	73,8	29,8	0,0	378,8
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	2,4	24,8	12,5	0,5	3,0	1,0	-6,8	37,5
Justeringar*								-1,7
Av- och nedskrivningar								-74,1
Finansnetto								-8,8
Resultat före skatt								-47,2
Skatt								55,6
PERIODENS RESULTAT								8,4
APR-JUN 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	167,1	75,4	22,7	11,6	38,0	37,9	0,0	352,7
Summa intäkter	167,1	75,4	22,7	11,6	38,0	37,9	0,0	352,7
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	12,3	37,3	7,9	-8,5	-1,8	-0,5	-13,2	33,4
Justeringar*								-9,8
Av- och nedskrivningar								-49,5
Finansnetto								-7,5
Resultat före skatt								-33,4
Skatt								-5,4
PERIODENS RESULTAT								-38,8
JAN-JUN 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	379,5	126,7	41,5	1,8	218,7	65,9	0,0	834,1
Summa intäkter	379,5	126,7	41,5	1,8	218,7	65,9	0,0	834,1
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	32,4	57,7	15,8	-5,8	24,7	2,5	-16,1	111,2
Justeringar*								-146,3
Av- och nedskrivningar								-11,9
Finansnetto								-47,0
Resultat före skatt								50,2
Skatt								3,2
PERIODENS RESULTAT								3,2
JAN-JUN 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	355,6	144,1	43,7	28,4	84,2	78,4	0,0	734,4
Summa intäkter	355,6	144,1	43,7	28,4	84,2	78,4	0,0	734,4
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	54,4	75,5	11,3	-14,5	-1,4	-6,9	-23,2	95,2
Justeringar*								15,1
Av- och nedskrivningar								-96,1
Finansnetto								-13,4
Resultat före skatt								0,8
Skatt								-24,5
PERIODENS RESULTAT								-23,7
JAN-DEC 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	766,4	309,0	129,4	44,2	317,6	146,3	0,0	1 713,0
Summa intäkter	766,4	309,0	129,4	44,2	317,6	146,3	0,0	1 713,0
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	133,1	166,8	45,9	-18,8	49,4	-12,1	-38,9	325,5
Justeringar*								133,4
Av- och nedskrivningar								-597,8
Finansnetto								-24,5
Resultat före skatt								-163,3
Skatt								-73,1
PERIODENS RESULTAT								-236,4

*se sid 26 för justeringsbrygga

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

APR-JUN 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,2	0,2	0,1	0,0	1,9	0,0	3,4
Övriga Europa	28,7	10,0	4,9	0,0	32,4	1,7	77,7
Kanada	8,3	2,0	2,2	0,0	1,7	0,0	14,3
USA	142,1	42,9	13,4	1,7	26,0	27,1	253,2
Övriga marknader	9,6	5,5	2,3	0,0	11,8	1,0	30,2
Intäkter från avtal med kunder	189,9	60,7	22,9	1,7	73,8	29,8	378,8
APR-JUN 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	0,9	0,2	0,0	2,6	2,01	0,0	5,7
Övriga Europa	22,0	12,0	3,9	0,1	15,2	1,0	54,2
Kanada	7,4	2,4	-2,8	0,0	0,8	0,1	7,8
USA	127,9	53,0	12,7	8,9	12,7	35,4	250,8
Övriga marknader	8,9	7,8	8,9	0,0	7,2	1,4	34,2
Intäkter från avtal med kunder	167,1	75,4	22,7	11,6	38,0	37,9	352,7
JAN-JUN 2025	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	2,4	0,3	0,2	0,0	8,9	0,0	11,8
Övriga Europa	57,2	21,1	8,7	0,0	112,5	4,8	204,3
Kanada	16,2	4,5	3,4	0,0	2,7	0,0	26,8
USA	285,3	88,0	25,6	1,7	62,9	53,4	516,9
Övriga marknader	18,5	12,8	3,7	0,0	31,7	7,7	74,3
Intäkter från avtal med kunder	379,5	126,7	41,5	1,8	218,7	65,9	834,1
JAN-JUN 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	2,1	0,4	0,1	8,3	7,7	0,0	18,6
Övriga Europa	49,8	22,7	6,0	0,1	40,2	2,6	121,4
Kanada	15,8	4,9	0,1	0,0	1,6	0,1	22,5
USA	269,7	101,4	27,7	19,5	19,9	70,7	509,0
Övriga marknader	18,1	14,8	9,8	0,6	14,7	5,0	62,9
Intäkter från avtal med kunder	355,6	144,1	43,7	28,4	84,2	78,4	734,4
JAN-DEC 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	4,7	0,8	0,4	8,4	14,8	0,0	29,2
Övriga Europa	114,0	51,1	21,8	0,2	123,2	3,8	314,2
Kanada	34,1	10,6	10,2	0,0	7,2	0,2	62,3
USA	574,6	213,2	82,9	34,9	94,5	130,9	1 130,9
Övriga marknader	39,0	33,3	14,2	0,6	77,8	11,5	176,4
Intäkter från avtal med kunder	766,4	309,0	129,4	44,2	317,6	146,3	1 713,0

Not 4 Finansnetto

	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
<i>Mkr</i>					
Räntenetto	-2,3	2,5	-0,3	5,7	18,8
Ränta på tilläggsköpeskilling	-4,2	-8,2	-8,9	-17,0	-34,0
Räntekostnad leasing	-0,4	-0,8	-0,9	-1,6	-2,7
Upplösning negativ goodwill - Serbiska förvärvet	0,0	0,0	0,0	0,0	-1,8
Likvidering av dotterbolag	-0,1	0,0	-0,1	0,0	0,0
Finansieringskostnader	1,0	-0,3	-0,9	-0,9	-3,9
Valutakurseffekter	-2,9	-0,7	-0,9	0,4	0,9
Finansnetto	-8,8	-7,5	-11,9	-13,4	-24,5

Finansnettot för andra kvartalet 2025 var -8,8 Mkr jämfört med -7,5 Mkr för samma period föregående år.

Not 5 Aktiverade utvecklingskostnader och spelrättigheter

	APR-JUN 2025		APR-JUN 2024	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	184,8	347,4	122,7	197,7
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	23,3	49,3	23,6	50,7
Avskrivning av utvecklingskostnader	0,0	0,0	-3,5	-5,3
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-19,7	-11,4	0,0	0,0
Valutakurseffekter	-4,1	-13,4	-1,6	-1,0
Utgående balans	184,3	371,8	141,3	242,2

	JAN-JUN 2025		JAN-JUN 2024	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	182,2	349,4	102,0	156,9
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	60,5	86,3	42,3	86,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	0,0	0,0	-5,8	-10,0
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-36,7	-21,2	0,0	0,0
Valutakurseffekter	-21,7	-42,8	2,8	9,2
Utgående balans	184,3	371,8	141,3	242,2

	JAN-DEC 2024	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	102,0	156,9
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	125,7	186,3
Omklassificering från andra immateriella tillgångar	0,0	11,8
Avskrivning av utvecklingskostnader	-24,8	-26,1
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-25,0	0,0
Valutakurseffekter	4,3	20,6
Utgående balans	182,2	349,4

Not 6 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 jun 2025

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	124,5
Likvida medel	0,0	454,4
Totalt	0,0	579,0

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	177,2	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	351,9
Leverantörsskulder	0,0	42,9
Uppskjutna intäkter	0,0	87,9
Övriga finansiella skulder	0,0	135,8
Totalt	177,2	618,5

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 jun 2024

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	97,1
Likvida medel	0,0	316,6
Totalt	0,0	413,7

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	286,2	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	3,4
Leverantörsskulder	0,0	33,5
Uppskjutna intäkter	0,0	116,0
Övriga finansiella skulder	0,0	100,1
Totalt	286,2	253,0

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2024

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	116,8
Likvida medel	0,0	321,5
Totalt	0,0	438,3

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	195,9	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	2,6
Leverantörsskulder	0,0	28,8
Uppskjutna intäkter	0,0	135,2
Övriga finansiella skulder	0,0	163,4
Totalt	195,9	329,9

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

Inga poster värderas enligt nivå 1 eller 2.

Villkorad tilläggsköpeskilling

Den villkorade tilläggsköpeskillingen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 13,9 procent.

Villkorad tilläggsköpeskilling	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
Vid periodens början	182,8	299,4	195,9	271,0	271,0
Förvärv under perioden	0,0	0,0	0,0	0,0	33,0
Utbetalning	0,0	-18,5	0,0	-18,5	-18,5
Diskonteringsränta	3,7	8,2	7,8	17,0	34,0
Omräkning genom periodens resultat	0,0	0,0	0,0	0,0	-141,1
Valutaeffekt	-9,3	-3,0	-26,5	11,0	17,5
Vid periodens slut	177,2	286,2	177,2	286,2	195,9

Den villkorade tilläggsköpeskillingen vid periodens slut på 177,2 Mkr fördelas mellan Daybreak, och Singularity 6, och uppgår till 143,6 Mkr för Daybreak och 33,6 Mkr för Singularity 6. Det finns enligt gällande redovisningsregler ej redovisade värden för EG7s aktieägare som idag uppgående till 120,4 Mkr, dessa bör identifieras i relation till redovisad tilläggsköpeskilling till säljarna av Daybreak, netto är den kvarvarande tilläggsköpeskilling till säljarna av Daybreak efter ett sådant teoretiskt upptagande 23,2 Mkr. För ytterligare information se not 7.

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

Not 7 - Transaktioner med närstående

Mkr		APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
Närstående part	Närstående transaktion - intäkt					
Cold Iron LLC ¹⁾	Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	1,6	8,9	1,7	19,4	34,8
Närstående part	Skulder					
Jason Epstein	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	103,2	108,8	103,2	108,8	114,5
Ji Ham	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	13,8	14,6	13,8	14,6	15,3
Totalt		117,0	123,4	117,0	123,4	129,8
Närstående part	Fordringar					
Cold Iron LLC ¹⁾	Fordran från Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	4,7	13,5	4,7	13,5	8,4
Cold Iron LLC ¹⁾	Daybreaks investering i spelrättigheter och publicering i Cold Irons nya spel	35,7	168,5	35,7	168,5	245,4
Totalt		40,4	182,0	40,4	182,0	253,9

1) Cold Iron ägs av Jason Epstein, styrelseordförande, och Ji Ham VD

2) Det totala beräknade återstående beloppet till säljarna av Daybreak vid utgången av juni 2025 uppgick till 143,6 Mkr varav 103,2 Mkr avser Jason Epstein och 13,8 Mkr till Ji Ham. Det avser förvärvsrelaterade skattebesparingsförmåner från förvärvet av Daybreak där SPA:t uppgav att säljarna, inklusive Jason Epstein och Ji Ham, och köparen delar på den ackumulerade skattebesparingarna som härrör förvärvet. Detta belopp kommer att vara fullt reglerat 2036. Vilket innebär att skattebetalningarna i Daybreak kommer att öka vid den tidpunkten.

Den utestående skulden för villkorad köpeskilling som återspeglas i ovanstående tabell avseende skattebesparingsförmån är lite missvisande på så sätt att den endast återspeglar en skuld och inte motsvarande skattebesparande tillgång som enligt IFRS inte ska återspeglas i redovisningen. Den tillgången var ursprungligen 57 miljoner USD som skulle nettas från eventuella framtida skattebetalningar under 15 år fram till den 31 december 2036. Per dagens datum uppgår den tillgången till 48,2 miljoner USD eller 458,2 Mkr, varav hälften av det potentiella värdet tillfaller, över hela perioden när och om det inträffar, enligt det ursprungliga aktieöverlåtelseavtalet säljarna av Daybreak inklusive de närstående parter som anges ovan. Detta innebär att det dolda värdet för EG7s aktieägare per dagens nuvärde uppgår till 120,4 Mkr.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se årsredovisning för 2024.

Not 8 Väsentliga händelser efter balansdagen

Inga väsentliga händelser efter balansdagen.

DEFINITIONER

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Riktlinjer avseende alternativa nyckeltal för företag med värdepapper noterade på en reglerad marknad inom EU har givits ut av ESMA (The European Securities and Markets Authority). I delårsrapporten refereras till ett antal enligt IFRS icke definierade mått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. Dessa finansiella mått ska därför inte ses som en ersättning för mått som definieras enligt IFRS. Nedan beskriver vi de olika enligt IFRS icke definierade mått som använts som ett komplement till den finansiella information som redovisats enligt IFRS samt hur dessa mått används. För avstämning av alternativa nyckeltal se sid 29 justeringsbrygga.

Anledningen till att vi använder alternativa nyckeltal listade under Definition, är att de visualiserar den operativa verksamheten på ett vis som en resonabel investerare i sin helhet eller i delar skulle beakta vid handel i aktier i Enad Global 7 AB.

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Kassakonvertering: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Justerad EBIT: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Justerat resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Justerat resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier justerat med kostnader av engångskaraktär. Se justeringsbrygga för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Nettokassa: Räntebärande tillgångar och likvidamedel minskade med räntebärande skulder.

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

Organisk tillväxt: Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år. Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år.

Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter: Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser. Innevarande period räknas om till den genomsnittliga valutakursen för jämförelseperioden.

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggsköpeskillingar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillingar som ska regleras i företagets aktier) dividerat med proforma EBITDA.

ÖVRIGA DEFINITIONER

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt.

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Justeringsbrygga

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	JAN-DEC 2024
EBITDA	35,8	23,6	97,9	110,2	459,0
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv	0,0	0,1	0,0	5,7	-141,1
Omstruktureringskostnader*	0,4	5,3	12,0	5,3	23,3
Förvärvskostnader	0,0	4,4	0,0	11,2	21,5
IP försäljning	0,0	0,0	0,0	-37,2	-37,2
Engångsjustering av marginal	1,3	0,0	1,3	0,0	0,0
Justerad EBITDA	37,5	33,4	111,2	95,2	325,5
EBIT	-38,3	-25,9	-48,4	14,2	-138,8
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv*	0,0	0,1	0,0	5,7	-141,1
Omstruktureringskostnader*	0,4	5,3	12,0	5,3	23,3
Förvärvskostnader	0,0	4,4	0,0	11,2	21,5
IP försäljning	0,0	0,0	0,0	-37,2	-37,2
Engångsjustering av marginal	1,3	0,0	1,3	0,0	0,0
Nedskrivning spel	0,0	0,0	0,2	0,0	25,0
Nedskrivning och omstrukturering	0,0	0,0	0,0	0,0	348,0
Justerad EBIT	-36,7	-16,1	-34,9	-0,9	100,8
Resultat efter skatt	8,4	-38,8	-10,1	-23,7	-236,4
Omvärdering av tilläggsköpeskillning för förvärv*	0,0	0,1	0,0	5,7	-141,1
Omstruktureringskostnader*	0,4	5,3	12,0	5,3	23,3
Förvärvskostnader	0,0	4,4	0,0	11,2	21,5
IP försäljning	0,0	0,0	0,0	-37,2	-37,2
Engångsjustering av marginal	1,3	0,0	1,3	0,0	0,0
Nedskrivning spel	0,0	0,0	0,2	0,0	25,0
Nedskrivning och omstrukturering	0,0	0,0	0,0	0,0	348,0
Skatteeffekt justeringar	-0,3	-2,0	-2,8	3,1	-49,4
Justerat resultat efter skatt	9,7	-31,0	0,6	-35,7	-46,2
Resultat per aktie före och efter utspädning	0,09	-0,44	-0,11	-0,27	-2,67
Justerat resultat per aktie före och efter utspädning	0,11	-0,35	0,01	-0,40	-0,52

*Q2 2025 uppgick de ackumulerade omstruktureringskostnaderna till 10,4 miljoner kronor för Toadman, 1,3 miljoner kronor för Daybreak och 1,6 miljoner kronor för Piranha.

Organisk tillväxtbrygga

Mkr	KVARTAL			ACKUMULERAT			HELÅR
	APR-JUN 2025	APR-JUN 2024	% Δ	JAN-JUN 2025	JAN-JUN 2024	% Δ	JAN-DEC 2024
Nettoomsättning	378,8	352,7	7,4%	834,1	734,4	13,6%	1 713,0
Förvärv Singularity 6	-36,8			-49,5			-45,8
Organiska intäkter	341,9	352,7	-3,0%	784,6	734,4	6,8%	1 667,2
Valutaeffekt	36,5			30,5			5,5
M&A valutaeffekt (ej inkluderad i organisk)	-2,0			-1,7			
Organiska intäkter valutajusterade	376,4	352,7	6,7%	813,4	734,4	10,8%	1 672,7

Finansiering

Mkr	JUNI		DEC
	2025	2024	2024
Total skuld	-351,9	-3,4	-2,5
Likvida medel	454,4	316,6	321,5
Nettokassa	102,5	313,3	319,0

Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 102,5 Mkr, bestående 454,4 i likvida medel och 351,9 Mkr i skulder till kreditinstitut.

Segmentsdata

Mkr	2025 Q2	2025 Q1	2024 Q4	2024 Q3	2024 Q2	2024 Q1	2023 Q4	2023 Q3	2024 Helår
NETTOOMSÄTTNING									
Daybreak	189,9	189,7	198,5	212,3	167,1	188,5	181,8	181,3	766,4
Big Blue Bubble	60,7	66,0	81,0	83,9	75,4	68,7	85,8	123,4	309,0
Piranha	22,9	18,6	70,0	15,7	22,7	21,0	30,2	27,8	129,4
Toadman & AMG	1,7	0,1	7,0	8,8	11,6	16,8	18,5	14,3	44,2
Petrol	29,8	36,1	32,7	35,3	37,9	40,5	50,0	50,9	146,3
Fireshine Games	73,8	144,9	123,7	109,7	38,0	46,2	106,9	119,6	317,6
KONCERN TOTAL	378,8	455,3	512,9	465,7	352,7	381,7	473,1	517,3	1 713,0
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	14%	1%	9%	17%	-12%	-6%	-9%	-16%	2%
Big Blue Bubble	-20%	-4%	-5%	-32%	-48%	-69%	-56%	157%	-46%
Piranha	1%	-12%	-132%	-43%	-7%	-58%	19%	11%	-3%
Toadman & AMG	-85%	-99%	-62%	-38%	7%	205%	227%	162%	-10%
Petrol	-21%	-11%	-35%	-31%	6%	-17%	-15%	-23%	-21%
Fireshine Games	94%	214%	16%	-8%	-51%	-3%	38%	43%	-10%
KONCERN TOTAL	7,4%	19%	8%	-10%	-27%	-33%	-15%	16%	-16%
ORGANISK									
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	-8%	-6%	-1%	2%	-12%	-6%	-9%	-16%	-4%
Big Blue Bubble	-20%	-4%	-5%	-32%	-48%	-69%	-56%	157%	-46%
Piranha	1%	-12%	132%	-43%	-7%	-58%	19%	11%	-3%
Toadman & AMG	-85%	-99%	-62%	-38%	7%	205%	227%	162%	-10%
Petrol	-21%	-11%	-35%	-31%	6%	-17%	-15%	-23%	-21%
Fireshine Games	94%	214%	16%	-8%	-51%	-3%	38%	43%	-10%
KONCERN TOTAL	-3%	16%	-15%	-15%	-27%	-33%	-15%	16%	-18%
VALUTAJUSTERAD ORGANISK									
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	1%	-9%	-1%	6%	-13%	-6%	-8%	-17%	-4%
Big Blue Bubble	-10%	-1%	-4%	-29%	-48%	-69%	-54%	162%	-45%
Piranha	12%	-9%	136%	-39%	-7%	-58%	20%	12%	-1%
Toadman & AMG	-85%	-99%	-62%	-38%	7%	205%	227%	162%	-10%
Petrol	-13%	-13%	-35%	-28%	5%	-17%	-15%	-25%	-21%
Fireshine Games	108%	207%	12%	-9%	-52%	-7%	31%	32%	-12%
KONCERN TOTAL	7%	14%	4%	-13%	-28%	-33%	16%	14%	-18%
JUSTERAD EBITDA									
Daybreak	2,4	30,0	26,5	52,1	12,3	42,1	29,1	34,3	133,1
Big Blue Bubble	24,8	32,9	49,3	42,0	37,3	38,2	49,3	87,9	166,8
Piranha	12,5	3,2	31,9	2,7	7,9	3,4	11,2	8,4	45,9
Toadman & AMG	0,5	-6,1	-1,9	-2,3	-8,5	-6,1	-4,7	-2,4	-18,8
Petrol	1,0	1,5	-5,4	0,3	-0,5	-6,4	2,7	1,9	-12,1
Fireshine Games	3,0	21,7	34,9	15,9	-1,8	0,5	11,4	18,9	49,4
Holding	-6,8	-9,5	-6,6	-9,2	-13,2	-10,0	-0,9	-8,3	-39,1
KONCERN TOTAL	37,5	73,7	128,7	101,5	33,4	61,7	98,2	140,7	325,3
JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)									
Daybreak	1%	16%	13%	25%	7%	22%	16%	19%	17%
Big Blue Bubble	41%	50%	61%	50%	49%	56%	57%	71%	54%
Piranha	55%	17%	46%	17%	35%	16%	37%	30%	35%
Toadman & AMG	29%	-6,7%	-28%	-26%	-73%	-36%	-25%	-17%	-42%
Petrol	3%	4%	-17%	1%	-1%	5%	5%	4%	-8%
Fireshine Games	4%	15%	28%	15%	-5%	1%	11%	16%	16%
KONCERN TOTAL	9,9%	16%	25%	22%	9%	16%	21%	27%	19%
JUSTERAD EBIT									
Daybreak	-36,7	-11,9	-15,2	9,8	-23,3	8,4	-7,3	-2,6	-20,2
Big Blue Bubble	22,7	30,7	46,9	39,9	35,2	36,3	46,2	81,6	158,4
Piranha	-4,0	-11,8	18,3	1,2	6,4	2,3	8,3	6,0	28,3
Toadman & AMG	0,5	-5,9	-2,5	-3,9	-9,9	-7,6	-6,2	-1,0	-23,8
Petrol	-0,6	-0,3	-7,3	-1,6	-2,5	-8,4	0,6	-0,2	-19,9
Fireshine Games	-11,5	10,8	24,2	8,2	-8,4	-5,6	4,3	4,1	18,3
Holding	-7,0	-9,8	-7,0	-9,6	-13,6	-10,4	-1,8	-9,4	-40,4
KONCERN TOTAL	-36,7	1,7	57,4	44,1	-16,1	15,2	43,9	78,4	100,8
JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)									
Daybreak	-19%	-6%	-8%	5%	-14%	4%	-4%	-1%	-3%
Big Blue Bubble	37%	47%	58%	48%	47%	53%	54%	66%	51%
Piranha	-17%	-63%	26%	8%	28%	11%	27%	21%	22%
Toadman & AMG	28%	-6,5%	-36%	-44%	-85%	-45%	-34%	-7%	-54%
Petrol	-2%	-1%	-22%	-5%	-7%	-21%	1%	0%	-14%
Fireshine Games	-16%	7%	20%	7%	-22%	-12%	4%	3%	6%
KONCERN TOTAL	-9,7%	0%	11%	9%	-5%	4%	9%	15%	6%
ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)									
Daybreak	307	305	307	300	263	262	264	264	307
Big Blue Bubble	77	75	75	75	79	76	73	71	75
Piranha	56	57	94	106	111	109	111	101	94
Toadman	9	14	48	64	111	121	119	119	48
AMG	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Petrol	61	63	67	67	69	78	75	79	67
Fireshine Games	39	38	38	38	39	34	31	30	38
Holding	5,25	7	7	8	9	8	8	8	7
KONCERN TOTAL	553	559	636	657	680	688	681	672	636

**FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN
KONTAKTA:**

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 500 spelutvecklare och utvecklar sina egna IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games, Toadman Studios och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelning Firespine Games besitter expertis inom både

fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 553 anställda i 12 kontor världen över.

Nasdaq Stockholm, Symbol: EG7

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har ej varit föremål för en översiktlig granskning av bolagets revisor.

NÄSTA RAPPORT

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Delårsrapport Q3 2025: 11 november 2025

Delårsrapport Q4 2025: 17 februari 2026

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 15 augusti 2025 kl. 7:00 CET.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 15 augusti 2025

Ji Ham	Jason Epstein	Ben Braun	Gunnar Lind	Marie-Louise Gefwert	Markus Andersson	Ron Moravek
VD och Styrelseledamot	Styrelsens ordförande	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot