

Raport ESPI 2/2026

Temat: Zawarcie istotnej umowy o współpracę oraz podpisanie pierwszego aneksu realizacyjnego przez Kool2Play S.A.

Treść raportu

Zarząd spółki Kool2Play S.A. z siedzibą w Warszawie („Emitent”, „Spółka”) informuje o zawarciu istotnej, długoterminowej umowy o współpracę z partnerem biznesowym spoza branży gier („Partner”) dotyczącej tworzenia gier.

Kluczowe założenia współpracy:

- Umowa została zawarta na czas nieokreślony i przewiduje produkcję tematycznych gier o charakterze reklamowym.
- Koszty produkcji gier pokrywa w całości Partner, szacowane koszty produkcji jednej gry wynoszą od 100 000 zł do 300 000 zł (w zależności od złożoności projektu).
- Emitent będzie pełnił rolę głównego i wyłącznego wykonawcy gier dla Partnera, w zakresie objętym umową.
- Równocześnie z umową ramową, Strony podpisały pierwszy aneks realizacyjny (Aneks nr 1), na mocy którego Emitent rozpoczął prace nad pierwszą z serii gier.
- Etap realizacji i eksploatacji komercyjnej gry (gier) powstałej w wyniku podpisania Aneksu nr 1. przewidziano na okres 5 lat.
- Spółka informuje, iż zabezpieczyła środki finansowe na produkcję pierwszej gry, które zostały pokryte przez Partnera. Zapewnia to płynność realizacji projektu oraz umożliwia generowanie przychodów już w początkowej fazie współpracy.
- Dalsza eksploatacja komercyjna gry powstałej na podstawie Aneksu nr 1 będzie odbywała się na zasadzie podziału przychodów pomiędzy Stronami, zgodnie z warunkami umowy.
- Jednocześnie Aneks nr 2, na produkcję drugiej gry w ramach umowy, jest aktualnie przedmiotem negocjacji.

Emitent nie ujawnia na obecnym etapie danych identyfikujących Partnera z uwagi na obowiązujące Strony postanowienia dotyczące poufności (NDA).

W ocenie Zarządu zawarta umowa może mieć wpływ na przewidywalny strumień przychodów Emitenta w okresie obowiązywania współpracy, w szczególności w związku z pokrywaniem w całości kosztów produkcji przez Partnera, przewidzianą 5-letnią eksploatacją komercyjną oraz modelem podziału przychodów z tejże eksploatacji.

Jednocześnie Zarząd podkreśla, że nawiązana współpraca nie zmienia dotychczasowej strategii Kool2Play S.A., lecz stanowi jej uzupełnienie. Filarami działalności Spółki pozostaje produkcja i wydawanie własnych gier.

Emitent informuje, że prace nad kluczowymi, autorskimi tytułami przebiegają zgodnie z planem. W 2026 roku planowane są premiery nowych gier własnych, o których szczegółach Spółka będzie informować w odrębnych komunikatach rynkowych.

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR

Osoba reprezentująca Spółkę: Marcin Marzęcki – Prezes Zarządu