

Ogłoszenie o zwołaniu Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia

Gamedust S.A.

na dzień 27 stycznia 2026 roku

[Zwołanie Zgromadzenia]

Zarząd Spółki Gamedust S.A. z siedzibą w Poznaniu (60-104) przy ul. Głogowskiej 216, wpisanej do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000306232 (zwana dalej również „Spółką”), działając na podstawie art. 397¹ k.s.h. w zw. z art. 402¹ §1 k.s.h. oraz art. 402² k.s.h. oraz na podstawie postanowienia art. 17 ust. 2 statutu Spółki, zwołuje Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki (zwane dalej również „Zgromadzeniem” lub „NWZ”) na dzień 27 stycznia 2026 roku, na godzinę 12:00, w siedzibie Spółki przy ul. Głogowskiej 216 w Poznaniu (60-104).

[Porządek obrad]

Szczegółowy porządek obrad Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia jest następujący:

1. Otwarcie obrad Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia.
2. Wybór Przewodniczącego Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia.
3. Stwierdzenie prawidłowości zwołania Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia oraz jego zdolności do podejmowania uchwał.
4. Przyjęcie porządku obrad.
5. Podjęcie uchwały w sprawie powołania członków Rady Nadzorczej.
6. Podjęcie uchwały w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii J w trybie subskrypcji prywatnej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru akcji serii J w całości, ubiegania się o wprowadzenie akcji serii J do obrotu w alternatywnym systemie obrotu oraz zmiany Statutu Spółki.
7. Podjęcie uchwały w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii K w trybie subskrypcji prywatnej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru akcji serii K w całości, ubiegania się o wprowadzenie akcji serii K do obrotu w alternatywnym systemie obrotu oraz zmiany Statutu Spółki.
8. Podjęcie uchwały w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii L w trybie subskrypcji prywatnej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru akcji serii L w całości, ubiegania się o wprowadzenie akcji serii L do obrotu w alternatywnym systemie obrotu oraz zmiany Statutu Spółki.
9. Podjęcie uchwały w sprawie zmiany firmy Spółki.
10. Podjęcie uchwały w sprawie upoważnienia Rady Nadzorczej do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki.
11. Wolne wnioski.
12. Zamknięcie obrad.

[Uprawnienie do udziału w Zgromadzeniu]

Prawo do uczestnictwa w Zgromadzeniu mają tylko osoby będące akcjonariuszami Spółki na 16 dni przed datą Zgromadzenia („dzień rejestracji uczestnictwa w Zgromadzeniu”). Dniem rejestracji uczestnictwa w Zgromadzeniu jest dzień 11 stycznia 2026 roku (tzw. record date). Zastawnicy i użytkownicy, którym przysługuje prawo głosu, mają prawo uczestniczenia w Zgromadzeniu, jeżeli ustanowienie na ich rzecz ograniczonego prawa rzeczowego jest zarejestrowane na rachunku papierów wartościowych w dniu rejestracji uczestnictwa w Zgromadzeniu.

W celu uczestnictwa w Zgromadzeniu akcjonariusz albo zastawnik lub użytkownik, którym przysługuje prawo głosu, powinni zwrócić się, nie wcześniej niż po opublikowaniu niniejszego ogłoszenia i nie później niż w pierwszym dniu powszednim po record date (tj. 12 stycznia 2026 roku), do podmiotów prowadzących ich rachunki papierów wartościowych, o wystawienie imiennego zaświadczenia o prawie uczestnictwa w Zgromadzeniu. Na żądanie akcjonariusza, zastawnika lub użytkownika w treści zaświadczenia powinna zostać wskazana część lub wszystkie akcje zarejestrowane na jego rachunku papierów wartościowych. Zaświadczenia o prawie uczestnictwa w Zgromadzeniu stanowią podstawę do sporządzenia przez podmiot prowadzący depozyt papierów wartościowych (tj. Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A.) wykazu, na podstawie którego Spółka sporządzi listę akcjonariuszy oraz zastawników i użytkowników, którym przysługuje prawo głosu, uprawnionych do uczestnictwa w Zgromadzeniu.

[Procedury dotyczące uczestnictwa i wykonywania prawa głosu na Zgromadzeniu]

Zmiana porządku obrad

Zgodnie z art. 401 §1 k.s.h. akcjonariusz lub akcjonariusze reprezentujący co najmniej jedną dwudziestą (1/20) kapitału zakładowego mogą żądać umieszczenia określonych spraw w porządku obrad Zgromadzenia. Żądanie powinno zostać zgłoszone Zarządowi, w formie pisemnej lub w postaci elektronicznej, nie później niż na 21 dni przed dniem Zgromadzenia, tj. do dnia 6 stycznia 2026 roku. Żądanie powinno zawierać uzasadnienie lub projekt uchwały dotyczącej proponowanego punktu porządku obrad.

Zgłaszanie projektów uchwał przed datą NWZ

Zgodnie z art. 401 §4 k.s.h. akcjonariusz lub akcjonariusze reprezentujący co najmniej jedną dwudziestą (1/20) kapitału zakładowego mogą przed terminem Zgromadzenia zgłosić Spółce na piśmie lub w postaci elektronicznej projekty uchwał dotyczących spraw wprowadzonych do porządku obrad Zgromadzenia lub spraw, które mają zostać wprowadzone do porządku obrad Zgromadzenia. Realizacja uprawnień wynikających z art. 401 §1 oraz §4 k.s.h., może nastąpić, jeżeli akcjonariusz lub akcjonariusze korzystający z danego uprawnienia, w dniu złożenia wniosku, o którym mowa w art. 401 §1 lub §4 k.s.h., przełożą Spółce:

- imienne Świadcstwo depozytowe, o którym mowa w art. 9 ust. 1 ustawy o obrocie instrumentami finansowymi lub

- imienne zaświadczenie o prawie uczestnictwa w Zgromadzeniu,

z których to dokumentów wynikać będzie liczba akcji posiadanych przez akcjonariusza lub akcjonariuszy korzystających z danego uprawnienia.

Zgłaszanie projektów uchwał podczas trwania NWZ

Zgodnie z art. 401 §5 k.s.h. każdy akcjonariusz może podczas trwania Zgromadzenia zgłaszać projekty uchwał dotyczące spraw wprowadzonych do porządku obrad.

Zadawanie pytań dotyczących spraw umieszczonych w porządku obrad NWZ

Podczas obrad Zgromadzenia zarząd jest obowiązany do udzielenia akcjonariuszowi na jego żądanie informacji dotyczących Spółki, jeżeli jest to uzasadnione dla oceny sprawy objętej porządkiem obrad. Zarząd Spółki Gamedust odmawia udzielenia informacji, jeżeli mogłoby to wyrządzić szkodę Spółce, spółce z nią powiązanej albo spółce zależnej, w szczególności przez ujawnienie tajemnic technicznych, handlowych lub organizacyjnych przedsiębiorstwa. Odpowiedź uznaje się za udzieloną, jeżeli odpowiednie informacje są dostępne na stronie internetowej Spółki w miejscu wydzielonym na zadawanie pytań przez akcjonariuszy i udzielanie im odpowiedzi

Udział w NWZ

Akcjonariusz będący osobą fizyczną może uczestniczyć w Zgromadzeniu i wykonywać prawo głosu osobiście lub przez pełnomocnika. Akcjonariusz niebędący osobą fizyczną może uczestniczyć w Zgromadzeniu oraz wykonywać prawo głosu przez osobę uprawnioną do składania oświadczeń woli w jego imieniu lub przez pełnomocnika.

Prawo do reprezentowania akcjonariusza niebędącego osobą fizyczną powinno wynikać z okazanego przy sporządzaniu listy obecności odpisu z właściwego rejestru (składanego w oryginale lub kopii potwierdzonej za zgodność z oryginałem przez notariusza) lub z ciągu pełnomocnictw. Osoba lub osoby udzielające pełnomocnictwa w imieniu akcjonariusza nie będącego osobą fizyczną powinny być uwidocznione w aktualnym odpisie z właściwego rejestru. Regulacje wewnętrzne Spółki nie przewidują możliwości uczestniczenia w Zgromadzeniu przy wykorzystaniu środków komunikacji elektronicznej, wypowiedziane się w trakcie Zgromadzenia przy wykorzystaniu środków komunikacji elektronicznej ani wykonywania prawa głosu przy wykorzystaniu środków komunikacji elektronicznej lub drogą korespondencyjną. Zwołujący Zgromadzenie nie przewiduje wobec powyższego możliwości uczestniczenia w Zgromadzeniu przy wykorzystaniu środków komunikacji elektronicznej.

Lista uprawnionych do udziału w NWZ

Akcjonariusz może żądać przesłania mu listy akcjonariuszy uprawnionych do udziału w Zgromadzeniu nieodpłatnie, pocztą elektroniczną, podając własny adres poczty elektronicznej, na który lista powinna zostać wysłana. Żądanie powinno zostać przesłane na adres poczty elektronicznej Spółki (ir@gamedust.co).

Pełnomocnicy

Pełnomocnictwo do uczestniczenia i wykonywania prawa głosu na Zgromadzeniu powinno być udzielone w formie pisemnej lub w postaci elektronicznej. Pełnomocnictwo powinno zawierać co najmniej dane wskazane w formularzu pełnomocnictwa, zamieszczonym na stronie internetowej Spółki (<https://gamedust.co/investor-relations>) w zakładce „Relacje Inwestorskie” w dziale „Walne Zgromadzenie”. Dokument pełnomocnictwa nie musi być sporządzony na formularzu pełnomocnictwa, o którym mowa w zdaniu poprzednim. Udzielenie pełnomocnictwa w postaci

elektronicznej nie wymaga opatrzenia bezpiecznym podpisem elektronicznym weryfikowanym przy pomocy ważnego kwalifikowanego certyfikatu. Udzielenie pełnomocnictwa w postaci elektronicznej wymaga przesłania odpowiedniego dokumentu (skanu pełnomocnictwa opatrzonego właściwymi podpisami) na adres poczty elektronicznej Spółki (ir@gamedust.co). Formularz pełnomocnictwa, na którym akcjonariusz może udzielić pełnomocnictwa zamieszczony jest na stronie internetowej Spółki (<https://gamedust.co/investor-relations>) w zakładce „Relacje Inwestorskie” w dziale „Walne Zgromadzenie”. Po przybyciu na Zgromadzenie, przed podpisaniem listy obecności, pełnomocnik powinien okazać dokument pełnomocnictwa udzielonego pisemnie lub odpis pełnomocnictwa udzielonego w postaci elektronicznej. Pełnomocnik wykonuje na Zgromadzeniu wszystkie uprawnienia akcjonariusza zgodnie z zasadami określonymi w kodeksie spółek handlowych, a w szczególności, w art. 412 - 412² k.s.h. Przybycie na Zgromadzenie Osoby uprawnione do uczestniczenia w Zgromadzeniu proszone są o dokonanie rejestracji i pobranie kart do głosowania bezpośrednio przed salą obrad na pół godziny przed rozpoczęciem obrad. Wyżej wymienione osoby obowiązane są do posiadania dokumentu pozwalającego na ustalenie ich tożsamości.

Uzyskanie informacji przed NWZ

Każda osoba uprawniona do uczestnictwa w Zgromadzeniu ma prawo do uzyskania pełnego tekstu dokumentacji, która ma być przedstawiona Zgromadzeniu, oraz projektów uchwał w lokalu Gamedust S.A. (ul. Głogowska 216 60-104 Poznań), do dnia odbycia Zgromadzenia, w dni powszednie, w godzinach od 10.00 do 17.00.

Informacje i dokumenty dotyczące Zgromadzenia są zamieszczane na stronie internetowej Spółki (<https://gamedust.co/investor-relations>) w zakładce „Relacje Inwestorskie” w dziale „Walne Zgromadzenie”. Wszelką korespondencję akcjonariuszy, w sprawach dotyczących NWZ, należy kierować na adres: Gamedust S.A., ul. Głogowska 216 60-104 Poznań, lub na adres poczty elektronicznej Spółki (ir@gamedust.co).

[Obowiązki związane z ochroną danych osobowych]

Zgodnie z art. 13 ust. 1 - 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119, s. 1) (dalej „RODO”) Zarząd Spółki informuje jak poniżej.

Administrator danych osobowych

W związku z koniecznością zapewnienia prawidłowej organizacji i prawidłowego przebiegu NWZ Spółka jest Administratorem danych osobowych.

Cele i podstawa prawna przetwarzania danych osobowych

Jako Administrator danych osobowych Spółka przetwarza dane osobowe w celu wypełnienia obowiązku prawnego wynikającego z obowiązujących Spółkę, przepisów prawa, w tym w szczególności związanych z faktem posiadania statusu spółki publicznej (art. 6 ust. 1 lit. c RODO).

Prawa osób, których dane dotyczą

Zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa osobom, których dane dotyczą, przysługują następujące prawa:

- prawo dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii,
- prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych,
- prawo do usunięcia danych lub ograniczenia przetwarzania danych,
- prawo do przenoszenia danych,
- prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.

Okres przechowywania danych

Dane osobowe będą przechowywane przez okres istnienia Spółki.

Odbiorcy danych

Dane osobowe mogą zostać, w oparciu o stosowną podstawę prawną, ujawnione:

- podmiotom świadczącym usługi doradcze na rzecz Spółki,
- firmom inwestycyjnym,
- Komisji Nadzoru Finansowego,
- Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.,
- Krajowemu Depozytowi Papierów Wartościowych S.A.,
- sądom powszechnym,
- innym akcjonariuszom Spółki,
- kancelaria notarialna obsługująca Spółkę,
- innym podmiotom lub organom, wobec których Administrator danych osobowych jest zobowiązany lub upoważniony do udostępnienia danych osobowych na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

Spółka nie planuje przekazywania danych osobowych do odbiorców z państw trzecich, tj. z państw spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego.

Do danych osobowych dostęp mają następujące podmioty przetwarzające:

- podmioty świadczące usługi doradcze na rzecz Spółki,
- firmy inwestycyjne,
- Komisja Nadzoru Finansowego,
- Giełda Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.,
- Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A.,
- sądy powszechne,
- inni akcjonariusze Spółki,
- kancelaria notarialna obsługująca Spółkę,

- inne podmioty lub organy, wobec których Administrator danych osobowych jest zobowiązany lub upoważniony do udostępnienia danych osobowych na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

Zautomatyzowane podejmowanie decyzji, w tym profilowanie

Spółka nie planuje wykorzystywania danych osobowych do profilowania lub w ramach systemu zautomatyzowanego podejmowania decyzji.

Informacja o wymogu lub dobrowolności podania danych

W przypadku przekazywania danych bezpośrednio Spółce, podanie danych jest wymagane przez przepisy kodeksu spółek handlowych, w tym w celu umożliwienia weryfikacji tożsamości akcjonariusza. Ich niepodanie wiąże się z brakiem możliwości uczestnictwa w Zgromadzeniu. W odniesieniu do adresu poczty elektronicznej podanie wspomnianego adresu jest dobrowolne, lecz niezbędne do umożliwienia kontaktu pomiędzy Spółką a akcjonariuszem za pomocą poczty elektronicznej. Jego niepodanie wiąże się z brakiem możliwości nawiązania komunikacji za pośrednictwem kanału elektronicznego.

Informacja o źródle danych

Dane osobowe akcjonariuszy są pozyskiwane z Krajowego Depozytu Papierów Wartościowych S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Kiśćka 4, oraz są przesyłane przez akcjonariuszy, pełnomocników i przedstawicieli, w szczególności w związku z koniecznością wykazania statusu akcjonariusza, posiadania odpowiedniej liczby akcji (w tym wykonania obowiązków związanych z posiadaniem określonej liczby akcji w Spółce), prawa głosu lub prawa do reprezentowania akcjonariusza.

INFORMACJA O OGÓLNEJ LICZBIE AKCJI I LICZBIE GŁOSÓW W SPÓŁCE GAMEDUST S.A. Z SIEDZIBĄ W POZNANIU NA DZIEŃ 30 grudnia 2025 ROKU.

Na dzień 30 grudnia 2025 roku, tj. na dzień publikacji ogłoszenia o zwołaniu Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Gamedust S.A. na dzień 27 stycznia 2026 roku:

- 1/ ogólna liczba akcji w Spółce wynosi 171 698 590 akcji;
- 2/ ogólna liczba głosów na Walnym Zgromadzeniu wynosi 171 698 590 głosów;
- 3/ wszystkie akcje w Spółce są akcjami tego samego rodzaju.



Prezes Zarządu – Paweł Flieger

Uchwała nr 1
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku
w sprawie: wyboru Przewodniczącego Walnego Zgromadzenia

Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. , działając na podstawie przepisu art. 409 § 1 Kodeksu Spółek Handlowych, uchwala co następuje:

§ 1.

Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy powołuje na Przewodniczącego Walnego Zgromadzenia Pana/ią _____ .

§ 2.

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

Uchwała nr 2
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku w sprawie przyjęcia porządku obrad

§ 1. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki Gamedust S.A. postanawia przyjąć porządek obrad w brzmieniu przedstawionym w ogłoszeniu o zwołaniu Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia opublikowanym w dniu 30 grudnia 2025 roku.

§ 2. Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

Uchwała nr 3
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku
w sprawie: powołania członków Rady Nadzorczej

§ 1.

Na podstawie art. 385 § 1 Kodeksu Spółek Handlowych oraz artykułu 13 ust. 2 Statutu Spółki Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. powołuje Panią/Pana ... do składu Rady Nadzorczej na okres

§ 2.

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

Uchwała nr 4

**Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu**

z dnia 27 stycznia 2026 roku

w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych
serii J w trybie subskrypcji prywatnej, pozbawienia dotychczasowych
akcjonariuszy prawa poboru akcji serii J w całości, ubiegania się o wprowadzenie akcji serii J
do obrotu w alternatywnym systemie obrotu oraz zmiany Statutu Spółki

Na podstawie art. 431 § 1 i 2 pkt 1, art. 432, art. 433 § 2 k.s.h. oraz art. 430 § 1 w zw.
z art. 126 § 1 pkt 2 Kodeksu Spółek Handlowych Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy
Gamedust S.A. („Spółka”) uchwala, co następuje:

§ 1.

1. Podwyższa się kapitał zakładowy Spółki z kwoty 17.169.859,00 zł (siedemnaście milionów sto sześćdziesiąt dziewięć tysięcy osiemset pięćdziesiąt dziewięć złotych) o kwotę 459.000,00 zł (czteryście pięćdziesiąt dziewięć tysięcy złotych).
2. Podwyższenie kapitału zakładowego, o którym mowa w ust. 1, nastąpi poprzez emisję 4.590.000 (słownie: cztery miliony pięćset dziewięćdziesiąt tysięcy) nowych akcji zwykłych serii J o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda („Akcje Serii J”).
3. Emisja Akcji Serii J nastąpi w drodze subskrypcji prywatnej w rozumieniu art. 431 § 2 pkt 1 KSH, przeprowadzonej w drodze złożenia oferty przez Spółkę i jej przyjęcia przez oznaczonego adresata.
4. Ofertę objęcia Akcji Serii J Zarząd skieruje wyłącznie do Pana Pawła Fliegera.

§ 2.

1. Cena emisyjna Akcji Serii J zostaje ustalona na kwotę 0,10 zł (dziesięć groszy) za jedną akcję.
2. Akcje Serii J zostaną pokryte w całości wkładem pieniężnym przed zarejestrowaniem podwyższenia kapitału zakładowego.

§ 3.

1. Działając w interesie Spółki, pozbawia się dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w całości prawa poboru Akcji Serii J.
2. Pisemna opinia Zarządu uzasadniająca powody pozbawienia prawa poboru oraz sposób ustalenia ceny emisyjnej została przedstawiona Akcjonariuszom podczas Walnego Zgromadzenia.

§ 4.

1. Postanawia się, że Akcje Serii J będą podlegały dematerializacji zgodnie z przepisami ustawy o obrocie instrumentami finansowymi.
2. Postanawia się o ubieganiu się o wprowadzenie Akcji Serii J do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect) organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.
3. Upoważnia się Zarząd Spółki do dokonania wszelkich czynności faktycznych i prawnych niezbędnych do realizacji niniejszej uchwały, w tym do zawarcia umowy z Krajowym Depozytem Papierów Wartościowych S.A. w przedmiocie rejestracji Akcji Serii J.

Uchwała nr 5
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku

w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych serii K w trybie subskrypcji prywatnej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru akcji serii K w całości, ubiegania się o wprowadzenie akcji serii K do obrotu w alternatywnym systemie obrotu oraz zmiany Statutu Spółki

Na podstawie art. 431 § 1 i 2 pkt 1, art. 432, art. 433 § 2 k.s.h. oraz art. 430 § 1 w zw. z art. 126 § 1 pkt 2 Kodeksu Spółek Handlowych Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. („Spółka”) uchwala, co następuje:

§ 1.

1. Podwyższa się kapitał zakładowy Spółki o kwotę 1.431.970,60 zł (słownie: jeden milion czterysta trzydzieści jeden tysięcy dziewięćset siedemdziesiąt złotych i sześćdziesiąt groszy).
2. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpi poprzez emisję 14.319.706 (słownie: czternaście milionów trzysta dziewięćnaście tysięcy siedemset sześć) nowych akcji zwykłych serii K o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda („Akcje Serii K”).
3. Emisja Akcji Serii K nastąpi w drodze subskrypcji prywatnej (art. 431 § 2 pkt 1 KSH).

§ 2.

1. Zarząd Spółki upoważniony jest do skierowania oferty objęcia Akcji Serii K wyłącznie do następujących podmiotów (wierzycieli Spółki):
 - 1) Pani Joanny Flieger – oferta obejmie 9.457.874 Akcji Serii K;
 - 2) spółki Simmersiv Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (KRS: 0001046779) – oferta obejmie 611.832 Akcji Serii K;
 - 3) spółki WENKLY STUDIO Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach (KRS: 0000570301) – oferta obejmie 4.250.000 Akcji Serii K.

§ 3.

1. Cena emisyjna Akcji Serii K zostaje ustalona na kwotę 0,10 zł (dziesięć groszy) za jedną akcję.
2. Akcje Serii K zostaną pokryte w całości wkładem pieniężnym przed zarejestrowaniem podwyższenia kapitału zakładowego.

§ 4.

1. Działając w interesie Spółki, w celu restrukturyzacji zadłużenia i oddłużenia bilansu Spółki, pozbawia się dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w całości prawa poboru Akcji Serii K.
2. Pisemna opinia Zarządu uzasadniająca powody pozbawienia prawa poboru oraz sposób ustalenia ceny emisyjnej została przedstawiona Akcjonariuszom podczas Walnego Zgromadzenia.

§ 5.

1. Postanawia się, że Akcje Serii K będą podlegały dematerializacji zgodnie z przepisami ustawy o obrocie instrumentami finansowymi.

2. Postanawia się o ubieganiu się o wprowadzenie Akcji Serii K do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect).
3. Upoważnia się Zarząd Spółki do zawarcia umowy z Krajowym Depozytem Papierów Wartościowych S.A. w przedmiocie rejestracji Akcji Serii K.

Uchwała nr 6
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku

w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii L w trybie subskrypcji prywatnej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru akcji serii L w całości, ubiegania się o wprowadzenie akcji serii L do obrotu w alternatywnym systemie obrotu oraz zmiany Statutu Spółki

Na podstawie art. 431 § 1 i 2 pkt 1, art. 432, art. 433 § 2 k.s.h. oraz art. 430 § 1 w zw. z art. 126 § 1 pkt 2 Kodeksu Sółek Handlowych Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. („Spółka”) uchwala, co następuje:

§ 1.

1. Podwyższa się kapitał zakładowy Spółki o maksymalnie kwotę **360.000,00 zł** (słownie: trzysta sześćdziesiąt tysięcy złotych).
2. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpi poprzez emisję maksymalnie **3.600.000** (słownie: trzy miliony sześćset tysięcy) nowych akcji zwykłych na okaziciela serii L o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda („Akcje Serii L”).
3. Emisja Akcji Serii L nastąpi w drodze subskrypcji prywatnej skierowanej do inwestorów wskazanych przez Zarząd Spółki (nie więcej niż 149 osób).
4. Upoważnia się Zarząd Spółki do zawarcia umów objęcia akcji z wybranymi inwestorami oraz do dokonania przydziału Akcji Serii L.

§ 2.

1. Działając w interesie Spółki, w celu pozyskania kapitału obrotowego na spłatę bieżących zobowiązań oraz finansowanie bieżącej działalności, pozbawia się dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w całości prawa poboru Akcji Serii L.
2. Pisemna opinia Zarządu uzasadniająca powody pozbawienia prawa poboru została przedstawiona Walnemu Zgromadzeniu.

§ 3.

1. Postanawia się, że Akcje Serii L będą podlegały dematerializacji zgodnie z przepisami ustawy o obrocie instrumentami finansowymi.
2. Postanawia się o ubieganiu się o wprowadzenie Akcji Serii L do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect).

§ 4.

W związku z podwyższeniem kapitału zakładowego dokonanego w ramach uchwał nr 4 – 6 Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. postanawia zmienić § 5 ust. 1 Statutu Spółki, który otrzymuje następujące brzmienie:

1. „Kapitał zakładowy Spółki wynosi **19.420.829,60 zł** (słownie: dziewiętnaście milionów czterysta dwadzieścia tysięcy osiemset dwadzieścia dziewięć złotych sześćdziesiąt groszy) i dzieli się na **194.208.296** (słownie: sto dziewięćdziesiąt cztery miliony dwieście osiem tysięcy dwieście dziewięćdziesiąt sześć) akcji o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda akcja, w tym:
 - a. 6.500.000 (słownie: sześć milionów pięćset tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii A;
 - b. 603.840 (słownie: sześćset trzy tysiące osiemset czterdzieści) akcji zwykłych na okaziciela serii B;
 - c. 759.247 (słownie: siedemset pięćdziesiąt dziewięć tysięcy dwieście czterdzieści siedem) akcji zwykłych na okaziciela serii C;
 - d. 25.000.000 (słownie: dwadzieścia pięć milionów) akcji zwykłych na okaziciela serii D;
 - e. 5.424.350 (słownie: pięć milionów czterysta dwadzieścia cztery tysiące trzysta pięćdziesiąt) akcji zwykłych na okaziciela serii E;
 - f. 14.175.000 (słownie: czternaście milionów sto siedemdziesiąt pięć tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii F;
 - g. 106.986.153 (słownie: sto sześć milionów dziewięćset osiemdziesiąt sześć tysięcy sto pięćdziesiąt trzy) akcji imiennych serii G;
 - h. 12.250.000 (słownie: dwanaście milionów dwieście pięćdziesiąt tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii H;
 - i. 4.590.000 (słownie: cztery miliony pięćset dziewięćdziesiąt tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii J;
 - j. 14.319.706 (słownie: czternaście milionów trzysta dziewiętnaście tysięcy siedemset sześć) akcji zwykłych na okaziciela serii K;
 - k. 3.600.000 (słownie: trzy miliony sześćset tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii L.”

Uchwała nr 7
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku
w sprawie zmiany firmy Spółki

§ 1. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. postanawia dokonać zmiany firmy Spółki z dotychczasowej na następującą: MedBlast Spółka Akcyjna.

§ 2. W związku ze zmianą firmy Spółki zmienia się treść art. 1 Statutu, który otrzymuje następującą treść:

„§ 1 Firma Spółki brzmi: MedBlast Spółka Akcyjna. Spółka może posługiwać się skrótem firmy MedBlast S.A. oraz wyróżniającym ją znakiem graficznym.”

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem rejestracji zmiany Statutu przez właściwy sąd rejestrowy.

Uchwała nr 8
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku
w sprawie upoważnienia Rady Nadzorczej do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki

Działając na podstawie art. 430 § 5 Kodeksu spółek handlowych, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. uchwała, co następuje:

§ 1.

Upoważnia się Radę Nadzorczą Spółki do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki, uwzględniającego zmiany wprowadzone uchwałami niniejszego Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia.

§ 2.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.



Paweł Flieger
Prezes Zarządu

imię i nazwisko /firma

adres

nr ewidencyjny PESEL / KRS

miejsowość, dnia ____ roku

PEŁNOMOCNICTWO

Niniejszym ustanawiam [firma z siedzibą w miejscowość] , wpisana do Rejestru Przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy _____, ____ Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS _____ ustanawia _____, nr ewidencyjny PESEL _____, [moim] pełnomocnikiem [firma] do udziału w Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu, zwołanym na dzień 27 stycznia 2026 roku Gamedust S.A. z siedzibą w Poznaniu wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: 0000306232, oraz do wykonywania na tymże Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Gamedust S.A. prawa głosu z należących do [mnie / firma] _____._____ akcji tejże spółki.

[Pełnomocnik jest uprawniony do wykonywania prawa głosu tylko i wyłącznie zgodnie z instrukcją („formularz”) załączoną do niniejszego pełnomocnictwa.]

[Pełnomocnik jest zwolniony z obowiązku zwrotu dokumentu pełnomocnictwa.]

[podpis/podpisy]

Formularz pozwalający na wykonywanie prawa głosu przez pełnomocnika

(formularz nie zastępuje dokumentu pełnomocnictwa)

I. INFORMACJE OGÓLNE

Niniejszy formularz został przygotowany zgodnie z postanowieniami art. 4023 §1 pkt 5 i §3 k.s.h. w celu umożliwienia wykonywania prawa głosu przez pełnomocnika na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Gamedust S.A. (dalej zwanej „Spółką”) zwołanym na dzień 27 stycznia 2026 roku.

Stosowanie niniejszego formularza nie jest obowiązkiem akcjonariusza i nie stanowi warunku oddania głosu przez pełnomocnika. Niniejszym formularz nie zastępuje dokumentu pełnomocnictwa.

II. DANE MOCODAWCY (AKCJONARIUSZA)

Imię i nazwisko/firma:

Adres:

Numer i seria dowodu osobistego/paszportu/numer KRS:

PESEL:

NIP:

III. DANE PEŁNOMOCNIKA

Imię i nazwisko/firma:

Adres:

Numer i seria dowodu osobistego/paszportu/numer KRS:

PESEL:

NIP:

IV. INSTRUKCJA DLA PEŁNOMOCNIKA

Zamieszczone poniżej tabele, umożliwiające wskazanie instrukcji dla pełnomocnika, odwołują się do projektów uchwał umieszczonych w punkcie V poniżej. Zarząd Spółki zwraca uwagę, że projekty te mogą różnić się od projektów uchwał poddanych pod głosowanie bezpośrednio na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Spółki i zaleca poinstruowanie pełnomocnika o sposobie postępowania w takim przypadku.

Mocodawca wydaje instrukcję poprzez wstawienie znaku „X” w odpowiedniej rubryce. W przypadku chęci udzielenia innych lub dalszych instrukcji Mocodawca powinien wypełnić rubrykę „Dalsze/inne instrukcje” określając w niej sposób wykonywania prawa głosu przez pełnomocnika.

W przypadku, gdy Mocodawca podejmie decyzję o głosowaniu odmiennie z posiadanych akcji proszony jest o wskazanie w odpowiedniej rubryce liczby akcji, z których pełnomocnik ma głosować „za”,

„przeciw” lub ma „wstrzymać się od głosu”. W braku wskazania liczby akcji uznaje się, że pełnomocnik upoważniony jest do głosowania we wskazany sposób z wszystkich akcji posiadanych przez akcjonariusza.

V. PROJEKTY UCHWAŁ ZAMIESZCZONE W PORZĄDKU OBRAD NADZWYCZAJNEGO WALNEGO ZGROMADZENIA

Uchwała nr 1
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku
w sprawie: wyboru Przewodniczącego Walnego Zgromadzenia

Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. , działając na podstawie przepisu art. 409 § 1 Kodeksu Spółek Handlowych, uchwała co następuje:

§ 1.

Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy powołuje na Przewodniczącego Walnego Zgromadzenia Pana/ią _____ .

§ 2.

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

☐ Za	☐ Przeciw	☐ Wstrzymuję się	☐ Według uznania pełnomocnika
	☐ Zgłoszenie sprzeciwu		
Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:
Dalsze/inne instrukcje:			

Uchwała nr 2
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku w sprawie przyjęcia porządku obrad

§ 1. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki Gamedust S.A. postanawia przyjąć porządek obrad w brzmieniu przedstawionym w ogłoszeniu o zwołaniu Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia opublikowanym w dniu 30 grudnia 2025 roku.

§ 2. Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

☐ Za	☐ Przeciw	☐ Wstrzymuję się	☐ Według uznania pełnomocnika
	☐ Zgłoszenie sprzeciwu		
Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:
Dalsze/inne instrukcje:			

Uchwała nr 3
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku
w sprawie: powołania członków Rady Nadzorczej

§ 1.

Na podstawie art. 385 § 1 Kodeksu Spółek Handlowych oraz artykułu 13 ust. 2 Statutu Spółki Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. powołuje Panią/Pana ... do składu Rady Nadzorczej na okres

§ 2.

Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.

☐ Za	☐ Przeciw	☐ Wstrzymuję się	☐ Według uznania pełnomocnika
	☐ Zgłoszenie sprzeciwu		
Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:
Dalsze/inne instrukcje:			

Uchwała nr 4
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku

w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych
serii J w trybie subskrypcji prywatnej, pozbawienia dotychczasowych
akcjonariuszy prawa poboru akcji serii J w całości, ubiegania się o wprowadzenie akcji serii J
do obrotu w alternatywnym systemie obrotu oraz zmiany Statutu Spółki

Na podstawie art. 431 § 1 i 2 pkt 1, art. 432, art. 433 § 2 k.s.h. oraz art. 430 § 1 w zw.
z art. 126 § 1 pkt 2 Kodeksu Spółek Handlowych Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy
Gamedust S.A. („Spółka”) uchwala, co następuje:

§ 1.

1. Podwyższa się kapitał zakładowy Spółki z kwoty 17.169.859,00 zł (siedemnaście milionów sto sześćdziesiąt dziewięć tysięcy osiemset pięćdziesiąt dziewięć złotych) o kwotę 459.000,00 zł (czteryście pięćdziesiąt dziewięć tysięcy złotych).
2. Podwyższenie kapitału zakładowego, o którym mowa w ust. 1, nastąpi poprzez emisję 4.590.000 (słownie: cztery miliony pięćset dziewięćdziesiąt tysięcy) nowych akcji zwykłych serii J o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda („Akcje Serii J”).
3. Emisja Akcji Serii J nastąpi w drodze subskrypcji prywatnej w rozumieniu art. 431 § 2 pkt 1 KSH, przeprowadzonej w drodze złożenia oferty przez Spółkę i jej przyjęcia przez oznaczonego adresata.
4. Ofertę objęcia Akcji Serii J Zarząd skieruje wyłącznie do Pana Pawła Fliegera.

§ 2.

1. Cena emisyjna Akcji Serii J zostaje ustalona na kwotę 0,10 zł (dziesięć groszy) za jedną akcję.
2. Akcje Serii J zostaną pokryte w całości wkładem pieniężnym przed zarejestrowaniem podwyższenia kapitału zakładowego.

§ 3.

1. Działając w interesie Spółki, pozbawia się dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w całości prawa poboru Akcji Serii J.
2. Pisemna opinia Zarządu uzasadniająca powody pozbawienia prawa poboru oraz sposób ustalenia ceny emisyjnej została przedstawiona Akcjonariuszom podczas Walnego Zgromadzenia.

§ 4.

1. Postanawia się, że Akcje Serii J będą podlegały dematerializacji zgodnie z przepisami ustawy o obrocie instrumentami finansowymi.
2. Postanawia się o ubieganiu się o wprowadzenie Akcji Serii J do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect) organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.

3. Upoważnia się Zarząd Spółki do dokonania wszelkich czynności faktycznych i prawnych niezbędnych do realizacji niniejszej uchwały, w tym do zawarcia umowy z Krajowym Depozytem Papierów Wartościowych S.A. w przedmiocie rejestracji Akcji Serii J.

☐ Za	☐ Przeciw	☐ Wstrzymuję się	☐ Według uznania pełnomocnika
	☐ Zgłoszenie sprzeciwu		
Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:
Dalsze/inne instrukcje:			

Uchwała nr 5
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku

w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych serii K w trybie subskrypcji prywatnej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru akcji serii K w całości, ubiegania się o wprowadzenie akcji serii K do obrotu w alternatywnym systemie obrotu oraz zmiany Statutu Spółki

Na podstawie art. 431 § 1 i 2 pkt 1, art. 432, art. 433 § 2 k.s.h. oraz art. 430 § 1 w zw. z art. 126 § 1 pkt 2 Kodeksu Spółek Handlowych Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. („Spółka”) uchwala, co następuje:

§ 1.

1. Podwyższa się kapitał zakładowy Spółki o kwotę 1.431.970,60 zł (słownie: jeden milion czterysta trzydzieści jeden tysięcy dziewięćset siedemdziesiąt złotych i sześćdziesiąt groszy).
2. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpi poprzez emisję 14.319.706 (słownie: czternaście milionów trzysta dziewiętnaście tysięcy siedemset sześć) nowych akcji zwykłych serii K o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda („Akcje Serii K”).
3. Emisja Akcji Serii K nastąpi w drodze subskrypcji prywatnej (art. 431 § 2 pkt 1 KSH).

§ 2.

1. Zarząd Spółki upoważniony jest do skierowania oferty objęcia Akcji Serii K wyłącznie do następujących podmiotów (wierzycieli Spółki):
 - 1) Pani Joanny Flieger – oferta obejmie 9.457.874 Akcji Serii K;
 - 2) spółki Simmersiv Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (KRS: 0001046779) – oferta obejmie 611.832 Akcji Serii K;
 - 3) spółki WENKLY STUDIO Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach (KRS: 0000570301) – oferta obejmie 4.250.000 Akcji Serii K.

§ 3.

1. Cena emisyjna Akcji Serii K zostaje ustalona na kwotę 0,10 zł (dziesięć groszy) za jedną akcję.
2. Akcje Serii K zostaną pokryte w całości wkładem pieniężnym przed zarejestrowaniem podwyższenia kapitału zakładowego.

§ 4.

1. Działając w interesie Spółki, w celu restrukturyzacji zadłużenia i oddłużenia bilansu Spółki, pozbawia się dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w całości prawa poboru Akcji Serii K.
2. Pisemna opinia Zarządu uzasadniająca powody pozbawienia prawa poboru oraz sposób ustalenia ceny emisyjnej została przedstawiona Akcjonariuszom podczas Walnego Zgromadzenia.

§ 5.

1. Postanawia się, że Akcje Serii K będą podlegały dematerializacji zgodnie z przepisami ustawy o obrocie instrumentami finansowymi.
2. Postanawia się o ubieganiu się o wprowadzenie Akcji Serii K do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect).
3. Upoważnia się Zarząd Spółki do zawarcia umowy z Krajowym Depozytem Papierów Wartościowych S.A. w przedmiocie rejestracji Akcji Serii K.

☐ Za	☐ Przeciw	☐ Wstrzymuję się	☐ Według uznania pełnomocnika
	☐ Zgłoszenie sprzeciwu		
Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:
Dalsze/inne instrukcje:			

Uchwała nr 6

**Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku**

w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii L w trybie subskrypcji prywatnej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru akcji serii L w całości, ubiegania się o wprowadzenie akcji serii L do obrotu w alternatywnym systemie obrotu oraz zmiany Statutu Spółki

Na podstawie art. 431 § 1 i 2 pkt 1, art. 432, art. 433 § 2 k.s.h. oraz art. 430 § 1 w zw. z art. 126 § 1 pkt 2 Kodeksu Spółek Handlowych Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. („Spółka”) uchwala, co następuje:

§ 1.

1. Podwyższa się kapitał zakładowy Spółki o maksymalnie kwotę **360.000,00 zł** (słownie: trzysta sześćdziesiąt tysięcy złotych).
2. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpi poprzez emisję maksymalnie **3.600.000** (słownie: trzy miliony sześćset tysięcy) nowych akcji zwykłych na okaziciela serii L o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda („Akcje Serii L”).
3. Emisja Akcji Serii L nastąpi w drodze subskrypcji prywatnej skierowanej do inwestorów wskazanych przez Zarząd Spółki (nie więcej niż 149 osób).
4. Upoważnia się Zarząd Spółki do zawarcia umów objęcia akcji z wybranymi inwestorami oraz do dokonania przydziału Akcji Serii L.

§ 2.

1. Działając w interesie Spółki, w celu pozyskania kapitału obrotowego na spłatę bieżących zobowiązań oraz finansowanie bieżącej działalności, pozbawia się dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w całości prawa poboru Akcji Serii L.
2. Pisemna opinia Zarządu uzasadniająca powody pozbawienia prawa poboru została przedstawiona Walnemu Zgromadzeniu.

§ 3.

1. Postanawia się, że Akcje Serii L będą podlegały dematerializacji zgodnie z przepisami ustawy o obrocie instrumentami finansowymi.
2. Postanawia się o ubieganiu się o wprowadzenie Akcji Serii L do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect).

§ 4.

W związku z podwyższeniem kapitału zakładowego dokonanego w ramach uchwał nr 4 –6 Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. postanawia zmienić § 5 ust. 1 Statutu Spółki, który otrzymuje następujące brzmienie:

1. „Kapitał zakładowy Spółki wynosi **19.420.829,60 zł** (słownie: dziewiętnaście milionów czterysta dwadzieścia tysięcy osiemset dwadzieścia dziewięć złotych sześćdziesiąt groszy) i dzieli się na **194.208.296** (słownie: sto dziewięćdziesiąt cztery miliony dwieście osiem tysięcy dwieście dziewięćdziesiąt sześć) akcji o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda akcja, w tym:
 - a. 6.500.000 (słownie: sześć milionów pięćset tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii A;
 - b. 603.840 (słownie: sześćset trzy tysiące osiemset czterdzieści) akcji zwykłych na okaziciela serii B;
 - c. 759.247 (słownie: siedemset pięćdziesiąt dziewięć tysięcy dwieście czterdzieści siedem) akcji zwykłych na okaziciela serii C;
 - d. 25.000.000 (słownie: dwadzieścia pięć milionów) akcji zwykłych na okaziciela serii D;
 - e. 5.424.350 (słownie: pięć milionów czterysta dwadzieścia cztery tysiące trzysta pięćdziesiąt) akcji zwykłych na okaziciela serii E;
 - f. 14.175.000 (słownie: czternaście milionów sto siedemdziesiąt pięć tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii F;
 - g. 106.986.153 (słownie: sto sześć milionów dziewięćset osiemdziesiąt sześć tysięcy sto pięćdziesiąt trzy) akcji imiennych serii G;

- h. 12.250.000 (słownie: dwanaście milionów dwieście pięćdziesiąt tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii H;
- i. 4.590.000 (słownie: cztery miliony pięćset dziewięćdziesiąt tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii J;
- j. 14.319.706 (słownie: czternaście milionów trzysta dziewiętnaście tysięcy siedemset sześć) akcji zwykłych na okaziciela serii K;
- k. 3.600.000 (słownie: trzy miliony sześćset tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii L.”

☐ Za	☐ Przeciw	☐ Wstrzymuję się	☐ Według uznania pełnomocnika
	☐ Zgłoszenie sprzeciwu		
Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:
Dalsze/inne instrukcje:			

Uchwała nr 7
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku
w sprawie zmiany firmy Spółki

§ 1. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. postanawia dokonać zmiany firmy Spółki z dotychczasowej na następującą: MedBlast Spółka Akcyjna.

§ 2. W związku ze zmianą firmy Spółki zmienia się treść art. 1 Statutu, który otrzymuje następującą treść:

„§ 1 Firma Spółki brzmi: MedBlast Spółka Akcyjna. Spółka może posługiwać się skrótem firmy MedBlast S.A. oraz wyróżniającym ją znakiem graficznym.”

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem rejestracji zmiany Statutu przez właściwy sąd rejestrowy.

☐ Za	☐ Przeciw	☐ Wstrzymuję się	☐ Według uznania pełnomocnika
	☐ Zgłoszenie sprzeciwu		
Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:
Dalsze/inne instrukcje:			

Uchwała nr 8
Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia
GAMEDUST Spółka Akcyjna z siedzibą w Poznaniu
z dnia 27 stycznia 2026 roku
w sprawie upoważnienia Rady Nadzorczej do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki

Działając na podstawie art. 430 § 5 Kodeksu spółek handlowych, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Gamedust S.A. uchwała, co następuje:

§ 1.

Upoważnia się Radę Nadzorczą Spółki do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki, uwzględniającego zmiany wprowadzone uchwałami niniejszego Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia.

§ 2.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

☐ Za	☐ Przeciw	☐ Wstrzymuję się	☐ Według uznania pełnomocnika
	☐ Zgłoszenie sprzeciwu		
Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:	Liczba akcji:
Dalsze/inne instrukcje:			